1989年2月3日発行(毎月2回第1・第3金曜日発行)第5巻第3号(通巻73号)昭和62年9月7日第3種郵便物認可 ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

ファミリーコンピュータ Magazine

390 YEN

●RPG4作熱中詳報

じゃじゃ丸忍法帖/ウルティマII

ファミコンジャンプ/ハイドライド3

ファミコンタイトラー登場

超ウルトラ技+1

1989
NO.3
2月3日号

とじこみ付録

がんばれペナントレース!

完全データ集

●ざわめく!5大新作

ジーザス

御存知弥次喜多珍道中

飛ING ヒーロー

明治維新

スペースシャドー

●2月カレンダー

ウィザードリィII

速報!CESレポート

危険な二人攻略法

2大別冊付録

スーパーマリオ3

ファイナルファンタジーII

マガジン 第7号 完全攻略版

攻略ブック Vol.3

特報

ドラゴンクエストIV

ファミリーコンピュータ Magazine
1989 NO.3 2月3日号
1989年2月3日発行
第5巻第3号(通巻73号)
第3種郵便物認可
発行人 山下辰巳
編集人 山森尚
発行 株式会社徳間書店
編集 徳間書店インターメディア株式会社
〒105－55 東京都港区新橋4－10－1
問い合わせ ☎03(459)1700代
特別定価390円

ファミリーコンピュータ™

Nintendo®

僕らはマリオと強くなる。

キノコ王国からキノコワールドへ舞台を移しクッパ軍団と三度対決。今回は大魔王クッパの子供達、コクッパ7兄弟が敵に加わりキノコワールドのあちこちでイタズラのやり放題。遂には7つの国の王様を魔法の杖で動物の姿に変えてしまいます。マリオとルイージはキノコワールドに平和を取り戻すため、冒険へと旅立つのでした。

スーパーマリオブラザーズ™ SUPER MARIO BROS. 3

3メガカセット

HVC-UM
希望小売価格
6,500円

任天堂株式会社 本社 〒605 京都市東山区福稲上高松町60番地(075)541－6113
東京支店(03)254－1781 大阪支店(06)245－4155 名古屋営業所(052)571－2506 札幌営業所(011)621－0513 岡山営業所(0862)52－1821

©1988 Nintendo

雑誌 27711－2/3

© by Tokumasyoten 1989 印刷 凸版印刷 Printed in Japan

1989年2月3日発行(毎月2回第1・第3金曜日発行)第5巻第3号(通巻73号) 昭和62年9月7日第3種郵便物認可 ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

ファミリーコンピュータ Magazine

390 YEN

●RPG4作熱中詳報

じゃじゃ丸忍法帖/ウルティマII

ファミコンジャンプ/ハイドライド3

ファミコンタイトラー登場

超ウルトラ技+1

1989
NO.3
2月3日号

とじこみ付録 がんばれペナントレース! 完全データ集

●ざわめく!5大新作
ジーザス
御存知弥次喜多珍道中
飛ING ヒーロー
明治維新
スペースシャドー

●2月カレンダー
ウィザードリィII

速報!CESレポート

危険な二人攻略法

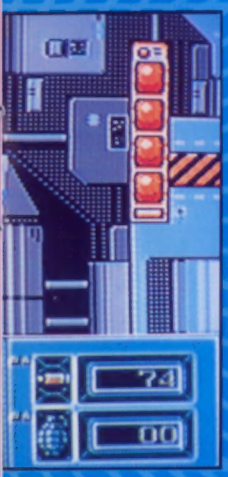
2大別冊付録
スーパーマリオ3 マガジン 第7号 完全攻略版
ファイナルファンタジーII 攻略ブック Vol.3

特報 ドラゴンクエストIV

ファミコン
ハイパーショット
シリーズ
with基本ソフト

スペースシャドウ
SPACE SHADOW

ハイパーショット、専用ROMカセット第1弾がこのスペース・シャドウ。西暦2xxx年、惑星「ノードバル」の宇宙植民地からの定期連絡が途絶えた。地球惑星管理局はただちに特別捜査プロジェクト「NAQ」を送り込んだのだが、惑星はエイリアン達に占領されていたのだった。3D画面を君は進みながら、襲いかかる数々のエイリアンを倒し、時間内に仲間4人を助け、惑星「ノードバル」を脱出せよ!!



HYPER SHOT SPEC

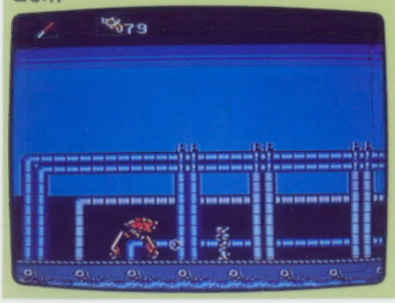
- 全長：350mm
- 標準射程距離：2m
- 口径：16mm
- 電池寿命：連続40分
- 重量：760g(コード、電池は含ます)
- 電池：単2乾電池4本使用(別売)
- コード長：2.20m

オリジナルアニメビデオで大人気、少年サンデーでも大好評連載中、あの「機動警察パトレイバー」がファミコンに登場だ。

ディスク
1月下旬
発売予定
¥3,300

2台のパトレイバーが大活躍の本格アクションゲームだ!!

法治国家日本の平和を守るため、急増するレイバー(ロボット)犯罪に敢然と立ち向う特車二課のパトレイバー・98式AV。キャビキャビの新米婦人警官、泉野明の1号機と太田の2号機が画面せましと大活躍。リボルバーキャノンを撃ちながら、テロリストたちを逮捕せよ!!



PATLABOR
THE MOBILE POLICE
第2小隊出動せよ!

DISK SYSTEM
ファミリーコンピュータ ディスクシステム

「バンダイのおもちゃは、おもちゃ屋で買えます」
◀このマークのお店であります

バンダイファミコンクラブ
テレホンサービス
東京 ☎03-865-9999・9996
電話番号はよく確かめてネ!

© フジテレビ & ナオ・プロモーション
©BANDAI 1989
©HEADGEAR/EMOTION/東北新社/小学館

株式会社バンダイ
玩具模型事業部
東京都台東区駒形2-5-4 〒111-81

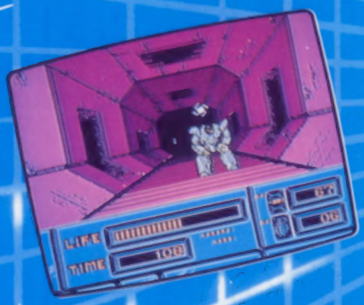
BANDAI

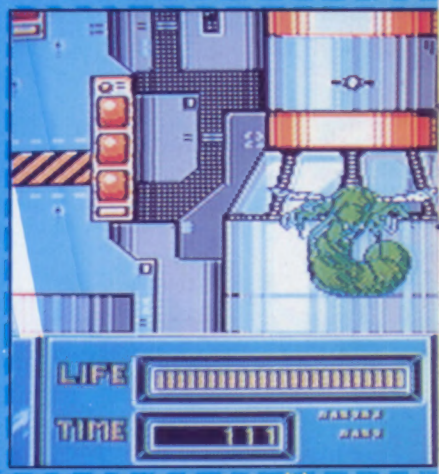
HYPER SHOT

ハイパーショット

Very super exiciting computer game & A bodily sensation system electric weapon.

1989年、ファミコン界に衝撃走る!!





ROM カセット

2月下旬 発売予定 ¥9,800(予)

画面からせまりくるターゲットを狙え!

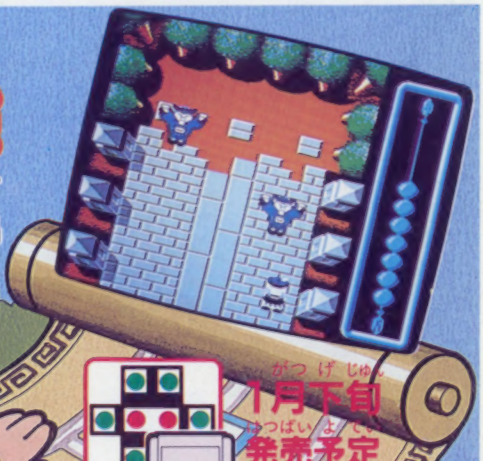
ファミコンフリークが待ちに待った夢の体感シューティング、いよいよ発売開始!! 君もコントローラーをハイパーウェポンに持ち替えることでスーパーリアル・バトルシーンを体感できる!!

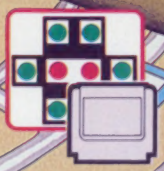
●来来キョンシーズ●

ベビーキョンシーのあみだ大冒険

ファミリートレーナー専用ソフト記念第10作品

ハラハラ、ドキドキのアミダスクロール画面
ベビーキョンシーの不思議な旅がはじまるゾ!!





1月下旬 発売予定 ¥4,900

パパキョンシー・ママキョンシーと一緒に幸せに暮らしていたベビーキョンシーでしたが、キョンシー一家をつけねらう道士につかまり、おふだを貼られてしまいました。パパとママのあとについて橋を渡っていたから足をふみはずして川の中へザブ〜ン!! 流されてたどり着いたのは不思議なアミダの国、パパとママをさがして大冒険が始まります。

FAMICOM FAMILY

●全国の有名デパート玩具売場、玩具店でお求めください。
●この広告の写真・イラストと製品とは多少異なる場合があります。
●この広告の内容は1988年12月末日現在のものです。
●売価はすべて、メーカー希望小売価格です。

ファミリーコンピュータ・ファミコンは、任天堂の商標です。

●来来キョンシーズのカセットは、マイクロコンピュータテレビC1には使用できません。

1989
2月3日号
3

★かがやく！4大付録

●いよいよクッパとの決戦だ！ これさえあれば全面制覇だ

スーパーマリオ3マガジン

別冊36ページ

第7号 完全攻略版

●ミシディアの洞窟までを詳細解説

ファイナルファンタジーII 攻略ブック Vol.3

別冊16ページ

特別とじこみ

●監督も選手もオーナーもみんな必携

がんばれペナントレース！完全データ集

●いろんなモンスターが大集合！

2月カレンダー ウィザードリィII リルガミンの遺産

月イチ連載

65 探偵神宮寺三郎 ●前編を完全攻略！ ミステリーの謎を解け 危険な二人 攻略法

144 New ファミコン ●ファミコンでビデオ編集をしちゃおう ファミコンタイトラー速報

148 現地速報！ ●アツ〜いアメリカのファミコン界を直撃取材だ '89冬季 CESレポート

63 ●総額260万円が当たる 奨学金 毎号1000名プレゼント

70 ●ステキな詞がつきました F.F.II作詞コンテスト発表

93 ●いったいどうしてROM不足!? ファミマガJournal

96 ●ゲームに詰まったらココを開け 30秒Q速解答

100 ●新作ゲームがドドンと当たる ファミマガ読者プレゼント

146 ●映画でおなじみ『ロボコップ』だ ぼくたちゲーセン野郎

152 ●今売れているゲームはコレだ 週間ゲームベスト20

162 ●ゲーム発売日がひと目でわかる 新作カレンダー

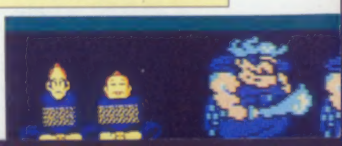
ゲーム別さくいん

ウィザードリィII……とじこみ
ウルティマ〜聖者への道〜……32
エイリアンシンドローム……142
エッガーランド 創造への旅立ち……97
Mからの挑戦状……160
えりかとさとるの夢冒険……97
貝獣物語……142
がんばれペナントレース！……とじこみ
危険な二人……65,161
機動警察パトレイバー……161
究極タイガー……156
キングオブキングス……140
グラディウスII……141,143
激亀忍者伝……157
激闘プロレス//……155
ゴジラ……137,140
御存知弥次喜多珍道中……42
里見八犬伝……161
サムライソード……97
ジーザス……36
じゃじゃ丸忍法帳……26
小公子セディ……98
スーパーチャイニーズ2……160
SDガンダム〜マップコレクション……97
SDガンダムマップコレクション……154
スーパーマリオブラザーズ3……136,138,付録①
スペースシャドー……46
ZOIDS2……161
電撃ビッグバン！……161
ドラゴンクエストIV……6
DRAGON NINJA……158
なんきんのアドベンチア……96
忍者龍剣伝……138,142
ハイドライド3……20
パチ夫くん2……161
パチンコGP……138
早打ちスーパー囲碁……159
ファイティングロード……136
ファイナルファンタジーII……70,135,136,140,付録②
ファミコンジャンプ……12
ファミトレ来来！キョンシーズ……161
ファミリースタジアム'88……137
飛ING ヒーロー……44
POLE TO FINISH……161
ミネルバトンサーガ……97
未来戦史ライオス……159
明治維新……40
モトクロスチャンピオン……161
ロジャーラビット……156
ロボコップ……158
ワールド・スーパー・テニス……157

☎03-459-1700

読者のみなさまからのお問い合わせは休日をのぞく月曜から金曜の午後4時から6時の間、上の番号で受けつけています。質問内容は雑誌に書いてあることについてのみで、ゲームの解答やヒントについてはいっさいお答えしておりません。

Publisher／山下辰巳 〈編集〉徳間書店インターメディア株式会社 ●Editor-in-Chief／山森尚 ●Senior Contributing Editor／村田憲生 ●Senior Editor／山本直人 ●Editorial Staffs／荒田茂樹・市原綱代・此川直志・小林伸一・坂井麗・清水理恵・高垣聡・千葉陽司・日高律子・三浦昭彦・湊博道・渡辺雅人 ●Assistant Editors／市原和幸・岡崎栄子・大塚毅・大野和宏・片岡祥子・風間尚仁・北村光広・鬼頭弥生・黒井敏典・見目勝美・小林正己・斎藤義久・佐藤善一・澤田剛・島田政幸・鈴木浩一・関本恵理子・西牧真・根岸学・馬場博・早川和広・半沢誠一・平山謙・廣井伸也・廣瀬努・深川悟郎・福永勇・三浦明美・守屋貴章・山本晃央・吉田高央 ●Proofreaders／笠原紀彦・中野清吉 ●Contributors／相沢浩仁・藤田久美子・ゲームフリーク・東邦出版㈱ ●Staff Photographer／浜野忠夫・河行勝美 〈制作〉●Art Director／片野厚子 ●Editorial Designers／松尾泰男・㈱ディーズ・デザイラ・西川典枝・ラッキームーン・クリエイティブ レイ・マッシュアイランド ●Cover Designer／塚坂一彦 ●Cover Illustrater／佐々木けい子 ●Finish Designer／㈱創文新社 ●Printer／凸版印刷株式会社



CONTENTS

特報

⑥ ●ついに姿を現した'89版RPG決定版!!
ドラゴンクエストⅣ 導かれし者たち

★RPG4作熱中詳報

⑫ ●あのキャラもそのキャラもみんなキミの仲間だ!
ファミコンジャンプ 英雄列伝

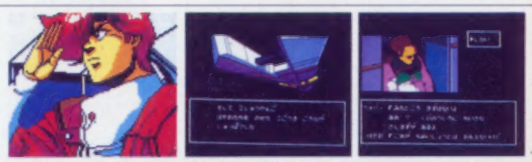
⑳ ●パソコンで大人気の大作がスケールそのままに登場!
ハイドライド3 闇からの訪問者

㉖ ●人気者・忍者の全国行脚RPG!
じゃじゃ丸忍法帳

㉜ ●徳を司どる8つの町と魔法の数々を紹介
ウルティマ 聖者への道

★ざわめく!5大新作

㊱ ●本格的SF指向のアドベンチャーが登場だ!
ジーザス



㊵ ●幕末を舞台に風雲児たちがかけぬける
明治維新

㊷ ●時代ごちゃまぜはちゃめちゃAVG
御存知弥次喜多珍道中

㊹ ●火事場に登場! トランポリンの救助隊
飛ING ヒーロー

㊻ ●体感銃・ハイパーショット第1弾
スペースシャドー

超ウルトラ技+1

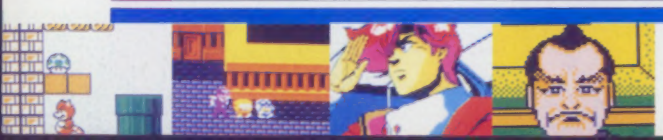
F.F.II・最強の剣、マサムネ発見

135 ファミスタ'88・隠れ画面出現／スーパーマリオブラザーズ3・ハンマーでクッパを倒す／ファイティングロード・テストモード／キングオブキングス・シナリオ合体技／F.F.II・簡単熟練度アップ ほか

超新作ゲーム先取り大作戦

SDガンダム〜マップコレクション登場

154 激闘プロレス!!／ロジャーラビット／究極タイガー／ワールド・スーパー・テニス／激亀忍者伝／ロボコップ／DRAGON NINJA／未来戦史ライオス／早打ちスーパー囲碁／スーパーチャイニーズ2 ほか



©徳間書店 1989本誌掲載の写真、イラストおよび記事の無断転載を禁じます。
なお、記事中の各メーカーの著作権表示は画面写真、一部イラストに対するものです。
ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

ファミリーコンピュータ Magazine

れが'89版RPG

ばん ロールプレイングゲーム

特報

発売日未定 エニックス 価格未定

はつばいびみてい かかくみてい

カセット 4M + 128K RAM
バッテリーバックアップ
ロールプレイング

DRAGON QUEST IV

ドラゴンクエスト

導かれし者たち

みちびものたち

ついに現れた!! こ(あらわ)

待ちに待ったり『ドラクエⅣ』!! 『Ⅲ』のエンディングに思わず涙してはや1年……。首を長〜くして『Ⅳ』の発売を待ってたキミも、まだまだロトの秘密がわからなくって、日夜はげんでいるキミもとりあえずは手を休めてみんな注目っ!! センセーショナルにお送りする一大特報だ!

まず今回は、気になる主人公たちの職業や性格、そしてそのいでたちを大公開! 新しく展開される新たなドラクエストーリーの中で、この主人公たちがどんな冒険をしていくのかも、徹底的に検証していくぞ。前作をまたまたはるかに超えるというストーリーはいったいどうなるんだろうね。

ストーリーが新しいなら、ゲームシステムだってもちろん新しい。RPGの世界をはじめてファミコンの世界に導入したドラクエが、『Ⅳ』ではどんな変貌をとげるのか。パーティの組みかた、戦闘システムをはじめとする気になる部分。考えられる限りの予想を立て、大胆追跡! いろんな予想から、どんどん広がっていく『Ⅳ』の世界で遊んでみちゃおう。

発売日も価格もまだ未定だけれど、ファンなら考えるだけでウキウキしてきちゃう『ドラクエⅣ』! これからその発売に向けて、ファミマガでは徹底的に情報を集めてキミたちに見せちゃうぞ!

いろんな情報を知って、『ドラクエⅣ』への期待と楽しみをどんどん増やしていこう。おもしろさの謎を解き明かして、より通になっちゃう。これだってリッパなドラクエファンのRPG!?

DQⅣはこう新しくなる!!

●容量は4M。バッテリーバックアップ

『Ⅰ』『Ⅱ』『Ⅲ』の全てを入れてもまだ余る大容量。もちろんデータはバックアップで完璧!

●全5話仕立ての新シリーズ第1弾

ロトの伝説からさらに離れた新シリーズへ! しかも『Ⅳ』の中に5つの物語が入っている。

●8人パーティ! 最大10人迄行動できる

ファミコンの限界を超えた!? 8人パーティ。一度に10人の仲間が行動をともにしていく!

●立体感あふれるニューグラフィック

さらに美しく変身した画面。立体感、現実感もグ〜ンとパワーアップしての登場なのだ!

©エニックス イラスト／遠藤主税・石倉淳一・西真木

ゲームをする上で、ボクらの分身となる主人公たち。『Ⅳ』ではどんな職業で、どんな姿の人たちが登場し、最後の目的に向かって冒険をするのか。そしてその目的は何なのか。まずはそのあたりを徹底検証。

全ストーリーの構成と主人公はこれだっ!!

5つの話で1つの物語が

『Ⅳ』の特徴は何といっても5話仕立ての物語構成。そしてそれぞれの話に対する主人公たちのエピソードだ。

それぞれの主人公にそれぞれの話がある

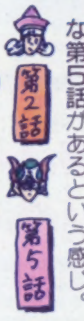
『Ⅳ』の主人公たちは、それぞれ別々の目的を持って旅をしている。そしてそれが各話になっているわけだ。その話がからみ合って、『Ⅳ』が構成されているんだ。

5つの話はどういう関係になっているか

じゃあその5つの話は、ゲーム中ではどのように進められていくのか。その進みかたのパターンについて、ファミマガで3つの予想を立ててみたぞ。

予想1 **5話はバラバラ!?**

これは舞台が同じで、その中のいろんな事件を楽しめるゲーム!? という予想。お楽しみ的な4話と、ドラクエ的な第5話があるという感じ。



予想2 **順番にクリア!?**

やっぱり最終目的! というのがコレ。少しずつ謎を解き明かしつつ、最後の目的へと進んでいくのでは……?

予想3 **4話はエッセンス!?**

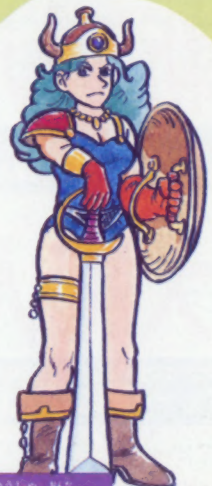
『Ⅳ』の全ては第5話で、他の話はその中のエッセンスという予想。1度クリアしてからもすきな部分を遊べちゃうというシステム!? これならオモシロそう。

主人公たちはこの9キャラだ!!

『Ⅳ』の主人公となるキャラたちは8人。このうち勇者は男女どちらかを選べるので、キャラ的には9キャラというわけだ。それぞれのキャラがどんな特徴を持っているのかを含めて、ここで一挙に紹介してしまおう。

勇者(男)

●戦闘も得意なら、呪文も得意。武器も防具もほとんど装備可能のスーパーキャラ。『Ⅳ』でも主役中の主役



勇者(女)

●『Ⅲ』では陰の存在だった女のコ版勇者も『Ⅳ』ではちゃ～んと登場。画面を動く女のコ勇者、早く見たいっ

戦士

●力技ならまかせとけっ! の肉体派ヒーロー。バツグンの生命力と、武器も防具もなんでもこいの器用さだ

神官

●こちらは戦士とは逆に理知的でキリッとしたキレるヤツ。僧侶系の呪文を使いこなす誠実派

まほう使い

●持ち前の知識と落ち着きで、さまざまな魔法を操る頭脳派。攻撃魔法の効果は絶大だが耐久力が難

主人公たちはいつ出会うか

ソロゾロと歩きまわる8人パーティ。でも、5つ話があって、それぞれ主人公が違うのなら、パーティはどうやって組むの？

超多人数！8人のパーティを結成だ

大人数の8人パーティ。でも、最大10人という数のギャップはどうして起こるのか。しかも『Ⅳ』では、モンスターも仲間にできるというぞ！不用になりそうな〝別れと出会いの酒場〟。じゃあ、いつ、どうやってパーティは結成されるのか。これについても考えてみよう。

予想1 パーティは各話ごとにはじめから決まる

各話の主人公が決まっているんだから、パーティのメンバーもはじめから決まっているんじゃないかというのが第1の予想。でもこれじゃ、パーティの自由度があまりない。

予想2 旅の途中でさまざまな仲間たちと出会う

第2の予想ははじめは主人公のみで、途中でいろんな仲間が増えていく！『Ⅱ』のお話を思い出してもらえばOK。いろんなトコで出会った人たちを10人まで連れて歩きまわれる!? ワイワイやりながら、進んだ道によってメンバーが違うなんて楽しそうだよね。

全5話のストーリーはこれだ!!

ゲームの中でどういうつながりを持っているのかはわからないけれど、『Ⅳ』に入ってる全5話のストーリーはいったいどんなの!?というキミはここを読んで！　ちょっと暗めのシビアな話から、ちょっとオカシそうな話までいろいろだぞ。

第1話・王宮の戦士の話

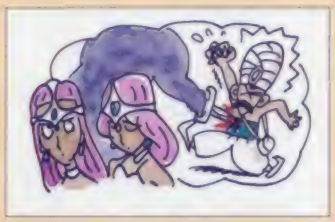
ある日王様に呼ばれた1人の戦士。王の前にひざまずき、その言う事を聞けば、起こったある事件を解明しろという命令。戦士は城を出て、謎を探るべく、はるかな旅へと出発するのだった。その前には…？

第2話・おてんば姫の物語

ある国にいたおてんばで評判のお姫さま。その持ち前の好奇心で、突然お城を飛び出しての大冒険！　あわてて後を追ってお供をする魔法使いのじいやと、お守り役の神官とともに、ファンタジーの旅がはじまった!!

第3話・武器屋の金もうけの物語

お金が大好きな町の道具屋 ―つまりは商人。この商人が、なんとかかんとかお金をもうけよう！というのがこの話。あちこちセコセコ歩きまわって、夢は大きく！　ドラクエ1の大金持ちを目指しちゃおう!!



第4話・父のかたきをさがすジプシー姉妹の物語

何者かに父を殺されたジプシー姉妹。そのかたきをとるために、あちこちを旅するというのが第4話。2人の持つ不思議っぽい力を使いながらの冒険だ。果たしてかたきは見つかるのか？

第5話・導かれし者たちの冒険の物語

そして最後は勇者が主人公！大パーティを引き連れて、巨大な悪に立ち向かうのだ。全員が入り乱れての戦いの旅。その先に待ち受ける冒険と、真の敵はいったい……!?

おどり娘

Ⅳで人気を呼びそうな美女。踊りと妖しい色香、そしてそこから発する魔法

占い師

おどり娘の姉。その特徴などについては不明だけれど、秘められた不思議な力は、冒険の旅に何か力を貸しそう……

商人

一国一城の主を夢みて(!?)日夜金もうけにはげむ。やっぱり鑑定の能力もあるのかな

姫

キュートでもその実シュイッ女のコ!!　見かけからは考えられないような攻撃力を発揮

特報！ DRAGON QUEST Ⅳ ドラゴンクエスト 導かれし者たち

概要の予想を楽しんだところで、こんどは気になるゲームシステムを追跡だ。戦闘システムや新カセットの容量、そしてグラフィックはどうなるのだろうか？

ドラクエⅣ・ソフトとハードの徹底追跡

完成は3月!? DQⅣのゲームカセットの中身を探る

8人パーティをどう動かす

たくさん主人公がいるのは楽しいけれど、そのキャラを動かすのはなんとなくヤヤコシそう。だけれどそこは考えてある！

8人総がかりの戦闘いったいどうなる!?

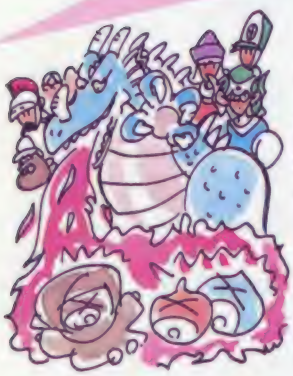
8人の戦闘はコマンド入力が大変そう。でもちゃんとカンタンになるそうだ！ けれどそのシステムはどうなっているのか？ 2通りの大予想。

予想1 クイックコマンド

方法の1つはコマンドそのものを簡略にすること。使うコマンドはだいたい決まっている場合が多いもんね。

予想2 オートバトルモード

右の方法をさらに進めたのがコレ。命令を与えるまで各キャラが性格に応じて考え、戦うというモノ。パソコンなどで最近多い手法だ。モチ、細かくコマンドを与えれば今までのやり方もできるし、ドラゴラムで炎を吐いたような攻撃の意外な展開も増える!!



敵も味方も強じん!? 新たなモンスターも

味方の数が増えるわけだから、敵もそれに応じてもっと強いヤツが出る!? ウワサによるとスライムの新種、確実なトコロでは龍に乗った兵士やガイコツの騎士のようなヤツも出るらしいぞ。

モンスターなんかも味方にいるってことは、仲間に勇者以上の戦力が加わることも!!

○大人数でさまざまなキャラが入り乱れての大戦闘はどんなふうになるのか!?

4メガ+αの大容量で迫る

『Ⅲ』がさらに倍になった4メガの容量。その中につまっているデータは!? そしてカセット自体もさらに進歩している!?

どう使われるのか!? 4Mビットの大容量

ひと口に4Mといっても、その中に入っているデータは種々多様。基本的な部分では増えなくても、グラフィック、シナリオ、BGMと、凝れば凝るほどたくさんの容量が必要だ。つまり『Ⅳ』の4Mの容量っていうのは、その内容から必然的に要求されたものであるし、逆にそれだけのコトができるというわけ。

例えば『マリオ3』が、各ワールドを全く違ったものに仕上げたように、各迷宮や町がかなり特色があるものに！ な～んて期待はできそう。

バッテリーバックアップシステムと+α

RAMの方も4MのROMに負けず搭載。これがあるってことはゲームの進行に伴って変化していくいろんなデータをたくさん持ち続けられるということ。つまり状況に応じたいろんな変化を覚えておけるわけ。これとROMの大容量ガドッキングすればシナリオに複雑な変化がつけられるんだ。

カセット自体も『Ⅲ』の時よりは、他のゲームも含めて全て優れたものに変わっている。画面全体を切り換えて動きをつけたりもしているのだ！

カセットは大きく分けて右のような2つの部分で構成されているんだ。この全てがパワーアップしてるんだケド、『Ⅳ』の内容もうかがえるね

グン!!と立体的な画面

最後はグッ!と具体的に、実際の画面に迫ってみよう。まだまだ奥の深いドラクエの世界に、ビックリすること必至だぞ!

深〜い奥行きのあるグラフィックなのだ

まずはこのページにある正真正銘の『ドラクエⅣ』の写真に注目!

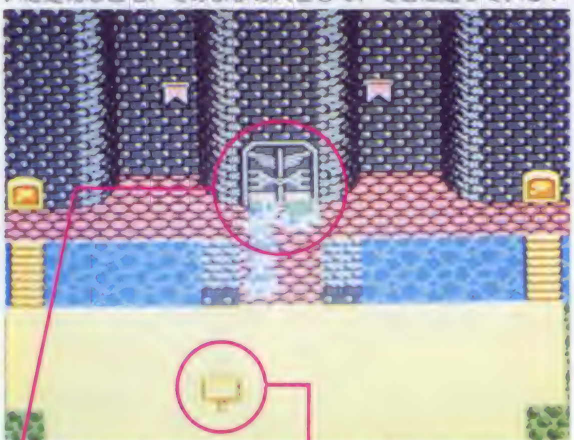
『Ⅳ』のグラフィックの特徴は、なんといってもその立体感。奥行きを出すことによって、より一層の臨場感が楽しめる。

そしてその立体感に伴って、今までは記号的だった建物や地形が、**実際にそこにあるか**のようなイメージの大きさで描かれるようになった。例えば左の写真はお城の門の前なのだけれど、今までのようにお城のマークみたいなのがあるのでなく、ホントにお城っ!!って感じで建っているのだ。

簡単なようで今までできなかった現実味ある迫力の画面が、『Ⅳ』では見られるぞ!

町の中に大きなお城がある!

ある町の中にあるお城の前。今までは拡大されて表示されていた建物なども、そのままの大きさで、そこに建っている!!



●大きな正門　大きいものはその通りに描かれているのが『Ⅳ』

●立札　細かなところに凝ってるね。もちろん読めるんだゾ!

左の写真はこんなイメージのシーンだ!

滝にかこまれたダンジョン!?

写真で見るとよくわからないけれど、青い柱のようなのは流れ落ちる滝。水の落ちる迫力に圧倒されそうな1シーンだ!

●宝箱だ!!　おなじみの宝箱も、なんとなくさらにリアルになったみたいだゾ!?

水の中へ中へと進む!!

水が流れ落ちるくぼみを底へ底へと歩く。するとさらに地下への階段があった。もちろん細かな水の流れも表現されている。

●階段もある　階段のキャラは、見たところ今まで通り。主人公たちと同じ大きさだから、ちゃんと理屈にあってるもんね!?

右のキャラと似てるけどミニの帽は姉妹なのかなあ?

羽みたいなカブトをかぶったこいつは強そうだ

冠をかぶって、長いドレスに身を包んだ女性

武器を持って先頭を歩くこのキャラはいったいだれ?

特報! DRAGON QUEST Ⅳ 導かれし者たち

ファミコンジャンプ 英雄列伝

HERO RETSUDEN
ヒーロー　れつでん

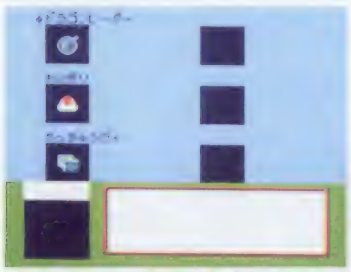
広いジャンプワールドを歩いて、キミは何人の友と出会えるか!?

2月25日発売予定
バンダイ
6500円

カセット 2M+1M
パスワードコンティニュー
ロールプレイング

「ファミコンジャンプ英雄列伝」は、ピッコロ大魔王につとられようとしているジャンプワールドを、少年ジャンプのマークでもあるキャプテンギャオとともに救い出すという、とてつもなくスケールの大きいRPGだ。長い旅の間には、さまざまなキャラクタが登場する。はたしてキミは、何人知っているかな？その中には、キミの有力な友となってくれるうれしいキャラもいれば、もちろん、憎たらしい敵もいる。

今号では、今までに紹介したキャラのほか、新しいキャラガドーンと登場。さらに、とっても便利なアイテムもたくさん出てくるよ。



○手に入れたアイテムが表示される

○パンチで敵をけちらせ

○広大なジャンプワールドを進む主人公

○ジャンプワールドを救うため、強力な敵に立ち向かう主人公。このキャラクタをキミが操作するんだ

○広い広いジャンプワールド、エリア1は中心付近に存在し、北斗村やヤムチャの家、カイオウの城などがある

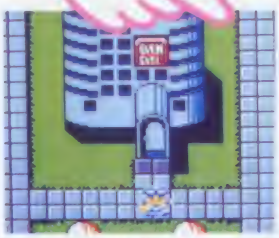
©SHUEISHA BANDAI

●アイテムを上手に使おう

ジャンプワールドを旅していくときに、持っていると便利なアイテムがある。

アイテム、キミがゲームの初めにキャプテンキャオからもらったドラゴンレーダーをはじめとして、旅の途中で友からもらったり、コンビニエンスストアやおもちゃやで買うことができるのだ。アイテムは、手に入れる時点では、何に使うのかよく分からない。だけど、持っていれば、いずれきっと役に立つはず。そして、ただ便利なだけじゃなく、ゲームを進めるために欠かせないものがあるかもしれないよ。だから、お金があれば、できる限り買っておこう。

おもちゃや



●BANDAIの看板が出ているビルがおもちゃやだ

コンビニ

●コンビニエンスストアではアイテムを3種類販売する

エアカー

エアカーを選べばマップ上での移動がスムースになり、砂地や岩場なんかもスイスイと進めるようになる。

エアカーを選んで

●もちもの画面でエアカーを選んで

速く移動できる

●これがエアカーだ。機械の技術を駆使してつくったらしい!?

●フィールドを速い速度で移動できる

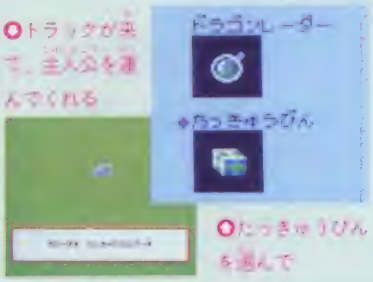
たっきゅうびん

たっきゅうびんというアイテムを使うと、本当にトラックが来て主人公をモノリスの前へと運んでくれるんだ。モノリスの場所が分からなくなったらたっきゅうびんを使うと便利だぞ。

モノリスへ到着

●モノリス前に到着した

●トラックが来て、主人公を運んでくれる



●たっきゅうびんを選んで

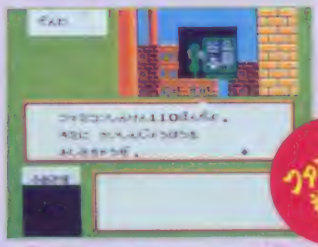
電話ボックス

テレホンカードを持っていれば、電話ボックスからファミコン神拳あてに電話ができるんだ。ファミコン神拳では、ゲームのヒントを教えてくれるんだよ。

街の中にある

●電話をかけるにはテレカが必要だ

●街を歩いていると電話ボックスが見つかる



●電話をかけるとファミコン神拳につながり、ヒントをくれるんだ

タイムくん

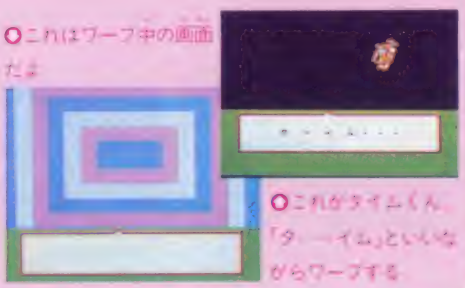
どこかでタイムくんというアイテムが手に入るんだ。このタイムくんを使うと現在と過去の世界を、自由にいったりきたりできるんだよ。でもこのタイムくんは、街の中などでは使えず、フィールド画面上のみで使用できるので、よ～く注意しておこう。

●もちもの画面でタイムくんを選んで

●タイムくんはフィールド上でしか使えないので注意

過去の世界へ

●現在に戻りたいときは、もう一度タイムくんを使えばいい



●これはワープ中の画面だよ

●これがタイムくん。「タ～イム」といいながらワープする

●100人ものキャラが続々登場

このゲームに登場するキャラクタは、歴代ジャンプの約30作品、100人だ。

まずは、キミの味方となってくれるキャラを紹介しよう。エリア1でキミといっしょに旅をしてくれるのは、北斗の拳でおなじみのケンシロウと、ついでにとんちんかんのヒーロー抜作先生だ。「あたっー」という叫び声、すさまじいギャグで敵を倒す。もちろん、次のエリアでも、いっしょに旅をしてくれる仲間がいるよ。はたして誰が仲間になるのかな？　ほかにも、さまざまな情報をくれるヤムチャや占いババ、ブルマなどが登場する。

そして、次は憎っくき敵だ。カイオウやヒョウ、バッファローマン、ネプチューンマンなどもなかなか手強いぞ。そして、ジャンプワールドの中をうろうろしているモヒカン男や毒鬼警部、海坊主、銀ぎつねにも注意しよう。

●パッケージにもキャラが

味方にうまく出会えるか

ヤムチャやブルマはただヒントをくれるだけだが、ケンシロウと抜作先生は、頼もしい味方になってくれるんだ。

●これは!?これがあのケンシロウの墓だ

ヤムチャ

●仲間にはならず、情報をくれる

●ヤムチャが住んでいる。会って情報をもらおう

抜作先生

●抜作先生もかなり頼りになるぞ

ケンシロウ

●とても頼もしい仲間のケンシロウ

キャプテンギャオ

主人公を陰でささえてくれる味方キャラ。ゲーム中では、サブゲームについての説明や操作方法などを教えてくれるので、しっかりと話を聞いておこう。

●サブゲームでの操作方法を

●ジャンプワールドの危機を

ブルマ

●メカならなんでもOKの天才少女

占いババ

●原作どおり、ただでは占ってくれない

●ここにドラゴンボールに登場した占いババが住んでいる

強力な敵をうちやぶれ

ジャンプワールドには数々の敵キャラがひしめいているのだ。ザコキャラにはモヒカン男・毒鬼警部・レッドリボン軍兵士・海坊主・銀ぎつねなどがいる。ザコキャラの中にも飛び道具で攻撃してくる敵がいるので注意が必要だ。

さらにはバッファローマン、ネプチューンマンなどの強力超人も登場する。

そしてなんといっても強力なのは、カイオウとヒョウ。とくにカイオウの強さはハンパじゃないので注意。

モヒカン男

●モヒカン男の攻撃方法はパンチだけだ

ネプチューンマン

●クォーラルボンバーで攻撃してくる

バッファローマン

●必殺技はご存知、ハリケーンミキサー

●占いババのほかにバッファローマン、ネプチューンマンがいる

毒鬼警部

●拳銃で攻撃してくるので気をつけよう

銀ぎつね

●原作ではシティーハンターに登場

海坊主

●牙羽獅のライバルザコキャラ的存在だ

レッドリボン軍兵士

●ドラゴンボールに登場したんだ

ヒョウ

●カイオウの城にいる強敵

カイオウ

●北斗の拳でもケンシロウを苦しめた

●不気味にそびえるカイオウの城中には強力な敵がいるぞ

●ニューヒーローズームアップ

おなじみキャラの中でもとびっきりのヒーロー。悟空と獏が大あばれするぞ。

●サブゲームでも大あばれしているよ

現在、ジャンプで人気連載中のドラゴンボールの主人公、悟空。そして、これまた大人気、シティーハンターの主人公、牙羽獏も、このゲームに登場する。立ち向かう相手を次から次へと撃破する強力なパンチ。そして、悟空にはかめはめ波、獏には拳銃という、とってもハードな武器があるのだ。キミはこの2人と、はたしてどこで出会うのか。そして、それは、どのような出会いなのだろう。味方になればこれほど心強いものはない。でも、もし敵だったりしたら、これはとってもやっかいだぞ。また、この2人は、長い旅の間のちょっとした息ぬき。カリン様の修業と、シティハンターの鬼ごっこのサブゲームでも登場するよ。

かめはめ波は悟空登場

●ドラゴンボールでおなじみだ

おなじみの孫悟空も、ジャンプワールドで大活躍。でも、このゲームに登場する悟空は、現在の悟空じゃなくて、まだ、子供の頃のものだよ。なんだかちっちゃくって、とってもかわいいよ。

小さな体から、めいっぱいの力をこめて繰り出される強力なパンチ、さらには、必殺のかめはめ波など、このゲームに登場する悟空も、攻撃方法は、原作とまったく同じような感じだ。

でも、ちょっと気になるのは、原作で悟空が持っているあの如意棒。ここに出てくる悟空は手にしていない。いったいどうしたのかな?

●こんな感じでカリン様が出現するんだ

●パッパッと4方向に出るカリン様を素早くつかまえろ

カリン様の修業

●ドラゴンボールに登場したカリン様。住んでいるのはあそこかな?

かめはめ波

●これが必殺かめはめ波だ。遠くの敵にも有効だぞ

パンチ

●体は小さいけれど、強力なパンチを繰り出す

●シティーハンターの牙羽獏だ

うなる拳銃 牙羽獏だ

原作では、四六時中、美人を追いかけまわしている牙羽獏。かなりのスケベなんだけれど、決めるべきところではきちんと決めて、いざというときには、とっても頼りになるよね。このゲームでの獏も、なかなか、かっこよく出ているんだ。

また、原作では獏の名パートナーを務めている牧村かおりも、サブゲームの、シティーハンターの鬼ごっこに登場するよ。

ゲーム中の獏は、強力に繰り出すパンチと、愛用の拳銃コルトパイソン357で攻撃するんだ。

また、このゲームには、獏のライバルの海坊主も登場。原作ではかなりの強者だったが、なぜかここではザコキャラ扱い。また、同じくシティーハンターに登場する銀ぎつねもザコキャラで出てくる。

●かおりのハンマーをかわしつつ、うまく牙羽獏をつかまえるんだ

●かおりがハンマーでたたいてくるのでうまく逃けよう

獏にうっ

●原作では牙羽獏の名パートナーの牧村かおり しかしゲームではじゃま者に

拳銃

●愛用の拳銃コルトパイソン357で攻撃だ

パンチ

●繰り出されるパンチはかなり強力だぞ

※画面は開発中のものです

ジャンプワールドを熱くする、これが噂の、サブゲームだ!!

ファミコンジャンプでは、歴代のキャラクターと戦う**サブゲーム**にも注目したい。

マップ移動中、ある建物に入ったり何かをしたりすると…

いきなりサブゲームに**突入だ!**

このゲームに勝つことが**重要**なんだな。

ジャンプワールドを冒険するうえでとっても**重要**なんだな。

だから、その内容を少し**公開**しちゃう。

まだまだ他にもあるんだけど…

「バンダイのおもちゃは、おもちゃ屋で買えます」
◀このマークのお店でお求めください

バンダイファミコンクラブ
テレホンサービス
東京 ☎03-865-9999・9996
電話番号はよく確かめてネ!

株式会社バンダイ
玩具模型事業部
東京都台東区駒形2-5-4 〒111-81 TEL.03-847-5113(直通)

BANDAI

最大。最強。ウワサのスーパーRPG。

ファミコンジャンプ 英雄列伝

HERO RETSUDEN

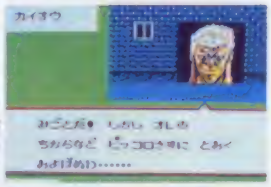
ファミリーコンピュータ™
ROMカセット(予)6,500円(メーカー希望小売価格)
2月25日発売予定

●北斗の拳の対決ゲーム

北斗村を訪れたら、
ケンシロウと共に、
「カイオウ城」へ行こう！

そこでは、

キミたちの冒険を阻止しようと、世紀末覇者カイオウが待っている。いよいよ、ケンシロウVSカイオウの一騎打ちだ。強力なパンチでカイオウを倒し、人質となっている大事な人を救い出そう！



●ドラゴンボールのカリン様の修業

西の都では、悟空をつれてカリン塔に登ってみよう！

すると、

カリン様が有難い修業をしてくれるんだ。とってもすばしっこいカリン様を時間内に10回つかまえることができたらOK／修業はめでたく終了だ／さあ、元気に旅を続けようぜ！

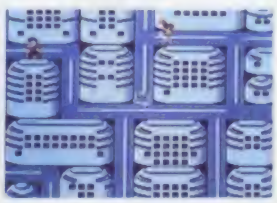
●シティハンターの鬼ごっこ

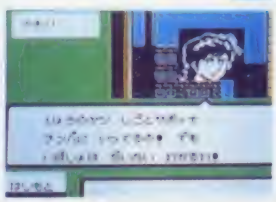
西の都の、
とある伝言板あたりで
牧村かおりクン発見！

おやっ

彼女はなんだかご気嫌ナナメみたい。話によると、冴羽獠ときたら仕事をほおり出してガールハントに出かけちゃったとか…。キミもかおりクンに協力して、逃げまわる獠をつかまえてあげよう！ただし彼女はイライラしてるから、あんまり近づくとハンマーでたたかれてしまうゾ／きっと獠も、心強い仲間になってくれるハズ。

なんと、その数16種、
ココでの勝利が
キミの冒険をグッと有利にする。





集英社・バンダイ共同企画 ©SHUEISHA1988／BANDAI1988 ファミリーコンピュータ・ファミコンは、任天堂の商標です。

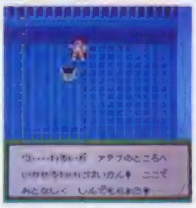
●魁!!男塾の頭墨印ゲーム

学園都市では、
イヨッ!待ってました、
我らが剣桃太郎登場!
ところが、

そんなに簡単に仲間になってくれるほど甘かないっ/オレとオマエでどちらが多く江田島平八塾長に頭墨印を押せるか勝負だ、ときた。画面内の穴からヒョコヒョコ頭を出す塾長をモグラたたきの要領でバシバシ狙おう/キミが勝てば、もちろん桃も仲間になる。

●聖闘士星矢の対決ゲーム

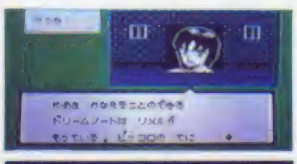
サンクチュアリでは、
ジェミニクロスのサガが
教皇になりすまして、
悪事をはたらいていた。
もしかして、

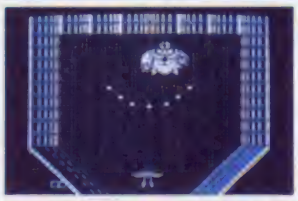


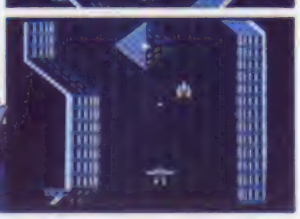
アテナはここにいるのでは?星矢と共にカミュ、デスマスク、シュラ、などを倒したら、サガの部屋へ突入だ/光速拳でサガを破り、アテナを救って次の場所へ行こう!

●ウイングマンのシューティング

リメル要塞では、
広野ケン太からドリームノートを
取り戻してくれと
頼まれてしまった。
というわけで、



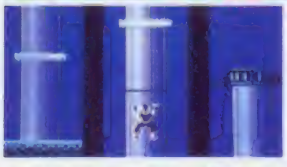




これでキミもウイングマンだ。ゴール地点にいるリメルを目指して、敵を撃ちながら縦スクロール画面を進んで行こう。リメルを倒し再びスタート地点に戻ってくればキミの勝ち。ドリームノートを手に入れると、あるヒーローに会えるよ。

●ジョジョの波紋ゲーム

サザンクロスの町に
着いたら、ジョジョと
波紋の極意書探しだ。
なるほど



確かに図書館はあやしい/極意書はどこだ/ジョジョの波紋パワーで一定時間内に巨大な柱を登り切れば、手に入るぞ。だけど柱から出るシブキには気をつけろ!

最大。最強。ウワサのスーパーRPG。

ファミコンジャンプ 英雄列伝

HERO RETSUDEN

ファミリーコンピュータ

●サーキットの狼のカーレース

サンダーシティでは、早瀬左近がキミにカーレースを挑んできた。**なんと、**

レースに勝てば、大切なアイテムを渡すとのこと。これはもう、勝つっきゃない！でも、レースには危険がいっぱいだ。敵車にぶつかるとスピンしてしまうし、給油のタイミングなどにも気をつけて欲しい。幸運を祈る！

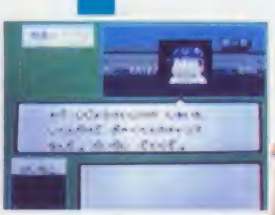
●キャプテン翼のPK戦

チケットを持ってサッカー場に入ると、大接戦のまっ最中！大空翼クンがキミの助けを待っていた。**ここはひとつ、**

サッカーの腕前を披露しよう！シュートとキーパーを交互に行ない、5本のシュートを敵より多くキメなければイケナイ。かなりのテクを要するけど、このPK戦に勝てば翼クンとサッカー友達になれるんだ。

●山下たろーくんの野球

野球場では、山下たろーくんが苦戦中。代打にキミを指命したぞ！**またもや**



ゲームに参加する八メに…。9回裏0－3、二死満塁、ピッチャー第一球投げた！バットをブンブン振って、ピンチを救え！試合に勝てばたろーくんと野球仲間になれるぞ。

こんなに深くて、濃くて、面白くて…

これほどまでに充実した、ファミコンソフトがあっただろうか。

R.P.Gもココまで来たかと、思わず感動。ちくしょ～っ、やってくれるぜ！

2月25日、いよいよ発売間近！売価6,500円予定。

集英社・バンダイ共同企画 ©SHUEISHA1988./BANDAI1988 ファミリーコンピュータ・ファミコンは、任天堂の商標です。

異世界フェアリーランドに謎の異変が迫る

ハイドライド3

ハイドライド3 闇からの訪問者

パソコンで人気のアクションRPGがファミコンに移植。地上やダンジョンだけでなく、宇宙にまで行ってしまうという、壮大なスケールの物語なのだ。今回は時間の変化や、持ち物の重量制限など、このゲームならではのリアルな設定と、フェアリーランドを中心に紹介する

2月17日発売予定

ナムコ　6900円

カセット　2M＋1M
バッテリーバックアップ
ロールプレイング

闇の支配者ガイザックを倒せ

パソコン版で人気のアクションRPGがファミコンに移植された。異次元空間に潜み、平和なフェアリーランドを狙う、闇の支配者・ガイザックを倒すのがキミの目的だ。

いままでのRPGと一味違うのは、ステータスに時間、重さなどが加わったことだ。その結果、ゲーム中のキャラクタが本当に生きているような存在感があるのだ。

○われわれの住む空間とは別の次元に妖精の住むフェアリーランドがあった

○ある日のこと、巨大な火柱が立ちのぼり、あとには大きな地割れができていた

○それは平和なフェアリーランドをねらう、闇の支配者ガイザックの仕業だった

○修道僧に命ぜられ、少年はガイザックを倒す旅に出る。めざす敵はどこに……

○敵との戦闘はアクション、ナイフや剣のほかにスリングなどの飛び道具も使える

○持てる重さと使いこなせる重さがあり、制限を超えると動けなくなったり、攻撃力が落ちるので要注意だ

○夜になると、背景が暗くなり街のお店も閉まってしまう。時間のほかに、日付も表示されるのだ

© T&E SOFT INC./NAMCO LTD.

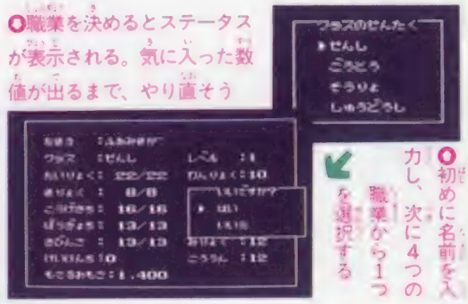
ステータス表

腕力	数値が大きいと、自分の攻撃が当たりやすくなる	体力	生命力の値。宿屋に泊まるか、傷薬、食料で回復
器用さ	手先の器用さ。宝箱のワナのかかりにくさを表す	魔力	呪文をとなえると消費。宿屋か薬草を使うと回復
教養	賢さ。呪文の効き目や、持続時間に影響する	攻撃値	右は基本値、左は武器の攻撃力を加えた実際の値
こころ	心の善悪を表す。ゲームの進め方に影響する	防御値	右は基本値、左は防具の防御力を加えた実際の値
魅力	主人公の人間的な魅力のこと。物の売買に影響する	機敏さ	攻撃の回避力。右は基本値、左は防具を引いた値
幸運	ゲーム全般に影響。特に攻撃の成功率などに影響	EX	経験値。呪文を覚えたり、レベルを上げるのに必要
持てる重さ	持てるアイテムの総重量。越えると動きが鈍くなる	使いこなす重さ	使える武器の重さ。制限を越すと攻撃力が下がる

最初はキャラクタ作りから

ゲームをスタートする前に名前を入力し、自分のキャラクタを作らなくてはいけない。

4つの職業、戦士、強盗、僧侶、修道士の中から1つを選択する。全員、同じ武器を使い、その職業専用の武器などはない。しかし、転職・クラスチェンジがなく、選んだ職業のステータスが後々まで影響する。自分の性格に合ったキャラを選ぶようにしよう。

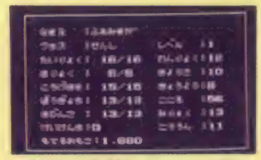


○初めに名前を入力し、次に4つの職業から1つを選択する

○職業を決めるとステータスが表示される。気に入った数値が出るまで、やり直そう

戦士

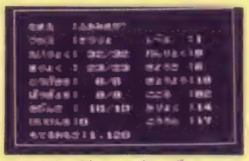
戦士の特徴は平均的なステータスを持つこと。やや魔力が少ないが、攻撃値、防御値、機敏さなどが高いので、敵との戦闘は比較的に楽に進む。覚えられる呪文は6つ。



○戦士の名前のわりに意外と持てる重さが低かったりする

強盗

強盗の特徴は体力、腕力が高く、器用さも高いので、ほとんどの宝箱を素手で開けられる。ただし、魔力が低く、呪文がほとんど使用できない。覚えられる呪文は6つ。



○体力の高さが抜き出ている しかし、心と頭がボロボロ！

僧侶

僧侶の特徴は魔力が高く、初めのうちから呪文を使えること。また、レベル5までは、もらえる経験値が1.5倍になる。

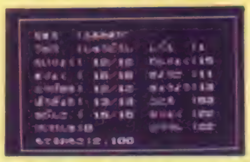
見た目はセコイが呪文を全部覚えると強い。

○魔力とこころの数値が高い。一方、攻撃値の低さが目立つ

修道士

修道士の特徴は平均的に高いステータスを持つ。ただし、体力が極端に低いため、敵の攻撃を受けるとダメージが大きい。

アクションゲームが得意な人に向いている。



○持てる重さは2100グラムと大きいが、体力が12と低い

※このゲームはシャープC1では動きません。

キャラには自己管理が必要

ハイドライド3には、持ち物の重さに制限があったり、分単位で時間が経過するなど設定が現実の世界に近い。

そのため、たえず、自分の状態に気を配らなくてはいけない。これはゲームを進める上で重要なことなのだ。

アイテムにも重さがあるぞ

武器、食料から、コインにいたるまで、全てのアイテムに重さがあり、制限以上の重さを持つと移動力が落ち、動けなくなる。ゆえに、最も気を使うステータスなのだ。

○○物を買い過ぎると界に出たとたん、一歩も動けないことも

○スリングは離れた敵を攻撃できる数少ない武器だ。早めに手に入れよう

○石投げ器・スリングを装備。重さは1000グラム。強力な武器ほど、重量が増してくる

コインに注意！

敵を倒すとコインが入るが、持ち過ぎはダメ。金を集めるつもりが全部捨てるハメに。

○○$10コインが5つ、1つなら軽いが、チリも積もれば山になる！

フェアリーランドの一日

フェアリーランドの時間の経過は次の通り。朝は7時に起き、夜になったら眠る。しかし、宿屋に泊まるには$1000が必要。初めのうちは宿賃を稼ぐのが、かなりキツイのだ。

○朝は宿屋からスタートする。宿屋では体力、魔力がフルに回復。チェックアウトは7時

○13時を過ぎると、食料を1つ消費する。食べないと徐々に体力が減っていく

○18時を過ぎると、夕暮れになる。フェアリーランドの夕焼けはなかなかにキレイ。19時に食料を1つ消費

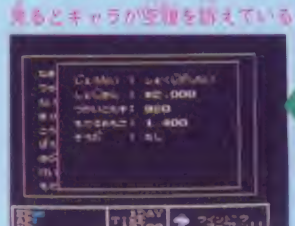
○20時を過ぎると夜。人の姿が消えている。街の中の店は閉店している

○23時を過ぎると深夜にキャラが眠たいと訴えてくる。宿屋に泊まると回復

ハラがへっては戦えない！

一日のうち13時と19時に、食事をとらなくてはならない。食べ物は持っているだけで、自動的に消費。敵から受けたダメージは傷薬で回復できるが、空腹感は満たされない。

○13時を過ぎ自分のステータスを見るとキャラが空腹を訴えている



○街の中では、親切に忠告してくれる人が……

スタートは森の街から

ゲームのスタートは森の街から。ここは緑が多い、平和な街だ。森の街には武器屋、道具屋、宿屋、寺院、魔導士の館と重要な施設がそろっている。レベルの低いうちはここを拠点にゲームを進めよう。武器屋と道具屋は20時に閉店してしまうので、注意するように。

聖なる寺院

ここでは、経験値に応じてレベルを上げてくれる。レベル1から2に上がるには、経験値が100必要だ。24時間営業なので、いつでもレベルを上げられる。

○最初のうちはレベル上げをしよう

キッドの宿屋

宿泊料$1000で体力、魔力などを回復、同時にデータをセーブすることができる。

○これで1キャラ分のデータをセーブできる

○体力、魔力、精気も全部回復。モンスターを倒しに行くぞ

封印

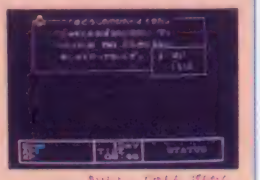
謎の封印。2人の兵隊によって守られている。どうして、このような物があるのか、存在自体が謎につつまれている。

○封印の中にはいったい何が？

魔導士の館

聖なる寺院と同じように、敵を倒して得た経験値で魔法の呪文を教えてもらうことができる。森の街では、全部で6つの呪文を教えてもらうことができる。

○解毒の呪文。文字通り解毒作用が



○これは最初の呪文、幻覚。戦闘を避けることができる

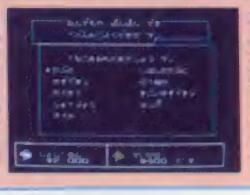
武器商店ばくれつ屋

森の街の武器屋。簡単な武器と防具を売っている。

○全裸があったらスリングを買おう

なんでも屋ぼんぼん

森の街の道具屋。カブト、食料、薬などを売っている。



○出かける前に食料は必ず買おう

街の中では情報を収集

街の人と話をすることにより、いろいろな情報が得られる。重要なヒントが含まれているのだ。

○向こうに人がいる。それ、トツゲキだ！

ぶつかる

○人に接触し、Aボタンを押すと、会話ができる

○雲の上の街、そういえばアニメに、そんなのあったなぁ!!

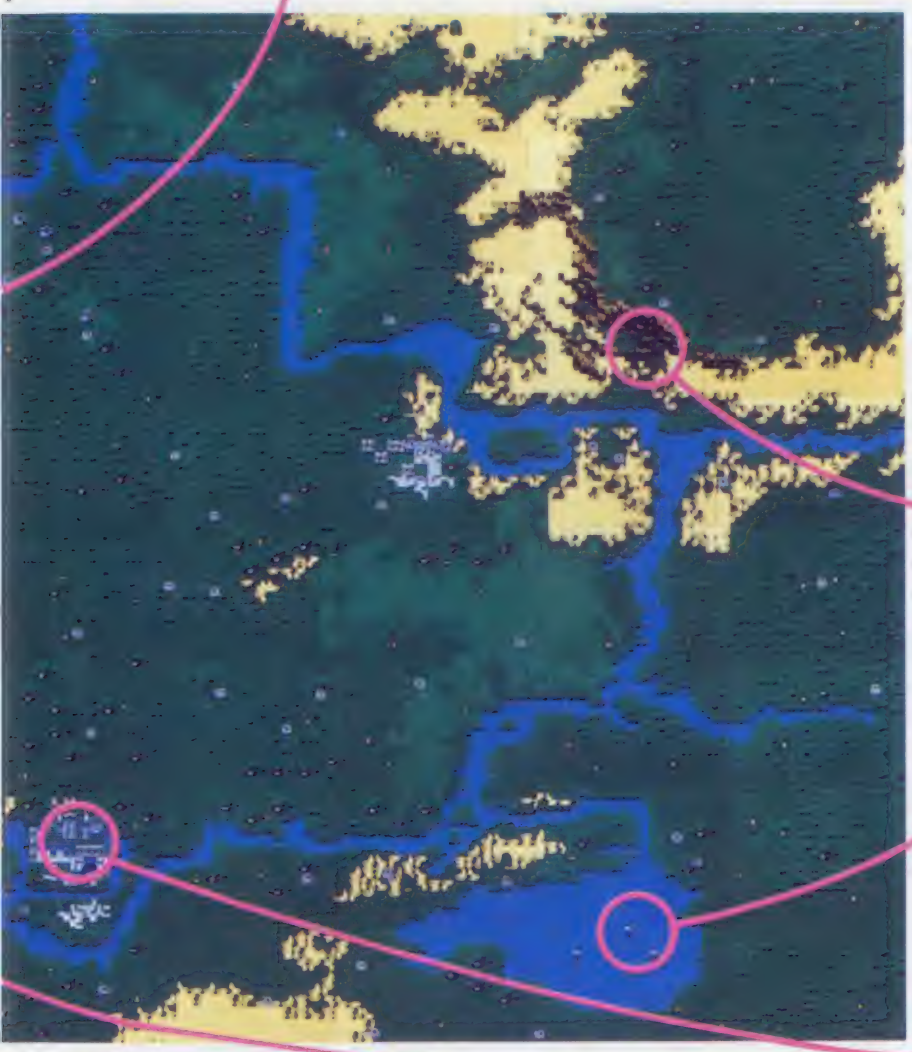
○うーむ……東京タワーよりも高いかなあ？

これがフェアリーランドだ！

これがフェアリーランドの地上マップだ。全部で8面×8面からできており、それぞれの画面は端まで行くと、次の画面に切り替わる方式をとっている。

また、上と下、右と左はループしており、下に行くと、一段右の画面にズレていき、右に行くと上下の画面にズレていくようになっている。

フェアリーランドの地上では、ジェリーや食人樹など、弱い敵しか出現しないので、アクションゲームの得意な人はレベルの低いうちからでも、あちこち探索しに行くといいだろう。かって、妖精と人が共に暮らしていたというが、今はその面影はない。



墓場

森の街の川向こうに墓場がある。ゾンビやガイコツなどのモンスターはおろか、人っ子ひとりいないようだ。

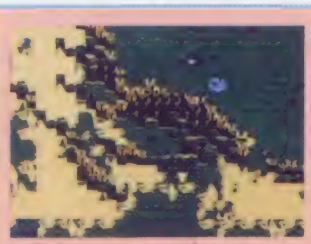
墓標が立ち並び、いかにも秘密がありそうな怪しい雰囲気である。

○墓標が立ち並んでいる。何か秘密が隠されていそうな……

○墓石。この十字マークはキリスト教？

地割れ

物語の発端、謎の火柱が起こった地点にできた穴。落ちると死ぬので注意！



○大地がぱっくりと裂けている。中は、暗黒の空間が広がるのみ

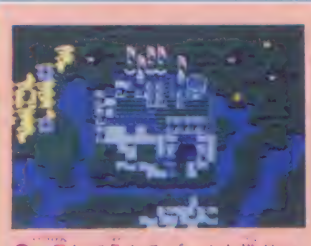
みずうみ

フェアリーランドで最も大きな湖。湖の中には、建造物の柱らしきものが見える。

○湖の中を調べてみたいけど、水の中には入れないのだ

水の城

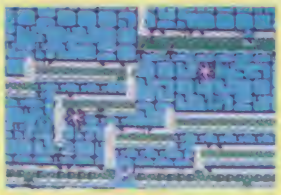
周囲を堀がかこんでおり、中に入ることができない。あやしさ大爆発の城である。



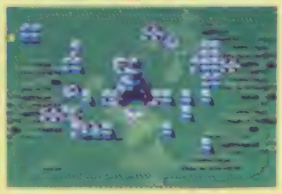
○一見して分かるゴーカな造りの城。どんな人が住んでいるのか？

ハーベルの塔

雲をつきぬけるぐらい高いという。レベル4～5ぐらいになったら、塔の中を探索してみよう。



○塔の中はごらんの通り、迷宮になっている。階段はどっち？



○ハーベルの塔。森の街からはわりと近い位置にある

他にもこんなところがあるぞ

謎がいっぱいのフェアリーランドには、地上の他にも、こんな場所が隠されている。ゲーム前半の山場は、ダンジョンの奥に潜んでいるという暴龍、マッドドラゴンを倒すこと。

だが、最後の敵、闇の支配者、ガイザックまでの道のりは、まだまだ遠いのだ。

森の街

スタート地点の街。街の門の前から、ゲームがスタートする。最初の行動の拠点となる街だ。

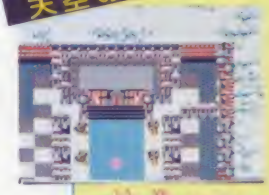
●森の街の入口。最初はここでレベルを上げることに専念！

天空の街

雲の上にあり、下界を離れた平和な街だ。この街には、宿屋や高級な武器を扱っている、なんでも屋などがある。街のほぼ中央には王様の住む、天空の城がある。

●街の入口。情報はしっかり収集しよう

天空の城

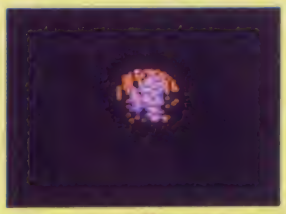


●城の中にはのんきな王様がいる

●歩けるのは雲の上だけ、空の上は一一落ちてしまう

地下の街

ある場所の地下にあるという。地下の街にも宿屋と武器屋がある。また、ダンジョンの入口がどこかに隠されているらしい。



●右に見えるのは、ロイヤルバー・ナンバー13。地下の街では、バーが営業しているのだ

●ダンジョンの中ではランプと燃料のオイルが必要。ランプを使うと自分の周りが明るくなる

敵キャラを少しだけ紹介

ザコキャラは同じ姿の友好的なモンスターがおり、倒すと自分のステータスが下がる。注意。

バルバル

●ハーベルの塔に住む、電撃で攻撃。低レベルではつらい

食人樹

●歩けない。近よると炎を飛ばして攻撃してくる

ジェリー

●一番弱いキャラ。アメーバのような単細胞の生物だ

マッドドラゴン

●3つの首を持つ、巨大なドラゴン。炎を吹いてくる

ビックフライ

●ファミコン版オリジナルの敵キャラ。火の玉で攻撃

悪霊

●ダンジョンの中にいる。壁をすりぬけて近よるので注意！

両替機

この宝箱の中に両替機がある。持っているコインを両替し、重さが10分の1になるというスグレモノだ

●両替機の入っている宝箱。ワナはないので簡単に開けられる

じゃじゃ丸の忍法帳

あのじゃじゃ丸がRPGになって帰ってきた

じゃじゃ丸がさくら姫と2人で
妖怪退治へと旅立つストーリーだ
なつかしのキャラたちが登場
愉快な冒険が繰り広げられるぞ

3月下旬発売予定
ジャレコ　5800円

カセット 1M+1M
パスワードコンティニュー
ロールプレイング

さくら姫と2人で、妖怪退治の旅をする

じゃじゃ丸、というと、あのかわいいキャラが活躍するアクションゲームを思い出すよね。だけど、今度のじゃじゃ丸は、ジャレコ初のRPG。

ゲームのタイプはまったく普通のRPGだけど、3章構成になっていて、それぞれ違ったお話が用意されている。それぞれの章ごとにエンディングがあり、ひとつの章を終えて、また別の章を選ぶと、じゃじゃ丸とさくら姫の新しい冒険が始まることになるぞ。

つまり、1つのカセットで3本分のゲームが楽しめるわけ。これは、お得だネ。

旅の始まりは、どの章の場合でもお城の殿様のところから

どの章からでも始められるのだ

3つの章は完全に独立していて、どの章から始めるのも自由だ。行動できる範囲もそれぞれ別々に決まっている。

これが冒険する全体マップ。各章ごとに行ける範囲が分かれている

また、各章にはそれぞれ左のようなタイトルがついていて目的もまったく違う。レベルなんかも、それぞれ別々に上げていく必要があるんだ。

第一章　盗まれた忍の書
第二章　江戸城の大妖怪
第三章　怪！竜神山の主

©JALECO

ステータス画面

○そしてこっちがさくら姫のステータス画面。基本的な部分は同じ

持っているお金の量とたましい(経験値)を表示する

現在の体力値やちから、すばやさなどの数値を表示する

画面とゲームシステムをきちんと把握しよう

じゃじゃ丸たちが有利に冒険を進めるには、画面とゲームシステムをきちんと把握しておかなきゃならない。といっても、このゲームは画面もシステムも単純明快なRPGで、RPGは初心者です、という人にもウッテツケのゲームなのだ。まあ、ちょっと変わってる点を紹介しておこう。

まずは戦闘シーン。雰囲気が写真では伝えられないのは、残念だけど、マップ画面でじゃじゃ丸たちがマップ上を歩いていると急に敵がやじゃ丸が敵に遭遇したときに、画面全体がぐわらぐわらと波状をえがきつつフェードアウトして、戦闘シーンに変化するのは圧巻なのだ。その戦闘シーンでは、今どきめずらしく敵は1匹ずつ出現する。

他ではコマンドの「ひめのあい」。使うと、いったいどうなるのか、お楽しみ……!?

○じゃじゃ丸たちがマップ上を歩いていると急に敵が

ぐわらぐわら

敵と出会った瞬間、画面が大きく揺れ動き、戦闘シーンに!

これが戦闘画面だ!

コマンド

たたかう	敵を攻撃するときに、このコマンドを選ぶ
にんじゅつ	忍術を使うときに、このコマンドを使う
どうぐ	買ったり、もらったりしたアイテムを使用
にげる	敵との戦闘中、倒せないと思ったとき使う
まもる	攻撃もせずただひたすら身を守るコマンド
あい	使ってみないと、何が起こるかわからない

メッセージウィンドウ

敵との戦闘状況や町の人の会話の内容を表示する

ステータス

じゃじゃ丸とさくら姫の体力値と術の数値、現在の位(レベル)を表示

ひめのあい

このコマンドは、体力が上がったり、使うといいコトが起こる場合が多い。だけど、いいコトばかりとは……!?

○とりあえず、ひめのあいを使ってみよう!

○なんと、すばやさが上がった

レベルアップ

○ヤッター! レベルアップしたぞ。すると急に何かが…

○おしゃか様が出てきて、術を授けてくれた。アリガトウ!

術の入手

術は、鳥居の敵を倒したときか、レベルアップをしたときに授けられる。

○鳥居にいる敵を倒すと…

鳥居

○ヤッター術を身につけた

頼もしい味方

じゃじゃ丸たちが冒険の旅を進めていくと、途中で重要なアイテムをくれたり冒険の手助けしてくれる仲間たちがいる。これならじゃじゃ丸たちも心強く冒険をすることができるネ。

潜水艦

○なまず太夫の潜水艦を使わせてもらうことができるのダ

なまず太夫

○前回では敵だったなまず太夫。今回は協力的なんだよ

おゆき

○私はおゆき。妖怪に捕まってしまったの。お願い助けて

とのさま

○ワシが殿である。姫の姫をよく助けてくれた礼を言うぞ

さくら姫の城を中心に冒険の舞台はひろがる

それではつぎに、じゃじゃ丸が冒険する世界を、少しのぞいてみることにしよう。

3つの章ごとに行動範囲は決められていて、どの章も、さくら姫の城から出発する。左ページのマップは一章の範囲のものだけど、さくら姫の城から、二章なら南東へ、三章なら西へと進んでいくんだ。

マップはいろんな地形で区切られ、ストーリーにそって進む道もだいたい決まっている。地形の特徴も、よく知っておきたいね。マップ上にちらばる茶屋や鳥居などの場所も覚えておくと便利だぞ。

ここは通れる

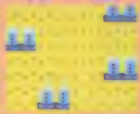
野原

○RPGおなじみの野原だ。敵に出会いにくい

森

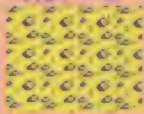
○うっそうと木がしげる森。強い敵がいる

お墓



○[illegible]お墓。[illegible]のそばにある

荒れ地



○読んで字のごとく、荒れた土地だ

浜辺

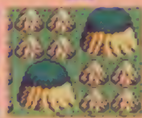
○地形は違うけど、出てくる敵は野原と同じ

雪野原

○[illegible]だけあって、寒さに強そうな敵多し

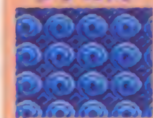
ここは通れない

山



○山は大きくても小さくても通れない

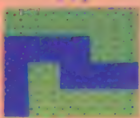
うずの海



○海は進めるけど、その先のうずの海はダメ

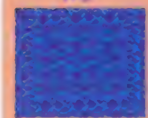
アイテムがあれば通れる

川



○川は橋があれば渡れる。ちょっとめんどう!!

海



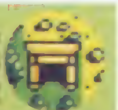
○[illegible]があれば進める。二章では使わない

茶屋

場所によって宿屋と同じ。値段が違う。

○茶屋のお姉さんきれいだなあ…[illegible]

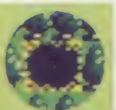
鳥居



各章に3つずつある。宝玉妖怪がいて、倒すと宝玉が手に入る。

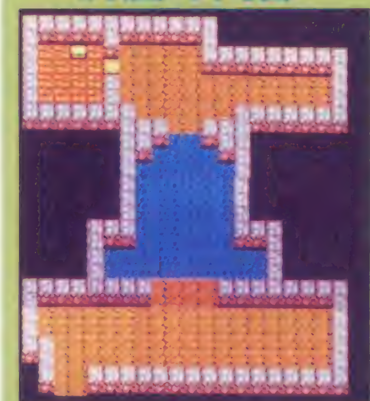
○ワールドマップ上の敵とは一味違う強さだ

洞窟

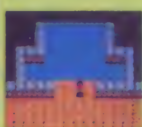


ワールドマップ上にぽっかりと開いている洞窟。アイテムがないと、通れないところもある。

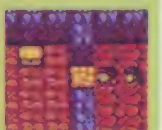
洞窟の内部



○たいして広くもないし、迷路になっているわけでもないけど、すぐには進めないのだ



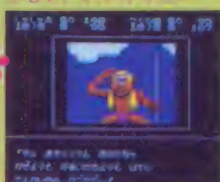
○[illegible]



○[illegible]

おさるのかごや

いたこばあさんにパスワードを聞いたところの、町や村なら、どこへでも行ける。



○うーん、[illegible]しい。[illegible]

○おさるのかごやに通れない地形はないのさ

なぜか笑える敵キャラ

基本的に敵は章ごとに違う。ここに紹介するのは一章の敵の一部だけど、すべてをあわせると120種以上もの敵キャラが登場するぞ。

野原・森の敵

ひる

○[illegible]なくもないよね

ばかいぬ

○顔がなんだかまぬけだ

ひとばかし

○たまに宝箱を持っている

いもりつかい

○わりと[illegible]と出会う

しのび

○はじめの[illegible]は[illegible]

お墓にいる敵

ゆうれい

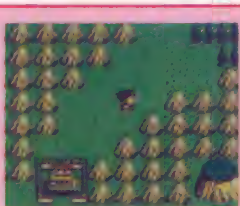
○[illegible]でもしつこく出てくる

第一章　盗まれた忍の書　冒険地図

じゃじゃ丸の冒険する世界は章ごとに3つに分かれている。さくら姫の城を中心に北東へ一章、南東へ二章、西へ三章とお話がひろがっていくぞ。

さくら姫の城

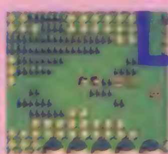
すべての章がここから始まる。いつも殿様がはげましの言葉をくれるぞ。



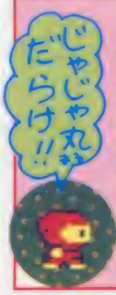
入ったとたんに殿様が出迎えてくれる

しのびの里

じゃじゃ丸のふるさと、しのびの里だ。ここで一章の旅の目的を知るんだ。



しのびの里だけあって [illegible]敵はうっかり



はかもりの町

名前のとおり、墓場のそばにひっそりとたたずむ町。一章のポイント。

ゆうれいたちの[illegible]をぬけると、はかもりの町

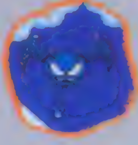
まだまだうじゃうじゃ

北部にいる敵

ゆきおおかみ

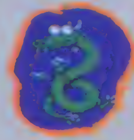
[illegible]

つかいま



[illegible]

たつのおとしご



[illegible]

かみそりがに

[illegible]

あかしお

[illegible]

どくたにし

[illegible]

海中の敵

いんちきおしょう

[illegible]

おにぐも

[illegible]

第一章をちょっと紹介 さくら姫はいずこ!?

第一章では、まず、しのびの里に立ち寄り、そこで、この章での旅の目的を聞くんだ。どうやら、はかもりの里がはじめの目的地らしい。旅のはじめはじゃじゃ丸が1人。途中から、さくら姫と連れだって旅をすることになるぞ。

しのびの里

1人で城を出たじゃじゃ丸がはじめに立ち寄る場所がしのびの里。とりあえず何をすべきか、情報をあつめて把握しよう。武器や防具をしっかり装備してから里を出ようね。

しのびの頭

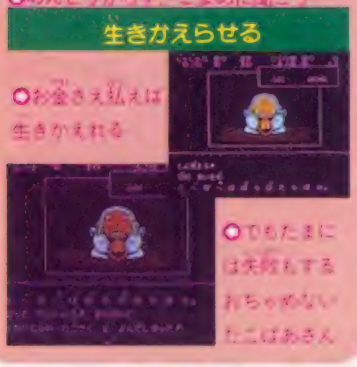
しのびの里へ行くとしのびの頭が家の前に立って待っていて何やら困った様子だ。話を聞くとしのびの書を何者かに盗まれたという。これを取り戻すのが、この章の目的だ。

しのびの書を取り戻すことが一章での目的になるのだ

いたこばあさん

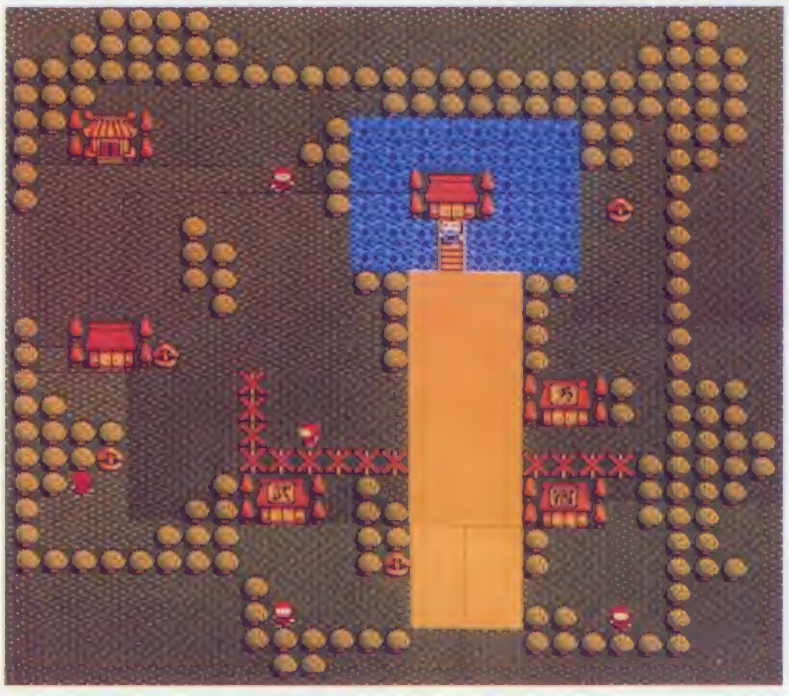
ゲームを中断したいときや、じゃじゃ丸や姫が死んだときはいたこばあさんのところへ行けばよみがえらせてくれたり、パスワードをくれる。

めんどうがらず こまめに聞こう



お金さえ払えば生きかえれる

でもたまには失敗するおちゃめないたこばあさん



万屋

体力を回復させる、まんじゅうとカのアイテムを売っている万屋。不用なものは買いとってもくれる。

どっかのはなし家みたいなおやじだけど、客には親切だよ

宿屋

体力がなくなってきたらここを利用すると、体力を回復させてくれる。場所によって泊まる値段がちがっている。

とても親切にしてくれるけど、お金がないと寝かせてくれる

武器屋

敵を攻撃するときの武器を売っている。とってもケチで、ビタ一文もまけてくれないのだ。

買ってはいかん、買ってはいかん！

いかにも武士らしい中島さんで性格よりも強い

里の住人

昔のじゃじゃ丸!? がたくさん。彼らから様々な情報を聞いておこう。中には重要なアイテムの話も聞けるぞ。

手あたり次第に情報を聞こう

おおっ！ かっこいいぞ！

はかもりの町

ある程度レベルが上がったら、はかもりの町に行こう。ここではさくら姫についての情報、しのびの書の情報など重要な話が聞けるのだ。

町の住人

この町の住人たちからは、さくら姫に関する重要な情報も聞ける。それを聞かないと、姫と旅することができないぞ。

○城に戻ってさくら姫に会うといいですよ

お城

町中のお城では、殿様がしのびの書を盗んだ犯人を教えてくれる。

しのびの書が盗まれたらしいが、その犯人はなんとからすてんぐらしいのぢや。

からすてんぐといえばかなりの武術の達人、えらいことになってしまったのう。何も手をかしてやれぬが、おぬし達なら取り戻せるはずぢや。

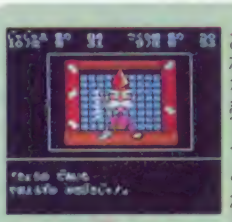
万屋

万屋といえど、場所によって売っているものが違っている。ここではお酒なんか売っているけれども、いったい何の役に立つのだろうか？

○いらっしゃいませ、何にいたしますか？

神社

神社では2つのことをしてくれる。1つは妖怪が投げつける亡霊をお払いしてくれること。2つめは簡単にお払いできるお札を売ってくれること。



○いまこそ別れさせなさい――じゃなくて神主さん。

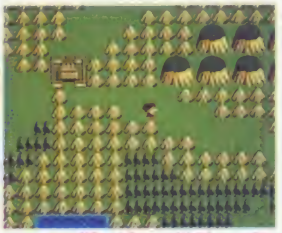
まだまだ旅は続くぞ 日本国中妖怪だらけ！

今回紹介したのは、第一章のほんの出だしの部分。さくら姫と共に旅を進むじゃじゃ丸は、はたしてしのびの書を見つけることができるのか？

また各章はどれも独立したお話になっている。そのサワリと敵キャラを少し紹介！

第二章 江戸城の大妖怪

江戸城が妖怪たちのすみかとなってしまった。妖怪退治に出た者たちも戻ってこない。はたして江戸城は救われるのか。



○さくら姫の城から南東へ、第二章のはじまり、はじまりー

第三章 怪！竜神山の巻

竜神さまはやさしい竜の神さまだった。しかし竜神さまは変わり、雨もふらさず、若い娘をさらったりしている。竜神さまに何が起こったのか。

○さくら姫の城から西へ、第三章の玄関口の町へ

○でっけーのみたいして強いわけじゃないザコ

○にかっと笑うその顔がにくらしいばけみみず

○ちょいと、ぶきみなぬらりひょん、ぬるぬる

○おおあふは愛想がないからキライさっ

この先にはどんな世界が待ち受けるのか、はたして!?

魔法と8つの町を徹底紹介！

続報

Ultima

ウルティマ

—聖者への道—

よき行いを積みかさね、聖者をめざす、異色のRPG　変わり種なのは、コレだけじゃない！　今回は一味ちがう魔法システムとブリタニア大陸の8つの町に焦点をあわせて一挙公開するぞ!!

3月発売予定

ポニーキャニオン

5900円

カセット　2M＋64KRAM

バッテリーバックアップ

RPG

聖者をめざすRPG

ロールプレイングゲーム

RPGの大御所・パソコン版「ウルティマⅣ」がファミコンに移植される。よき行いをして聖者をめざす、という異色のRPGだが、その一風変わった目的のために次第に注目を集める「ウルティマ聖者への道」。そのくわしいゲーム内容は、いちはやく前号でお知らせしたとおり。さらに今号でも最新情報を紹介するぞ。

聖者をめざす大冒険には、危険がつきもの。広大なブリタニア大陸を歩きまわる道中には難関やワナがいっぱいだ。手強い敵とでくわしたり、おもわぬトラップにハマったり…。これがナカナカ聖者への道はツラく、キビしいものなんだ。そこで前号の特集に引き続いて、今回では困ったときに役立つベンリな魔法のシステムについて。さらに、8人のキャラクタたちがいるブリタニア大陸の各町に焦点をあわせて紹介していこう。

○戦闘シーンや3Dダンジョンなど様々な冒険がキミを待ちうけている

○8つの徳を極めた聖者アバタール！

聖者をめざせ

個性ゆたかなウルティマの世界

戦闘シーン

○シミュレーション風の戦闘、経験値をあげよう

ダンジョン

○3Dの地下迷宮内部。この扉の向こうには…

○いろいろな町をめぐって情報を集めよう

ゲームの流れは…

かるく前号のおさらいをしよう。聖者アバタールになるにはよき行いを積みかさねるほかに様々な行動をしなければならない。ゲームの序盤の流れは左の通り。

キャラ決定

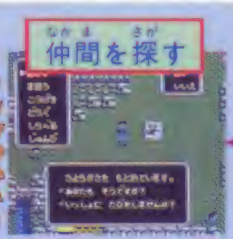
○占いに答えて自分の性格に合ったキャラを決定

王との会見

○聖者になれとブリティッシュ王より使命が…

冒険へ出発

○キャラにより、大陸の各町に船は入れ、冒険に



仲間を探す

○聖者をめざすには、仲間集めから、そして…

冒険者めざせ！

©ポニーキャニオン／Richard A.Garriott／Origin Systems, Inc.

魔法を使いこなせ！

魔法は、攻撃系、守備系、回復系、移動系の4種類に分けられる。この魔法のシステムも、ほかのRPGと大きく異なる特徴の1つだ。たとえば、魔法を使うためにはMPのほかに薬草というモノが必要となってくるんだ。MPはもちろん、薬草も使うと減ってしまうから、注意しよう。

また、新しい魔法を覚えるには、人から情報を集めて、「魔法の書の記述所」で書き込まなければならないんだ。

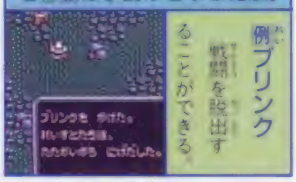
魔法が使えるキャラ

8人のキャラのなかで、この6人が魔法を使える。

- 魔法の能力は低い
- 魔法を使う森の番人
- 魔法も剣も使える
- 魔力は中間クラス
- 魔法使いの次に強い
- 1番の魔法の使い手

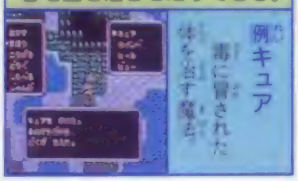
移動系魔法

特定の場所に移動するなど移動の手助けとなる魔法。



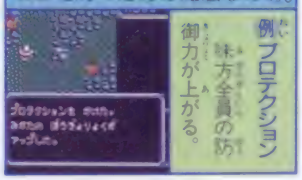
回復系魔法

HPを回復させたり、死者を生き返らせたりできる。



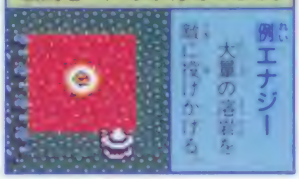
守備系魔法

敵の魔法を無効にしたり、攻撃を防ぐための魔法なのだ。



攻撃系魔法

相手の体力を奪う魔法。戦闘モードのみ利用できる。



薬草について…

薬草は全部で8種類。たいていの薬草は、町にある薬草屋で売っている。でも、なかには非売品の薬草もあるので探し出さなければならない。また「やくそう」コマンドを選ぶと、手持ちの薬草の数がわかる。イザというとき魔法が使えない！　なんてことにならないように気をつけよう。

うーん、どの薬草を買おうかなあ

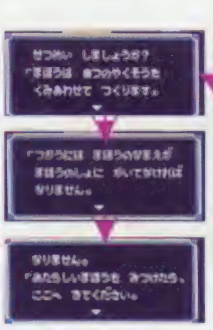
「魔法の書」は、使える魔法に必要な薬草を表示してくれる

「やくそう」コマンドを選ぶと、手持ちの薬草の数がわかる

初魔法の覚え方

まだ使えない新魔法の情報（魔法の名前と必要な薬草）を手に入れたら、ムーングロウの町にある「魔法の書の記述所」に行こう。そこで新魔法を書き込むと、その魔法を使えるようになるんだ。

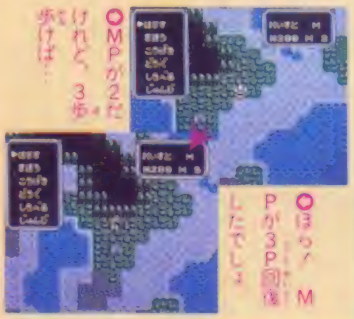
「魔法の書の記述所」では……



なるほどね、新しい魔法はここで書き込むと使えるのか

マジックポイント MPは歩くだけで回復する

魔法を使うと薬草とMPが減ってしまうのは、先刻御承知の通りだが、消費したMPは1歩、歩くたびにMPが1ポイント回復していくのだ。でも町や城のなかでは回復しないから要注意。

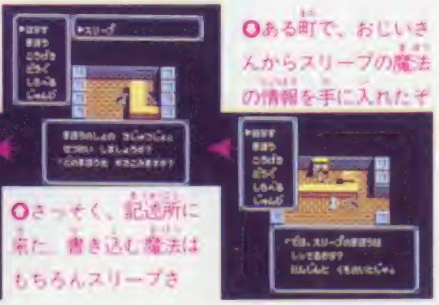


MPが2だけれど、3歩歩けば…

ほら！MPが3P回復したでしょ

「魔法の書」に書き込まれた！

えーと、スリープの魔法に必要な薬草はあの薬草と、この薬草…



さっそく、記述所に来た。書き込む魔法はもちろんスリープさ

ある町で、おじいさんからスリープの魔法の情報を手に入れたぞ

陸の8つの町

ここで各キャラのスタート地点となる町を紹介しよう。

献身の町 ミノック

カじ屋の住む町だけあって武器は強力な物がそろっているぞ。値段もそれなりに高いのでお金を貯めよう。

○ミノックの町にいる、体がデカく、力が強い

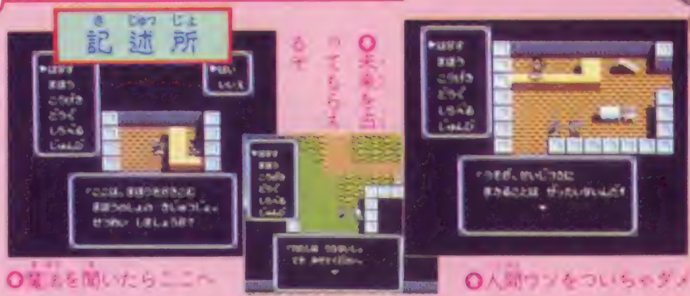
○自分より他人のことを考える

○人に親切にすることが献身さになる

○男2人で愛と勇気の話しなんて

誠実さの町 ムーングロウ

この町には魔法を書き込んでくれる記述所がある。新しい魔法を覚えても、ここで「魔法の書」に書き込まなければ使えないのだ。魔法の名前だけでなく消費する薬草名も知らないと書き込めないぞ。



○魔法を聞いたらここへ

○未来を占ってもらえるぞ

○人間ウソをついちゃダメ

○ムーングロウの…

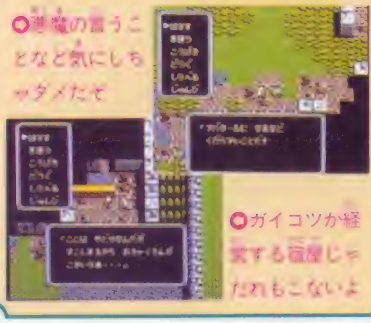
誇り高き町 マジンシア

誇りが高すぎて滅んだ商人の町。すでに町は廃虚と化し、魔物がうろついている。もちろん店は一軒もないぞ。

モンスターや幽霊が多くいるが、戦わずに話しかけよう。

○誇りが高すぎると人間ダメになってしまうのだ

○マジンシアの町にいる



○悪魔の言うことなど気にしちゃダメだぞ

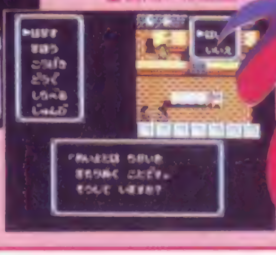
○ガイコツが経営する宿屋じゃだれもこないよ

名誉の町 トリンシック

武器もヨロイもかなりいい物がそろっている町。この町の畑にいる老人は、子供の話しによると重要な情報を持っているらしいが、畑の取り入れ時期になるまで相手にしてくれないのだ。何度も会いに行ってみよう。

○重要なアイテムについて知ってるらしいが

○毒の沼に囲まれた老人。貴重な情報を



○質問には正直に…

○トリンシックの町に…

※画面は開発中のものです

ブリタニア大

プレイヤーのキャラ決定により、大陸の各町に飛ばされる。

公平さの町 ユー

森の中にひっそりとたたずむ町。公平さの町だけあって裁判所がある。裁判官の質問には正直に答えなくてはだめだぞ。

○ユーの町にいるおとなしそうな子

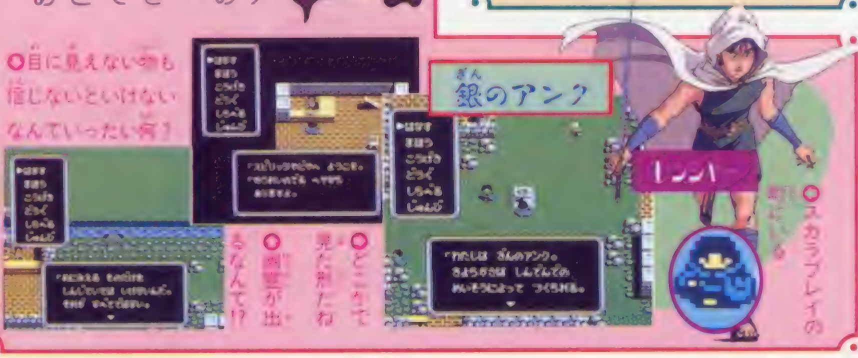
○すべてのモノになんて大変だ

○いったいダレと話してるんだろう

○さすが公平さの町はキビシイのだ

きよらかさの町 スカラブレイ

この町の中央には聖者アバタールの象徴である銀のアンクが設置されている。このアンクとは話しができるから一回ぐらいは話してみよう。ほかに、薬草屋とカオバケの出る宿屋などめずらしい店があるぞ。



○目に見えない物も信じないといけないなんていったい何？

○幽霊が出るなんて!?

○どこかで見た剣だね

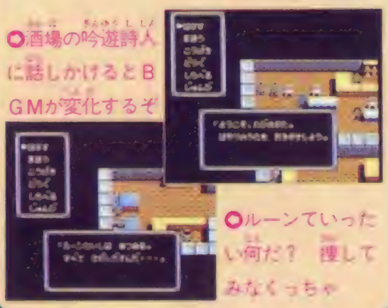
○スカラブレイの町にいる

やさしさの町 ブリティン

ブリタニア大陸の中心、ロード・ブリティッシュ城の隣にある町。ここは地理的によく利用することになるぞ。酒場の吟遊詩人と話すと歌を聞かせてくれる。

○ブリティンの町にいる

○他の人を理解しろと言われてもね

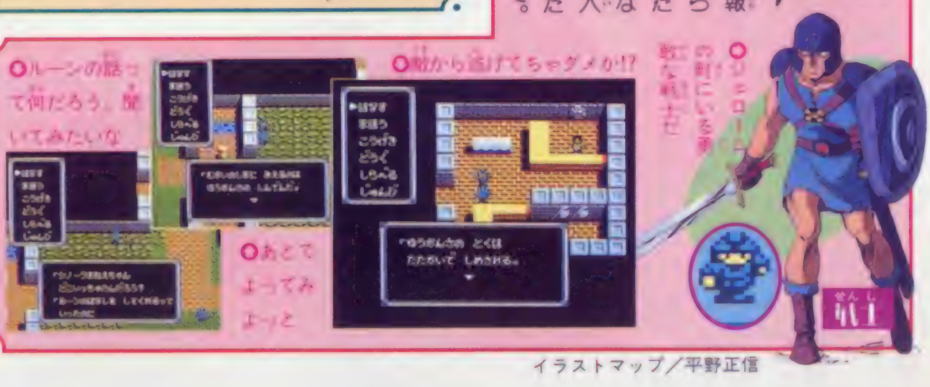


○酒場の吟遊詩人に話しかけるとBGMが変化するぞ

○ルーンていったい何だ？ 捜してみなくっちゃ

勇敢さの町 ジェローム

この町の宿屋は、ある情報によると見た目よりも広いらしい。しかしカギのかかった扉にはばまれて奥まで入れないんだ。そこでカギを手に入れてから調べに来よう。また武器屋には、いい品があるぞ。



○ルーンの話って何だろう。聞いてみたいな

○あとでようてみよっと

○敵から逃げてちゃダメか!?

○ジェロームの町にいる勇敢な戦士だ

イラストマップ／平野正信

宇宙船という閉ざされた空間を満たす死の恐怖

多彩なアニメーションと、すぎやまこういちの音楽で話題のパソコンゲームがファミコンに!!

J·E·S·U·S

ジーザス

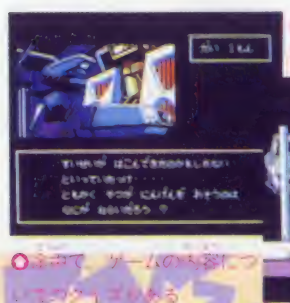
恐怖のバイオ・モンスター

人間が宇宙にも容易に進出できるようになった近未来。人類は、自分たちの存在理由を捜し始めた。そして一部の人々は、76年周期で太陽系を巡る彗星ハレーにこそ人間の始祖の謎が隠されているのではと、探査宇宙船を派遣する。ところがそこで出会ったのは恐怖のバイオモンスターだった…。

宇宙船という密閉された空間のなかで、どこに潜んでいるかわからぬモンスター相手に虚虚実実の戦いを展開するSFアドベンチャーゲーム。

巨大な宇宙船がうごくなど、ふんだんに盛り込まれたアニメーション処理による映画のような臨場感がウリだ。

彗星の中の恐るべきモンスター



○ゆっくりと宇宙船が画面を横切っていくんだ

○ゲーム中の基本画面。操作はごく普通のコマンド方式

○途中で、ゲームの内容についてのデモがある

○「コメット」が発進していくアニメーションだ

3月中旬発売予定

キングレコード

5900円

カセット 2M+64K RAM

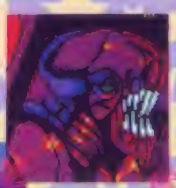
パスワードコンティニュー

アドベンチャー

バイオモンスターとは何!?

ハレーに潜んでいたのは、ほかの生物の遺伝子(DNA)を取りこんで、その生物のいろいろな記憶を自分のものにしてしまうモンスターだった。

○モンスターの断末魔の叫び。これを見るには何度も殺されて先へ進まないわけは



○人のDNAを取りするんだ

○タイトル画面に現れるモンスター。実際にゲームで見たときの迫力はコレ

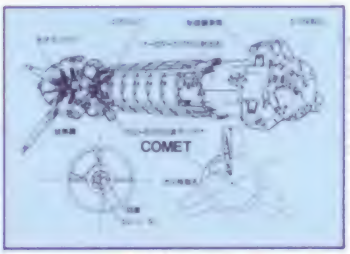
○こんなキャラクターのは見たくないね

©キングレコード

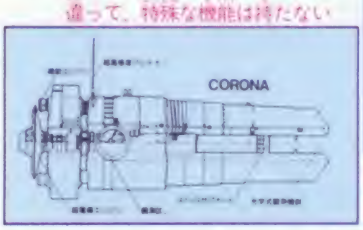
コメット号 緊急事態 発生！

西暦2061年

76年周期のハレー彗星。このハレー彗星にこそ生命誕生の謎が隠されていると考えた人々が「ハレー61計画」をプロジェクトして、スカイラブ「ジーザス」から「コメット」と「ころな」の2機の探査宇宙船を派遣することにした。



○「コメット」設計図。ハレーのガスを採取するために最適な設計がしてある



○「ころな」設計図。「コメット」と違って、特殊な機能は持たない

ジーザスから

「ジーザス」の中で速雄は司令官から7人の仲間に鍵やデータ管理をするカードを渡す役目を任じられる。すべて渡し終えると「コメット」から出発だ。続いて「ころな」が発進。ところが先にハレーのガスを採取した「コメット」からの通信が、突然途切れた。

そこで速雄は単身、「ころな」搭載の1人用宇宙船「いなずま」で「コメット」に向かった。

○○「コメット」に異変が!?
速雄は1人で救出に向かう

緊急事態発生!?

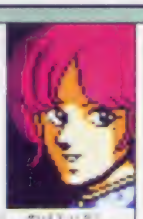
ジーザス内部

広い船内だが、速雄が行くべき場所は6カ所だけ。それも情報をきちんと集めないと、ほかの場所へ行きつけなくなる。

娯楽室	ロビー	司令官室
ゲーム機があり、速雄がいつもバルカスと遊んでいる部屋。	ミラコフとハイラーが最後の打ち合わせをしているところだ。	ここには「ハレー61計画」の総司令官がいる。彼はヒントをくれない。
エリーヌの部屋	**ベリーニの部屋**	**医務室**
恋人の部屋だから、遠慮せずに何度もたずねてあげよう♡	ここが一番見つかりにくい。彼も真面目なんだから…。わかった？	医者である芳花がいる。真面目な性格なので、考えこむとクラくなる。

ころな・コメット 乗組員名簿

ころな



朱芳花
27歳
中国出身

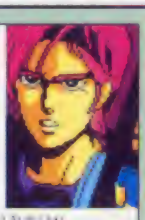
医者。東洋医学と西洋医学の融合を夢見ている。「ころな」のサブキャプテンも務める。

ロジャー・カーソン
21歳
アメリカ出身

宇宙生物学者。ハレー彗星に生命の謎が隠されていると信じ「ころな」に乗務する。

イワン・ミラコフ
31歳
ソビエト出身

元銀河戦士。除隊後、その冷静沈着ぶりなどをかわれ「ころな」のキャプテンになる。



武麻速雄
18歳
日本出身

銀河戦士養成校在学中。このゲームの主人公である。シューティングを得意とする。

コメット

ガルシア・バルカス
24歳
ブラジル出身

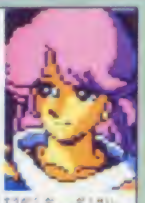
星間物質学を学ぶはずが、勉強そっちのけでバイトに専念。無類のハンバーガー好き。

アンドレイ・ベリーニ
29歳
イタリア出身

ローマ大学講師。コンピュータや情報工学に通じる。エリーヌの推薦者でもある。

ウイルヘルム・ハイラー
33歳
ドイツ出身

宇宙パイロット。「コメット」の特殊操縦をこなす敏腕者。「コメット」のキャプテン。

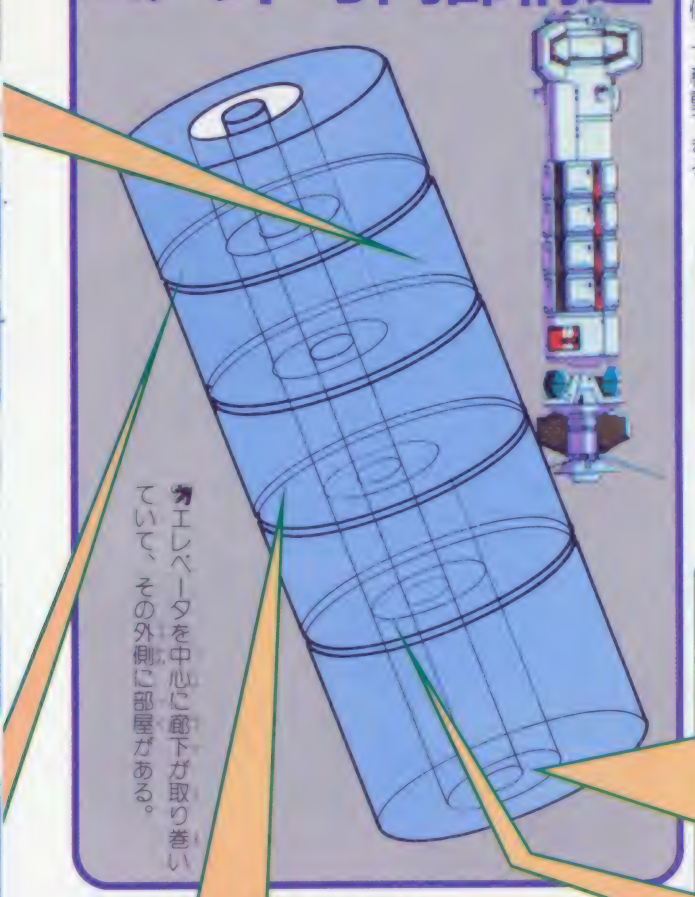


エリース・シュレマン
17歳
フランス出身

ソルボンヌ大学数学科の学生。数学とキーボードの天才でもある。フォジーを連れている。

おちゃめなロボット
フォジー

コメット号内部構造



エレベータを中心に廊下が取り巻いていて、その外側に部屋がある。

コメットに生存者はいるのか?

速雄が「コメット」のエアロックにたどりつくと、中には記憶喪失のフォジーがいた。どうやら船内にモンスターが入りこんだらしい。速雄はフォジーと共に「コメット」の部屋を1つずつのぞいていくことにした。「コメット」は円筒の5層構造で、下からエアロック・4階・3階・2階・1階からなる。中心のエレベーターを使って移動できる。

○エレベータに向かうと好きな階を選んで移動することができる

○後ろにも行けますからネ

○廊下は1周32歩です

○よく見ると足が違うよね

○歩いて「コメット」探索

エアロック

ここは外から来た宇宙船を格納しておくところで、いつもは「シリウス」が置かれている。他にはコンピュータの端末や「コメット」特有の、各部屋を切り離す装置などがある。

○ここがエアロック。フォジーから記憶を取り戻してくれない限り中に入れないよ

○○「シリウス」と「いなずま」1人用の機

4階

この階には「コメット」の機関室と、航行に直接関係のないものを貯蔵してある部屋がある。武器室には艦長であるハイラーの許しを得ないと入ることができない。そのほかの部屋は自由に出入りすることが可能。ここではすべての部屋が要チェックだ。

倉庫

何が積んであるのかよくわからないが、関係なさそうだ。

武器庫

よく探すと、奥に銃が置いてある。1丁しか持てないぞ。

冷凍庫

こちらは一転して凍った部屋。ハンバーガーがどっさりある。

機関室

「コメット」のエンジンがある。ちょっと暑い部屋だ。

3階

この階は乗組員の個人部屋が集まっている。だが、どの部屋にも人はいない。ハイラーの部屋とベリーニの部屋で重要な物が手に入るはずだ。ただし、ハイラーの部屋には鍵がかかっているので、カードが合わないと入ることはできない。

エリーヌの部屋

キチンと整頓された女の子らしい部屋。でもエリーヌは不在。

ベリーニの部屋

人柄をよく表した整然とした部屋だがカードが差しっ放し。

バルカスの部屋

ハンバーガーの食べかすでイッパイ。汚ないなァもう…

ハイラーの部屋

ロッカーの中に生体センサーが入っているが何に使うのか?

JESUS ジーザス 恐怖のバイオ・モンスター

1人ずつ犠牲者が増えていく

船内を何度も行き来するうちに、速雄は3体の遺体を目にした。だが、エリーヌの姿はどこにもない。彼女を捜しているうちに、突然モンスターが出現した。なんとかやっつけると、意識を取り戻したエリーヌが見つかった。2人は「ころな」に戻って詳しく報告する。だが「ころな」にもモンスターが入りこんでいた。このままではハレーが最接近したとき、地球にモンスターが襲ってくる！ 早く弱点を見つけ出さなければ!!

エリーヌは生きていた！

○○生体センサーに反応はなかった…しかしエリーヌは無事だったんだ！ やったね

○はら、宇宙のかなたへ飛んでった。モンスターともサヨナラさ

○エアロックで、ある順序でボタンを押すと、カセット式の部屋がはずれる

○さあ「ころな」に戻って報告をしよう

○ベリーニはコンピュータの下に

○ハイラーは最後まで操縦席を離れなかった

○バルカスはロッカーの中で息絶えていた

★2階★

この階は探査宇宙船として重要な部屋ばかりだ。資料室にあるカメラには、モンスターの姿が映っていた。そして2体の遺体も見つかる。落ち着いてよく死体を観察すればモンスターの手がかりがつかめるはずだ。モンスターはまだこの階のどこかに潜んでいる可能性が高いが…。

機材室

一見、何もないようだけど…あとでゆっくり捜しにこよう。

コンピュータ

コンピュータの中にベリーニのデータが残されている。

研究室

熱で物体を調べる装置があるため、かなり暑い部屋だ。

資料室

床に点々と血の跡が残っている。誰の血だろう？

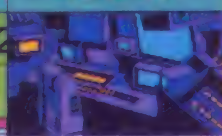
★1階★

「コメット」の最上階。コントロール室では船内のセンサーのスイッチを管理している。コクピットには通信機器などがあり、床にはハイラーの姿が！ 船長として最後までコクピットを離れずに任務を果たしたのだ。「コメット」自体は自動操縦に切り替わっているので心配はいらない。

コントロール室

ここでは生体センサーについての重要なものが見つかる。

コクピット

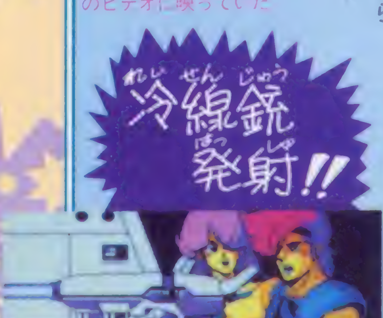


操縦席の近くにハイラーが倒れている！ 彼の話をよく聞こう。

モンスターの弱点は？

モンスターは、研究室の高温によって産み出されてしまったらしい。ヤツのエネルギー源は熱だ。だからレーザーガンや熱線銃ではなく、冷線銃で戦うしかないようだ。しかし、刻々と姿を変え、大きくなっていくヤツには冷線銃も効かなくなる。それでも、「コメット」で一番寒い所なら有利に戦えるはずだが…!?

○バルカスがモンスターに襲われているところが、資料室のビデオに映っていた



○○それだ！ 冷線銃ならモンスターにダメージをあたえられるはず

○モンスターに熱を使う武器は使えない。すると…？

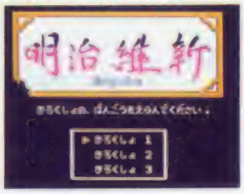
明治維新(めいじいしん)

アドベンチャーとシミュレーションの2部構成立て

ゲームは、まずアドベンチャーで力を蓄え、仲間を増やす。その結果によってシミュレーションのスタート状況が変わってくるのだ。最終目的は新政府樹立。今回はアドベンチャー部分を徹底紹介だ！

○幼い龍馬はいじめられる毎日…

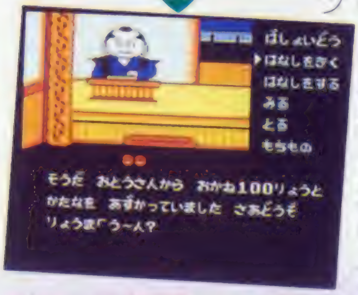
○主人公の坂本龍馬、寝小便たれの子ども時代から物語は始まるのだ



○オープニング画面。"きろくしょ" 1－3の中から選んでスタートさせる

第1部はアドベンチャーでSTART

龍馬の父・坂本平八が、龍馬を一人前の男にするために旅に出すところからアドベンチャー部分がスタート。まずは、幼なじみの溝淵広之丞を相棒に、いろいろな人や事件に出会っていく。歴史上の事件を知る"移動モード"や、"戦闘モード"も待ってるぞ。



○父から"一人前の男になるように"と、江戸に修業の旅に出される龍馬

Ⓒユース

基本画面(きほんがめん)

第1部はアドベンチャーモード、移動モード、戦闘モードの3つが用意されている。基本となるのは、謎解きを行うアドベンチャーモードだ。右側に出るコマンドを選ぶと、それに関して下にメッセージが出るしくみになっている。

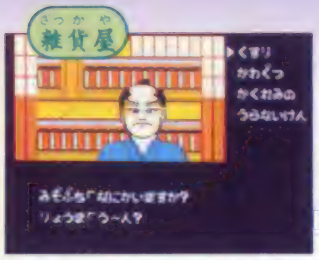
コマンド コマンドは、場所移動、話を聞く、話をする、見る、取る、もちもの、会議などが用意されていて、選び終えると下にメッセージが出てくる。

メイン画面 龍馬の出会う人物や事件を表示してくれる。

メッセージ メッセージは、コマンド決定後に表示され、ゲームを進める上で重要な情報や、相手の考え方などは、ここに表示されるようになっている。

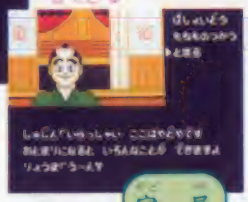
開国派の同志を集めながら成長する龍馬

龍馬は旅の途中で知り合う人たちから知識を得たり、剣の腕を磨いたりして成長していく。その過程で開国派の同志を集め、力を蓄えるのだ。



○ここでいろいろなアイテムを買っておこう。あとで役に立つはずだ

○"きろくしょ"1－3のうち、好きなところに記録しよう



○ここでは体力回復のほか、セーブすることもできる

○困ったときには重要なヒントを与えてくれるけど、頼りすぎは浪費のもとに…

龍馬をとりまく登場人物たち

龍馬は旅の途中でいろいろな人物に出会っていく。強い志を持って幕末を生き抜いているだけあって、どれも超個性的な面々だ。

溝渕広之丞
▶土佐郷士。龍馬の相棒として、ともに旅をする。

千葉定吉
◀江戸千葉道場主。龍馬の剣の先生でもある。

勝海舟
▼アメリカ帰りで、海外事情に詳しい。

桂小五郎
▶土佐藩士。自由党リーダー。

ジョン万次郎
▲幕府の軍艦奉行。龍馬のよき助言者。

岡田以蔵
▲土佐郷士。龍馬の幼なじみで用心棒をつとめる。

吉田松陰
◀長州、松下村塾の塾長。進歩的な思想を持っている。

伊藤博文
▲長州藩士。副軍リーダー。

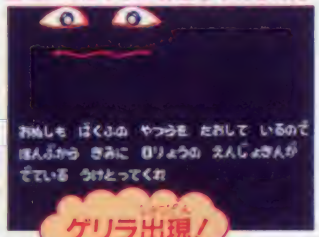
ペリー
◀アメリカ東インド艦隊の提督。

高杉晋作
◀長州藩士。軍事大将。

第2部シミュレーションへつづく…

○第1部のラストは新撰組との戦い。勝てば晴れて第2部へと行けるぞ！

○戦闘モードで敵を倒すとゲリラが登場。ごほうびにお金をくれるのだ



2つの画面モード

アドベンチャー部分では基本画面のほか、移動モードと戦闘モードがある。それぞれ、アイテムや情報を手に入れたり、剣の腕を磨いてお金を増やすのに役立つ。

戦闘モード

江戸の千葉道場でけいこをするときと、移動モードで敵に出会ったときに戦闘モードになる。道場では龍馬の剣の腕を上げることができ、敵との勝負では勝つとゲリラからお金がもらえる。

敵の状態を表示　スキをついて攻撃すれば、うめき声が…

○第三の眼れは敵のスキ、龍王なら自分のスキ

大きい玉が変化するときは攻撃力が高まる。

小さい玉が変化するときは攻撃力が低下する。

この数字が大きいと相手への攻撃力が高まる。

現在残っているライフとパワーが表示される。

移動モード

コマンド"ばしょいどう"で移動モードに。移動中に役立つ情報やアイテムを入手できることもあるが、敵と出会うこともあり、その場合はコマンド"たたかう"で戦闘モードになる。

龍馬と同志の移動する道と、移動中の風景が表示される

○移動中に出会う人からは、情報やアイテムが与えられるぞ

龍馬の現在持っているお金が表示される。

龍馬の現在の剣の強さが表示される。

現在持っているアイテムが表示される。

龍馬の移動状況が細い点で表示される。

※画面は開発中のものです

御存知 やじさん・きたさんの珍道中

やじさん・きたさんの お通りだい!

おなじみやじさん、きたさんが、東海道を西へと旅しながら繰り広げるアドベンチャーゲームだ。途中、数々の珍事件を解決しながら6つの章をクリアすれば、めでたしめでたし。

4月下旬発売予定

HAL研究所　5600円

カセット　2M＋1M

パスワード

アドベンチャー

御存知 やじさん・きたさんのアドベンチャー

御存知やじさんときたさんが繰り広げるハチャメチャのアドベンチャーゲームだ。

主人公のやじさんを操作して、きたさんとともに、道中におこる数々の珍事件を解決していくんだ。

また、東海道のほかにも、道中、船上など色々な所で冒険していくんだ。

画面の説明

メイン画面
画面の上部は旅先の風景が表示される。色々な場面が展開される。

メッセージコマンド群
画面の下部中央にメッセージ画面が、ここにはコマンドも表示。

やじさん
ここにはやじさんが表示される

話す相手
やじさんの話し相手が出る

画面の上部がメイン画面でそれぞれの風景が表示される。

画面の左下にはやじさんの顔、右下にはやじさんと会話している相手が表示される。コマンド類はメッセージと同じ所に表示される。

登場人物紹介

操作できるのはやじさんで、相棒のきたさんは時々ヒントをくれる。おはるちゃんはやじさんを追っかけてくるのだ。

やじさん

○主人公のやじさん、活躍するぞ!?

きたさん

○強引にやじさんに連れられて

おはるちゃん

○やじさんを追っかけてくるんだ

ストーリー

いいなずけのおはるちゃんとけんかをし、突然お伊勢さんまいりに行くと言い張るやじさん。そこできたさんを強引に連れて旅に出発するんだ。

○おはるちゃんとけんかをしてやじさんは旅に出ることを

○そして強引にきたさんを連れてお伊勢さんまいりに行くんだ

○やじさんときたさんは東海道を西へと旅する

©HYPERWARE／HAL研究所

やじさん・きたさんの活躍をポイントごとに紹介

ステージは全部で6つ。それぞれのステージでおこる珍事件を解決しないと次には進めないんだ。

まず第一章では正雪に会いその正雪と謎の洞くつへ行き謎を解明する。こんな感じで第一章は進んでいくんだ。

由比の町

まず最初に由比の町を訪れ、ここで様々な人と会い、さらには謎の老人と話をする。そしてやじさん、きたさんは宿屋前へと移動する。

○ここが最初の町なのだ。由比の町がハチャメチャ冒険の始まりだ

宿屋前

宿屋前で女おかっぴきのおさいに頼まれ、正雪の屋敷にもぐり込むんだ。

○宿屋の前へと移動してみた。ここでおさいと会い話をする

○色々な人々と話していると謎の老人が登場

謎の老人

○ずいぶん長い行列ができている。これはなんの行列だ？

なんだいこの行列は!?

正雪登場

○正雪の屋敷に入り調べていると、正雪の登場だ

御用だ！

○またまた女おかっぴきおさいの登場

○その後正雪の仲間になり、いっしょに洞くつの前へと移動

つどうにかこうにか助けてもくらい、正雪の仲間になりい洞っしょに洞くつ前へと移動。

その後正雪の仲間に

○正雪との決闘の末、このような姿に…

捕まってしまった

お縄に

正雪と決闘のすえ負けてしまい……

第一章以降を紹介！

第一章をクリアすると次は浜松だ。そして熱田神宮、宮・桑名間渡しと第四章まで紹介する。さらにこの先、やじさん達は伊勢神宮（第五章）、京都（第六章）を旅するぞ。

第二章 浜松

浜松では「にはりさいっか」というやくざの抗争に巻き込まれ、ここでもとんでもないめにあってしまうんだ。

○まず浜松にくるとここの宿屋へと到着する

○こんな感じで、アイテム屋も存在するんだ

第三章 熱田神宮

主に熱田神宮を中心に事件を解決していくぞ。この章ではのぶなが という重要人物!! も登場するんだ。

○「こうこうしいつるぎ」がこれ何に使うのだろう

○ここの熱田神宮だが、なんか不気味な雰囲気がする

第四章 宮・桑名間渡し

第四章は船の上が舞台となる。船の上で数々の人物、さらに死人も登場するなど色々なことがおこる。

○このシーンは、船の上だよ

○登場人物が死んだり芸者が登場したりと色々なことがおこる

○ゲゲッ！船の中で死体を発見してしまった。大変だ…

※画面は開発中のものです

体当たりで火を消し人々を助けよう!

フライング ing ヒーロー

彼らは町の消防隊。しかし十分な消火設備がなかった…。そこで勇かんな彼らは体当たりで消火していた。人は彼らを飛ingヒーローと呼ぶ。

2月17日発売予定

エピック・ソニー 5500円

火事から火事へ飛びまわるアクションゲーム

ゲームは燃えさかる建物から逃げ遅れた人を助けながら飛びまわる主人公をうまくネットで受けとめるのが基本。この形は〝ブロック崩し〟の動きに似ている。また、人を助けたときに窓から落ちてくるアイテムもマメに取ろう。

○これが通常画面。体を張って火を消せ

○かわいい消防車だね

○彼らはアシスタント。落ちてくる主人公や市民を追って右に左に…

○彼がゲームの主人公だ。体当たりで火を消す

アルカノイドIIのコントローラも使用可能だ

ゲームの基本的な要素がブロック崩しだから、アルカノイドII付属のコントローラも使うことができるんだ。もちろんなくてもゲームをすることはできるけど、これを使えば操作性は格段に良くなるハズ。でも、建物内部に入ったら、ファミコン本体のコントローラに持ち換えなきゃダメ。

○これがアルカノイドIIのコントローラ。使用法はまったく同じ

通常画面のバリエーション

○彼らは宇宙にも飛び出す。宇宙なのに火が…なんてヤボ

○お城はとても高く、アシスタントの位置確認ができない

○ログハウス風な造りの建物。火のまわりが早いのかな？

○ここはなんか日本の城みたいだね。殿様はいるのかな？

○相手が怪物だって助けます。ここのキャラは高ポイント

○心優しいヒーローは動物の家が火事でも駆けつけるのだ

©CBS・SONY GROUP INC.

まといを取ってビルの内部で救助活動

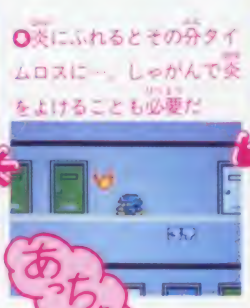
アイテムのひとつ、"まとい"を取ると、画面がフラッシュして建物の内部に入ることができる。中に入ったら、火を消したり、ドアを開けて逃げ遅れた人を助けなければならない。でも、そう簡単にはいかないぞ。ドアのむこうには巨大な炎やダイナマイトがあったりして危険いっぱいだ。なお、階段を見つければ上下の階に移動できる。

○これが"まとい"取って建物の中へGO

○建物の中には消火器がいっぱい。逃げおくれた人もいるけど、巨大な炎やダイナマイトも

○おっ、階段だ。上か下に行って逃げ遅れた人をさがそう

階段だ



○炎にふれるとその分タイムロスに…。しゃがんで炎をよけることも必要だ

あっちち

○このように建物の中で炎に出会ったら、こまめに消していくのだ

○あらら…時間切れになってしまった。タイムストッパーを取ればね…

○きょえーっ！　ダイナマイトだ。爆発にまきこまれるなっ！

どっひゃー

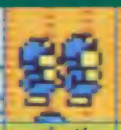
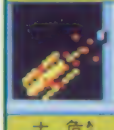
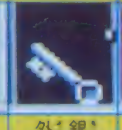
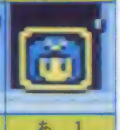
ヘリコプターを呼び出してボーナスステージへ

ゲームにはボーナスステージも、ちゃんと用意されているぞ。まずは、窓から落ちてくるアイテムの"無線機"を取ろう。するとヘリコプターが出てくる。でも出て来ただけじゃだめなんだ。うまくそのヘリコプターにつかまることが大事。すると、建物の火を全て消火し、雲の上のボーナスステージへ連れていってくれる。ここで落ちてくるアイテムをひたすら取りまくれ。得点の高いアイテムや1UPコインがガンガン落ちてくる。

○無線機を取るとヘリコプターを呼べるぞ

○うまくヘリにつかまれば消火してもらえ、そしてボーナスステージに

フライング 飛ingヒーローを助ける＆ジャマするアイテム

				
ジャマなツルハシだ。	消火パワーがアップ。	ダブルアップで2人に。	パワーアップスーツ。	宝袋。3種類あるよ。
月のコインは300点。	星のコインは200点ね。	ネットが燃えだす。	ネットの火を消すぞ。	ネットが大きくなる。
指輪を取れば500点。	打出の木槌は高得点。	これは福袋なんだ。	王冠取ればなんと1000点。	大判だ。小判もあるよ。
				
危ないダイナマイトだ。	銀のカギで外へ逃げろ。	金のカギでクリアだ。	タイムストッパーだ。	1UPだ。ありがたい。

ほとんどは得アイテムなんだけど、火は2回取るとネットが燃えつき、つるはしは大きくなったネットを小さくする恐るべきアイテム。要注意。

○ネットに火が…！ヒーロー危うし!!

ラッパを取ると雨雲が…

○この雨雲を呼べば楽々クリアだけど

○雨雲を呼ぶラッパ

アイテムの中でラッパを取ると雨雲を呼ぶことができる。そして雨を降らせ、消火してくれるんだ。

HYPER SHOT
ハイパーショット
Very super exciting computer game & A bodily sensation system electric weapon

スペースシャドー
SPACE SHADOW

耳と体を鋭く刺激するガン・シューティングだ

オリジナルの体感銃とカセットがカップリングされた、ニュータイプのゲームが登場だ。値段はかなり高めだけれども、音と振動の感覚はなかなかリアルで爽快なのだ。

2月下旬発売予定
バンダイ　9800円

カセット　1M＋256K　体感ゲーム

○タイトル画面をバンと撃って、ゲームスタート。カッチョイイ！

銃を撃つたび振動が体に伝わり、スピーカー装備で音も出る。大きさは全長350㎜の迫力だど！　という体感銃「ハイパーショット」が登場。家庭でも体感ゲーム感覚を味わえてしまえるというわけなのだ。この銃とカセットのシリーズ第1弾「スペースシャドー」は、惑星にのり込んでエイリアンや狂った保安ロボットなどの敵を倒しながら通路を進み、最後に各エリアのボスをやっつけるというもの。撃ちまくる快感が魅力だけど、制限時間や銃の弾に限りがあるので、弾を補給しつつ狙いをよく定めて撃とう。

（体感銃つき）

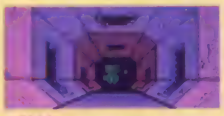
音も振動もアリの体感銃だ

ガンの操作法だ！

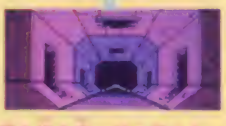
遊びかたは、左のイラストのとおりのセッティングで、モニターから2mくらい離れたところで銃を構えて撃つ！　両手で銃をしっかり持って、右手でAトリガー、左手でBトリガーと十字キーを操作だ。

十字キー

敵を倒したら、十字キーの上を押して先へ進めるよ。



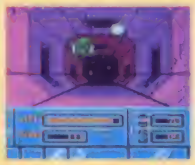
○前進していくのだ



○1歩1歩、サッサと…

Bトリガー

ランチャー（手榴弾）での攻撃はこれで行う。



○ランチャーで画面全体にダメージを！

セレクト

ゲームを始める前に、銃から出る音・銃の振動のON／OFFを選択する。ゲーム中には使用しない。

スタート

Aトリガー

ここを押すと銃弾が発射される。連射して敵をやっつけろ

©BANDAI

撃ちまくって ソーカイ快感

ステージは全部で5つ。それぞれまず進路を進んでいって、最後にボスが出現。それを倒すとステージクリアだ。

通路の途中にはエイリアンたちが待ち構えている。画面に敵が出現すると画面が固定され、敵を倒さない限り前進することはできない。エイリアンが吐き出す敵を撃ち落としながら、攻撃あるのみ！

銃弾とランチャーをうまく使い分けながら闘っていこう。時間も時々チエックだ。

ボス・エイリアン登場

○1歩ずつ通路を進んでいく。先にはボスが待ち受ける

敵の攻撃は避けられない…

敵の攻撃を避ける操作というものはないので、先手必勝という感じで、自分がヤラレる前に敵をやっつけるしかない。敵を倒すと時々出るアイテムの中の「プロテクター」というものを使うとダメージを3回無効にできるけれども、出現頻度が低いので、ここはやはり積極的に攻撃するべき。

ダメージ！

○敵の攻撃を受けると画面が黄色に

アイテムでパワーアップ！

敵を倒すと時々アイテムが出現する。Aトリガーで撃って取ろう。まちがってBトリガーを使うと、せっかくのアイテムも消えてしまうゾ。

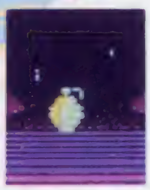
プロテクター

○ダメージを3回無効にする

ライフポーション

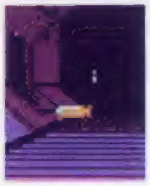
○ライフを1か4ゲージ分回復

手榴弾



○1カートリッジで1発のみ

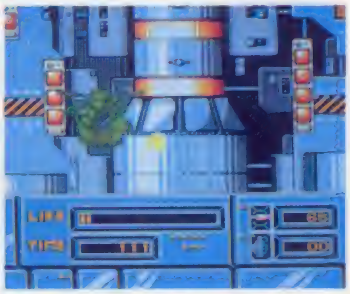
銃の弾



○1カートリッジで20発の弾が

強いぞ！ステージボス

通路を抜けると、ボスのいる部屋へ。これまで倒してきたザコとは違って、ボスはやっぱりシブトい。しかし、やることはひとつ、撃って撃って撃ちまくるのだ！



○ステージ1のボスはコイツだ！

敵を吐き出してくる！敵キャラ

プレイヤーが通路を進んでいくと、物陰から敵が出てくる。所狭しと画面内をぴょんぴょん跳びまわり、酸を吐き出して攻撃してくるので、すばやく標的を狙ってヤッつけろ！

ステージ1・ボス

○[illegible]び攻撃をしかけてくる

ステージ2・ボス

○脳ミソのような体をしている。気持ち悪い

ステージ3・ボス

○ステージ1のボスをさらに強くしたもの

○とても身軽で、動きが素早い

○両手に鋭いカマを持っている

○カマキリのような体をしてる

○弾を受けるとキンという音が

○ガッチリしていて堅そうだ

○[illegible]

つたF.F.IIの本だから

よくわかる

ファイナルファンタジーII
完全攻略本

F.F.IIの世界は広い。だからF.F.IIの
世界は冒険に満ちている。これ感激。
ファミマガ編集部がつくった本だから
なおさら感激させてくれる。これ納得

ファミリーコンピュータ Magazine 編集部・編著

上巻1月23日ごろ
堂々発売

下巻は2月下旬発売予定です

定価420円

元祖F.F.(ファイナルファンタジー)もお忘れなく!

徳間書店

ファミマガがつく

おもしろい

帝国軍の野望を打ち砕くため、
少年は果てしない戦いへ旅立った!

ファミマガ
ゲームブック
第2弾

ファミリーコンピュータ Magazine 編集部編著

定価420円

大好評発売中

ファミマガゲームブック 第2弾

ファイナルファンタジーII 勝利への旅立ち

F.F.IIはおもしろい。だからF.F.IIのゲームブックもおもしろい。これ当然。ファミマガ編集部がつくった本だからなおさらおもしろい。これ納得

ファミリーコンピュータ Magazine 編集部・編著

★重版ができました!

ファイナルファンタジー 完全攻略本

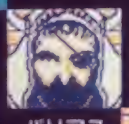
ファミリーコンピュータ Magazine 編集部・編著

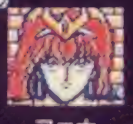
定価390円

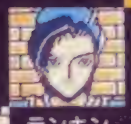
シャドウゲイト
世界はいま悪魔に狙われている──。
王家の血をひく、若き勇者よ／
悪魔の城「シャドウゲイト」の扉を開け!!
悪の首謀者ワーロックを打ち倒すのだ／
世界が闇におおわれる前に……
接近中!!
KEMCO ADVENTURE SERIES
アドベンチャーシリーズ
100を超える迫真のグラフィック画面
あのロジャーラビットが
早くもファミコンに登場!!
ロジャー・ラビット
近日発売!!
CHARACTERS ©1989 The Walt Disney Company and Amblin Entertainment, Inc.
PROGRAMMING ©1989 KOTOBUKI SYSTEM CO., LTD.
ケムコ ラインアップ
Deja Vu
ケムコアドベンチャーシリーズ
本格的ミステリーアドベンチャーゲーム
9,800円 好評発売中!!
銀河英雄伝説
《わが征くは星の大海》
多彩なアニメーションと共に
今ファミコンに登場
三次元スペースシミュレーションゲーム
©1988 田中芳樹・徳間書店・徳間ジャパン・キティフィルム
5,900円 好評発売中!!
ホワイトライオン伝説
ピラミッドの彼方に
夢と希望のファンタジック・ロールプレイングゲーム
近日発売!!
KEMCO
ケムコの新作ソフト情報
テレフォンサービス
札幌 011-221-2698 大阪 06-229-3258
仙台 022-221-8195 呉 0823-24-9999
東京 03-242-3401 松山 0899-45-0346
名古屋 052-581-2340 福岡 092-471-0700
コトブキシステム株式会社
本社 東京都千代田区大手町2丁目6番2号 日本ビル837号区 〒100
呉事業所 広島県呉市中通2丁目1番26号 〒737 TEL (0823)21-3300
ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。
FAMICOM FAMILY

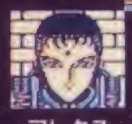
ムーランルージュ戦記 メルヴィルの炎

登場する4人の戦士


バリアス


ファナ


ランキン


アレクス

任天堂ファミリーコンピュータ用カセット(2M+64K SRAM)

近々発売

価格未定

ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

学研レジャー・トイ事業部 〒141 東京都品川区西五反田4-28-5 ☎03(493)3303

GAKKEN

切分の当選者 ■ファミコンカセット 神奈川県 関田広明くん(16) 和歌山県 大植淳平くん(11)ほか8名の方々 ■テレホンカード 福岡県 安森剛くん(12) 埼玉県 榎本悦弘くん(11)ほか28名の方々、おめでとうございます。
秋田0188-24-7000 〈北陸地区〉025-229-1141 〈四国地区〉0899-33-3399 〈九州地区〉福岡092-715-8200 大牟田0944-55-4444 鹿児島0994-72-0606 ダイヤルは正確にね♡
5丁目2番9号 福岡営業所 〒810 福岡市中央区天神2丁目8番30号 ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。●この商品は、弊社(コナミ)の応諾なしに海外への出荷はできません。

当選者のお知らせ コナミのアトロンカセットにはいっているアンケートハガキに記入して送ってください。毎月抽選でコナミのカセットが10名様に、テレホンカードが30名様にあたります。(毎月15日〆切) 11月15日〆

コナミ週代テレホンサービス 関東地区03-262-9110 その他の地区は〈関西地区〉06-334-0399 〈北海道地区〉011-851-3000 〈東北地区〉青森0177-22-5731

コナミ株式会社 本社 〒101 東京都千代田区神田神保町3丁目25番地 大阪支店 〒561 大阪府豊中市庄内栄町4丁目23番18号 札幌営業所 〒060 札幌市中央区北1条西

敵殲滅指令発令
たった一機で敵陣深く。無謀か自信か!?命知らずのヘリ野郎!
アーケードでおなじみの、難度C超本格シューティングゲーム、ファミコンソフトで登場。
CBSソニーグループから
発売決定!乞う御期待!
CBS/SONY GROUP INC.
CBS
SONY

ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です

任天堂 ファミリーコンピュータ
ファミリーコンピュータ・ファミコン

必殺道場破り™

ひっさつどうじょうやぶり

シグマから新登場！

シグマ方式採用。「力と知恵」を駆使する本格バトルゲーム！

「必殺　道場破り」は、武術道場の統一を目指し、一人の若者が十二人の武闘家に挑むシグマ方式のバトルゲームだ。勢力分布を検討し道場の統一を目指すシミュレーションの面白さと、アクション形式で進める迫力ある格闘シーンを自然に溶け込ませたまったく新しいファミコンソフトです。

ROMカセット
2メガ＋バッテリーバックアップシステム

sigma

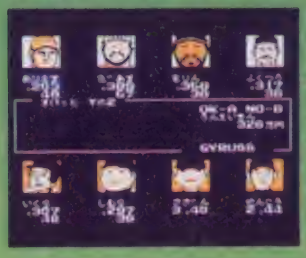
シグマ商事株式会社
〒150 東京都渋谷区渋谷1-17-1

「必殺 道場破り」の全貌は
このナンバーに急いでコール！

シグマ・テレホンサービス
03-400-1061

乱闘がはじまると、ちゃんと専用の画面になる。どうだい気合のはいったソフトだろ。

ビーンボール、挑発、危険なプレイ。ケンカが好きなわけじゃないけれど、ついカッとしてしまうのも、ファイティング・スピリットのせいだ。瞬間湯沸器とアダ名される、熱血タイプの選手がくりひろげるエキサイティングなシーン、乱闘も、ちゃんと「がんぺナ」はシミュレーション。そのための専用画面まで用意している。このソフトが、どんなに気合がはいったソフトか。この乱闘画面だけでもわかってもらえるだろう。徹底的シミュレーションは、これだけじゃない。野球というゲームの持つ魅力をすべて体験させてくれるのが、コナミの「がんぺナ」。●「アウト」「セーフ」「退場」など、審判の声を音声合成●3つの球場デーゲーム&ナイター●ホームランやラッキーセブンに、各球場で楽しいデモ●ペナントレース優勝や日本シリーズ優勝など、シーズンの節目節目にデモ●3タイプの投手、打者、肩の強さ、足の速さに至るまで、それぞれに個性的な選手たち←外人加入、他球団とのトレードで、チームのパワーアップ●年俸をあげると、選手のヤル気も向上●試合に勝つごとに手に入る、興業収入を球団強化に活用●その他ここに書ききれないほど機能満載。詳しくは、次のページ(オリコミ)を見てほしい。



なんでもありだ。「がんぺナ」だ。

2月下旬発売
15種類の
音声合成
5,900円

〈当選者のお知らせ〉
コナミのファミコンカセットにはいっているアンケートハガキに記入して送ってください。毎月抽選でコナミのカセットが10名様に、テレホンカードが30名様にあたります。■毎月15日〆切11月15日〆切分の当選者■ファミコンカセット 神奈川県 関田広明くん(16) 和歌山県 大槻淳平くん(11)ほか8名の方々■テレホンカード 福岡県 安森剛くん(12) 埼玉県 榎本悦弘くん(11)ほか28名の方々。おめでとうございます。

コナミ最新情報　東京03(262)9110 ダイヤルは正確にね
その他の地区は【北海道地区】札幌011(851)3000【東北地区】青森0177(22)5731 秋田0188(24)7000
【北陸地区】新潟025(229)1141【関西地区】大阪06(334)0399【四国地区】松山0899(33)3399
【九州地区】福岡092(715)8200 大牟田0944(55)4444 鹿児島0994(72)0606

コナミ株式会社
本　　社　〒101 東京都千代田区神田神保町3丁目25番地　札幌営業所　〒060 札幌市中央区北1条西5丁目2番9号
大阪支店　〒561 大阪府豊中市庄内栄町4丁目23番18号　福岡営業所　〒810 福岡県福岡市中央区天神2丁目8番30号

●ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。●この商品は、弊社(コナミ)の承諾なしに海外への出荷はできません。

なんでもありの「がんペナ」百科
ザ・エンサイクロペディア・オブ・「がんペナ」

A

Action ― アクション
いままでの野球ソフトとは一味違う、スピード感のある動き。攻・走・守、どの動きもダイナミックなのが、「がんペナ」の自慢。

All Star Mode ― オールスターモード
好きな選手を自分で集めて戦える、オールスターモード。往年のスタープレイヤーを集めたオールドスターチームも選べます。

B

Batter ― バッター
バッターは、ノーマル、太った打者、小さい打者の3タイプ。体型でバッティングのタイプも違う、コクの深いソフトです。

Batting Order ― バッティングオーダー
バッティングオーダーは自由自在。先発メンバーはもちろん、守備位置コンバートもOK。作戦の幅が拡がります。

C

Character ― キャラクター
デッドボールの時、キャラクターの性格が表われます。小さい打者は泣き出すし、太ったバッターはなんとブタになる。

D

Demo ― デモ
リーグ優勝の時や日本シリーズで日本一になった時など、ゲームの節目に派出なデモがあって、ヨロコビを盛り上げてくれます。

E

Exciting Mode ― エキサイティングモード
ペナントモードで成長したチームを、友達のチームと対戦させるエキサイティングモード。パスワードで、遠征試合もできます。

F

Fielding ― フィールディング
守っている選手によって、肩の強さが違います。誰に外野を守らせるか、それは監督をまかされたあなたの采配しだい。

Fine Play ― ファインプレー
✚とBボタンで、ジャンプや横っとびのダイビングキャッチ。ヒット性の当たりもアウトにする好守が試合をひきしめます。

Fighting Scene ― ファイティングシーン
乱闘が始まったら、別画面の「乱闘モード」へ。パンチとキックで戦って、もし負けたら、退場になってしまうから、気合を入れて。

G

Gaijin ― ガイジン
契約金を払って外人選手を獲得。ただし選手にお金を使いすぎてチーム運営金が底をついたら、ゲームオーバーなので注意。

H

Home Run ― ホームラン
野球のダイゴミ、ホームラン。球場ごとに、花火があがったり、大型スクリーンやチアガールがホームランをたたえます。

I

Inside Game ― インサイドゲーム
「がんペナ」では、あなたは選手であり、監督であり、球団のオーナーでもあるアクションもインサイドゲームも楽しめます。

J

Just Meet ― ジャストミート
「がんペナ」なら、ピッチャーだってジャストミートすればホームランが打てる。この意外性が野球の本当のおもしろさです。

K

Kurokotai ― クロコタイ
チームは全部で14球団。2つのリーグにゴエモン球団。そして黒子隊のチーム。かわいいキャラが、あなたを待っています。

Konami ― コナミ
スコアボードが表示されている時、球場のスクリーンにおなじみのコナミのキャラが登場するという噂があります。

L

Lucky7 ― ラッキーセブン
いよいよラッキーセブン、それぞれの球場でゲームを盛りあげるデモが始まります。7回の攻守にやる気が出るというもの。

M

Management ― マネージメント
「がんペナ」の特長は、球団経営シミュレーションでもあること。興業収入を稼ぎ、交換トレードや外人で強いチームを作ろう。試合に勝てば収入を得、負けたらもらえない。1ゲームごとに費用がかかって、運営金を使いはたしたら、ゲームオーバーです。

N

Night Game ― ナイトゲーム
各球場とも、デーゲームとナイターができます。照明が変って空の色も夜になって、気分はもうナイター。

O

Open Mode ― オープンモード
ごく気楽に戦うならこのモード。オープン戦気分で、ゴエモン隊や黒子隊とちょっと1試合。それがオープンモードです。

P

Pitcher ― ピッチャー
オーバースロー、アンダースロー、スリークォーターの3タイプ。打順だって9番固定じゃなく何番でも打てる実戦タイプ。

Pennant Race ― ペナントレース
本格的に楽しむならペナントレースモード。60試合から130試合まで。リーグで優勝すると、日本シリーズが待っています。

Q

Quality ― クオリティ
ゲームのすみずみにまで気を配ってある野球ソフト。「がんばれペナントレース」は、コナミだからできた質の高いおもしろさ。

R

Runner ― ランナー
選手によって足の速さが違います。盗塁や牽制球など、ランナーが出塁してからの駆け引きが、実戦さながらになりました。

S

Stadium ― スタジアム
球場は3つ、ドーム球場と芝の球場とUSAメジャー球場。それぞれに特色あるスタジアムで、気分はもう、ペナントレース。

T

Trade ― トレード
他のチームと選手のトレードができるのも、「がんペナ」の大きな特長なのです。チーム強化の秘訣は、トレードにあり。

U

Ultra Fine Play ― ウルトラファインプレー
フェンス際のウルトラファインプレイも、「がんペナ」の魅力。激突したり、ジャンプしてホームランボールをキャッチできます。

V

Voice ― ボイス
「プレイボール」「アウト」「セーフ」「退場」など、十数種類の審判の声を音声合成。声までもシミュレーション。

W

Watch Mode ― ウォッチモード
テレビで野球を見るように、コンピュータ同士の試合を観戦できるモード。選手の動きなど、対戦の参考にしてください。

X

X-play ― クロスプレイ
すべてが高性能の、「がんペナ」。エキサイティングなクロスプレイが連発。野球ソフトの興奮を、たっぷり味あわせてくれます。

Y

Your Team ― ユアチーム
自分のチームを強く育てて、友達のチームと戦わせる。「がんペナ」は、プロ野球のオーナー気分になれるソフトです。

Z

Zoom Up ― ズームアップ
リリーフや代打選手を指名する時、名前だけで選ぶのではなく、ダッグアウトをズームアップ。選手の姿を見て選べます。

Zero ― ゼロ
これだけの魅力のカタマリ、コナミの「がんペナ」は、お店から飛ぶように売れていくこと確実。売り切れに注意、予約はおはやめに。

フル装備の内容が、キャラが、おもしろさが、
ファミコン野球界に嵐を呼ぶ。
大型新人、コナミの「がんばれペナントレース」
いよいよ'89年2月下旬に発売迫る!!

KONAMI

ファミリーコンピュータ用カセット

超集積野球ソフト

© KONAMI 1989

がんばれペナントレース!

TM

新作発売日リスト

3日 ♥レッキングクルー ★任天堂♣500円
3日 ♥タロット占い ★スコーピオンソフト♣500円
6日 ●トムソーヤーの冒険 ★セタ♣5900円
9日 ●ワギャンランド ★ナムコ♣4900円
10日 ●赤龍王 ★サン電子♣5500円
10日 ■危険な二人 後編 ★データイースト♣3300円
11日 ●京都花の密室殺人事件 ★タイトー♣5900円
17日 ●飛ING ヒーロー ★エピック・ソニーレコード♣5500円
17日 ♥パチンコGP ★データイースト♣500円
中旬 ●ハイドライド3 ★ナムコ♣6900円
中旬 ■ロジャーラビット ★コトブキシステム♣未定
21日 ●ウィザードリィII ★アスキー♣6500円
24日 ♥ハレーウォーズ ★タイトー♣500円
25日 ●ファミコンジャンプ ★バンダイ♣6500円
下旬 ●早打ちスーパー囲碁 ★ナムコ♣5900円
下旬 ●がんばれペナントレース ★コナミ♣5900円
下旬 ●百鬼夜行 ★ユース♣6200円
下旬 ■タマ&フレンズ ★バンダイ♣3300円
下旬 ●スペースシャドー ★バンダイ♣9800円
未定 ■Fairy tale ★ソフトプロ♣未定

記号のみかた／●カセット ■ディスク
♥ディスクカード書き換え
★メーカー名 ♣予価

3日 ファミマガNo.4発売日
17日 ファミマガNo.5発売日
28日 PCエンジンFAN 4月号発売日

2 1989 FEBRUARY

1/29 SUN	30 MON	31 TUE	1 WED ボルターガイスト	2 THU クスター	3 FRI アナコンダ	4 SAT モートモンスター
5 SUN ガリアンガード	6 MON ガリアンレイダー	7 TUE ガリアンプリースト	8 WED ガリアンメイジ	9 THU ガリアンキャプテン	10 FRI ハイコルボア	11 SAT シャイアントスタッグ
12 SUN アッシャー	13 MON マミー	14 TUE マンアットアームズ	15 WED ルーター	16 THU 盗人	17 FRI 忍者	18 SAT クルセイダー
19 SUN ウィスプ	20 MON フレイヤー	21 TUE ゴブリン	22 WED ヘンガルタイガー	23 THU ダークスティード	24 FRI ケンクウルス	25 SAT ユニコーン
26 SUN ヴァルチャー	27 MON ハーピー	28 TUE ワーヴァルチャー	3/1 WED	2 THU	3 FRI	4 SAT
5 SUN	6 MON	7 TUE	8 WED	9 THU	10 FRI	11 SAT

©Andrew Greenberg, Inc. Robert Woodhead, Inc. and Sir-Tech Software Inc. All rights reserved・ASCII CORP

前編攻略

探偵 神宮寺三郎
危険な二人

前編を最後まで完全攻略!!

あの神宮寺三郎が、またもや難事件に挑戦していくぞ!! 話題のシリーズ第3弾"危険な二人"の前編を今回は完全攻略してしまうのだ!!

前編 発売中
後編 2月10日発売予定
データイースト 各3300円

ディスク | 両面 | コンティニュー | アドベンチャー

神宮寺三郎がまたもや事件に…!

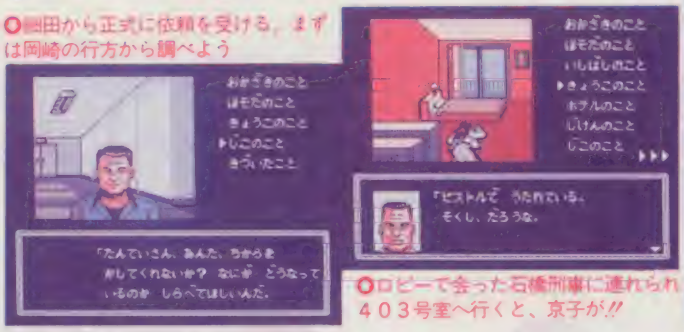
プロローグ

新宿・横浜と難事件を解決してきた神宮寺。今回は洋子の友人のレースを見物に行った鈴鹿で、事件が発生した。

神宮寺は岡崎慎二のレースを洋子と見に来ていた。が、洋子の友人で慎二の妻である京子は、まだ来ていなかった。ふと気づくと岡崎の姿が見えなくなっていた。神宮寺はチーム監督の細田に連れられるまま、水野医院へ向かった…。

一方、京子を捜すためピットに残った洋子は、彼女がホテル・スズカ・インにいるという情報を聞き、さっそく足を運んでみたが、洋子を待っていたのは、京子の死だった。

三重県警の石橋刑事によると京子は山本という人物を待っていたと言うのだが…!? その頃水野医院では、大変なことが判明した。事故で運び込まれたのは岡崎ではないというのだ。事件はこうして幕を開けたのだった!!



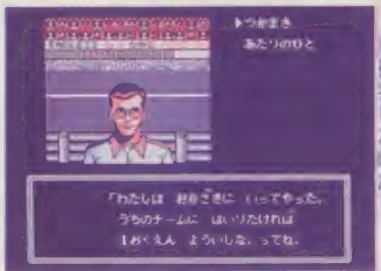
○細田から正式に依頼を受ける。まずは岡崎の行方から調べよう

○ロビーで会った石橋刑事に連れられ403号室へ行くと、京子が!!

捜査開始!

洋子は水野医院へかけつけ事件の報告をすると倒れてしまった。神宮寺は病院に彼女を残し、殺人現場へ向かうことにした。が、403号室は立入禁止になっていたのだ。

とりあえず、ピットへ戻ってみると、岡崎が塚巻というチームへ移ろうとしていたという情報を得た。コースで塚巻を呼び、問い詰めてみると、彼は岡崎にチームへ入れることの見返りとして、大金を要求していたことを白状したのだ!!



○岡崎は金が欲しかった。ということは、保険金めあてで京子を殺したとも…

コマンド	解説
ばしょいどう	場所を移動するためのコマンド。捜査の基本は、まず動くこと
きく	聞きこみは、捜査の必須条件だ。多くの証言を得よう
ひとしらべる	その場にいる人の様子を調べる。不審なところはないか…
ものしらべる	その場にある遺留品などを調べる。自分の持ち物も確認できる
なにかみせる	自分の持ち物を相手に見せる。思わぬ話が聞けるかも…
まわりみる	捜査に行った先々で周囲を見る。これも重要なことなのだ
よぶ	その場に人を呼び出すときに。人によっては会いに行かないと
とる	証拠品などを取るときに。今回、写真は撮らないのだ
れんらくする	電話連絡をするとき。洋子と別行動が多いので必要なコマンド
おどす	何を聞いてもシラをきるヤツなどは、おどしてしまえ!! 今回は、かなりこのコマンドを使用する。洋子がコレを使うことも
タバコすう	おなじみのコマンド。今度は限られた場所でしか、タバコが吸えないゾ。行き詰まったときには、やはりタバコを一服…かな
そうさやめる	捜査を一時中断するとき。そのほかにも使うときがあるかも

©DATA EAST CORP.

ファミマガ 奨学金プレゼント

毎号総額260万円が合計1000名様に！

キミだけのナンバーが当たると奨学金がもらえる

第11回 No.3

これがキミだけのナンバーだ

ファミマガには全冊違う7ケタのナンバーがふってあるんだぞ！

キリトリ

第11回 No.3 応募用紙

1567148

郵便番号、住所

氏名

保護者名

電話番号

年齢

※2月17日の発表前の応募は無効です

1等 5000円を100名様
2等 4000円を200名様
3等 3000円を200名様
4等 2000円を200名様
5等 1000円を300名様

上のナンバーで1等5000円から5等1000円まで総額260万円を合計1000名様に奨学金プレゼント。なお第11回の当選番号の発表は2月17日発売の№5。モチロン当たると奨学金がもらえるゾ。お楽しみにね。

第11回の応募は2月17日より受け付け開始！№5（2月17日発売）が出るまで、このページは大切にとっておいてね。なくしちゃダメだよ。

イラスト／宮本えつよし

くわしくはウラを見てね

毎号毎号、合計1000名様に奨学金総額260万円が当たる、ビッグなプレゼント企画。ファミマガには1冊1冊違うナンバーがついている。抽選の結果、前ページの応募用紙にあるキミだけのナンバーが当選番号となると、1等5000円から5等1000円までの奨学金がもらえちゃうのだ〜っ！

応募のきまり

第11回・No.3の当選番号は、2号先のファミマガNo.5（2月17日発売）の誌上で発表される。メテタク番号が当選した人は、応募用紙に郵便番号、住所、氏名、保護者名、電話番号をハッキリと書く。応募用紙を点線から切り取り、官製ハガキにしっかりと貼って下記のあて先まで送ってね。意見や感想も書いてホシイな。〒100 東京都中央郵便局私書箱1355（AS）ファミマガ奨学金プレゼントNo.3係　発表を待っててね！

※雑誌公正競争規約の定めにより、この懸賞に当選された方は、この号の他の懸賞には当選できない場合があります。
※当選番号の発表の前に郵送されたものは無効です。

おもて

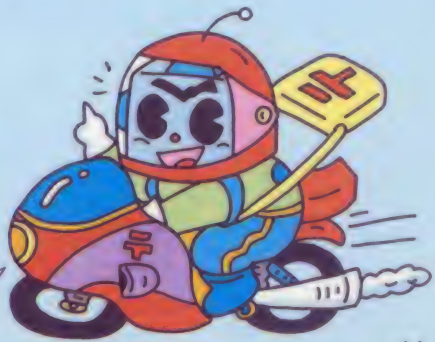
〒100
東京都中央郵便局
私書箱1355（AS）
ファミマガ
奨学金プレゼント
No.3係

うら

第11回
No.3の
応募用紙

●ファミマガに対する意見や感想

このページをなくすと、せっかくの大当たりもハーになっちゃうぞ。No.5の当選番号発表まで、そっとしまっておこうね。

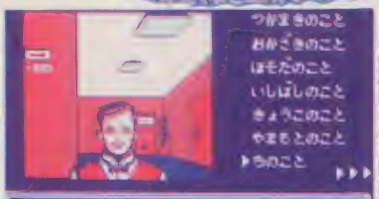


謎が謎をよび 意外な展開へと…!

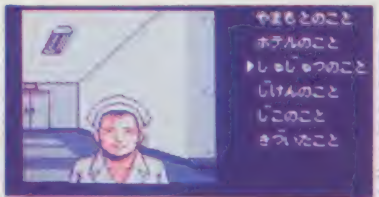
京子の死。岡崎の失踪。大金を必要としていた岡崎は、京子を殺したのか…!? 謎は深まるばかり。神宮寺は再びホテルへ向かった。

謎の血痕!?

3階で血痕を発見。従業員のおそねの話では、京子のではないと言う。京子は3階で殺され4階へ運ばれたこと、403号室には岡崎、303号室には塚巻のチームの大谷が泊まっていたことも聞けた。



○血痕はAB型 京子はA型なので、彼女のものではない。誰のものなのか!?



○手術が終わり、身代わりの男が判明。これで何かがわかるといいのだが…

身代わりは

ロビーに戻ると塚巻がいたので、大谷のことを聞いてみた。大谷は、2年前からチーム・ツカマキのスポンサーで、ちなみにレース中はサーキットにいなかったらしい。それだけ言うと彼は去って行った。

手術のことが気になったので水野医院へ行くと、洋子は東京へ戻ったと言う。手術は終わっており、身代わりの男は田村という名だと判明した。早速、彼のいる1号室へと…。

田村に京子の事件を話すと、驚きながらも"男の死体はなかったか?"と聞いてきた。問い詰めてみると、新しい事実がわかった。岡崎と田村は、山本という男を殺す計画を企てていたのだ。山本は岡崎の昔の秘密をネタにして、脅していたらしい。田村は岡崎に金を借りていたので、計画を持ちかけられたとき、断ることができず、アリバイ工作のためにレースに出場した。結局、失敗に終わったのだが…。

洋子も山本のことを聞きに来たらしい。高杉という男がその話に詳しいと知り、彼に会いに東京へ戻ったという。

○ウ～ム、新事実が発覚した!?

チェック!

塚巻は脅して話を聞け!

塚巻はなかなか口を割らないので、脅して聞き出そう。しかし、すぐ逃げるので、もう一度呼び出して、脅すのだ!

スズカ・インへ行ってみよう

塚巻から話を聞いた後、再びホテル・スズカ・インへ行こう。すると、おそねから話が聞き出せる。

おそねにホテルのことを2度聞く

京子が殺されて運ばれた話を聞いた後、もう一度、ホテルのことを聞くと違う情報が得られるゾ。

ロビーでまわりを見よう

3階からロビーに戻ったときまわりを見てみると、塚巻がウロウロしているのだ。大谷のことを聞こう。

田村には石橋のことを聞こう

病院で田村から話を聞き出すには石橋のことを初めに聞くのだ。それから、京子の話へ移ろう。

田村も脅して話をさせる

田村もシラを切るのだ。京子のことを聞いた後は、脅そう。すると、ベラベラ話し始めるゾ。

登場人物をしっかり把握しよう!!

高杉 勇介

岡崎の友人。昔は洋子の恋人だったというウワサもある。前編では、まだまだ謎めいた存在なのだ

田村 敏

岡崎の友人。かつてはレーサーを目指していた。彼が岡崎の代わりにレースに出場し、事故を起こした

細田 功

岡崎が所属するレーシング・チーム、CCRの監督。神宮寺に岡崎の行方の捜査を依頼してきた人でもある

石橋 一郎

三重県警刑事。昔、探偵とモメゴトを起こしたことがあり、神宮寺に随分と非協力的な態度をとるのだが

岡崎 慎二

日本を代表するトップライダー。彼の妻、京子が洋子の友人である。京子が殺された日から行方不明に

間野 幸造

55歳。新宿・淀橋署警部。前編では冒頭にしか登場しないが、何かのときには、きっと力になってくれる

御苑 洋子

23歳。神宮寺の有能な美人アシスタント。今回は単独捜査もあり、彼女の今までと違った面が見れるかも

神宮寺三郎

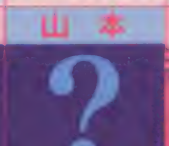
29歳。新宿、横浜で数々の難事件を解決した実績を持つ若き名探偵。かなりの愛煙家でもある

風林 豪造

明治組の親分。新宿中央公園殺人事件でおなじみの豪造親分が、再び登場する。後編でお目見えだ

大 谷

チーム・ツカマキのスポンサーらしい。京子が死んだ日、同じホテルに部屋をとっていたという話も…



山 本

全く謎の人物。京子は殺される前彼を待ってたらしい。それと昔のことで、岡崎を脅していたらしいが…

岡崎 京子

岡崎慎二の妻。洋子の友人でもある。ホテル・スズカ・インにて死体で発見される。最初の被害者だ

おそね

ホテル・スズカ・インの従業員。探偵業に憧れているので神宮寺に協力的である。どんどん話を聞き出そう

看護婦

水野医院の看護婦。かなり年季が入っていると見えしっかりしてる。サスガは看護婦! 情報をくれる人

リョウ・ケイコク

2作目で登場。以前、横浜の事件では、得意の拳法で窮地の神宮寺たちを救ってくれたが今回、再び登場

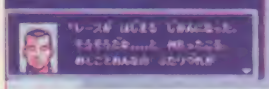
塚巻 健二

最近、大手スポンサーがつき、力を上げてきたチーム・ツカマキの監督。何だか怪しげな人物だ

危険な二人

リョウ・ケイコクの回想シーン

大谷は昼から部屋に閉じこもっていた。303号室だ。レースが始まる頃、男と女の2人連れが現れ、303号室に入って行ったのだ。この女というのは、京子だろうか…。



リョウは、303号室へ踏み込もうとした。そのとき、部屋から女の悲鳴が聞こえてきた。そしていきなり、男が飛び出してきたのだ。悲鳴の主は京子か？　男は誰なのか…。

男はピストルを持っていて、リョウが身構えるより先に発砲してきた。血痕はそのときのものだろう。リョウは逃げたが、男は追って来なかったという。話は以上だった。

レースの日、スズカ・インで密輸品の取り引きがあるという情報を得た彼は、現場で張り込んでいたのだ。そして、そのとき起こったことを話し始めた。目撃した男女。女の悲鳴。リョウを襲ったサングラスと口ひげの男。そして、女が男に言った〝山本さんは来ないわよ〟という言葉…。

密輸まで絡んできて、事件は複雑になってきてしまった。

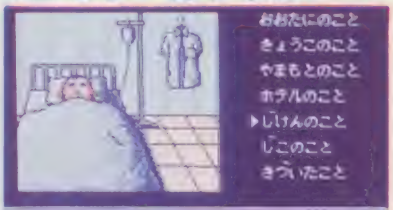
新たな事件

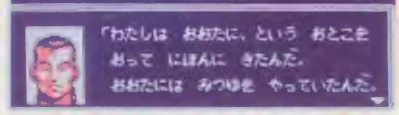
再度ホテルへ行くと、殺された血痕の情報をおそねがもっていた。ピストルで撃たれたAB型の男が発見され、病院へ運び込まれたというのだ。

すぐさま、病院に駆けつけるとその男は、あのリョウだった。あいにく、リョウは眠っていたので、出直そうとした矢先、石橋刑事に不審な者として逮捕されてしまった。

2日間の取り調べを受け、途方に暮れてホテルのロビーにたたずんでいると、いきなり水野医院へ来いという電話があった。

水野医院へ行くとリョウと石橋刑事が待ちかまえていた。とりあえず、リョウの話を聞くことにしよう。彼は大谷を追って日本へ来たという。レ





●大谷が密輸をやっていたとは…。京子の死と関連があるのだろうか？

高杉の証言

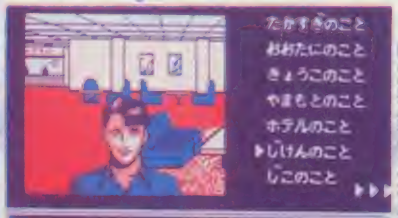
とりあえず、リョウの病室から出て、田村がいる1号室へ行ってみることにした。だが彼はよく眠っていて、情報を得ることはできなかった。

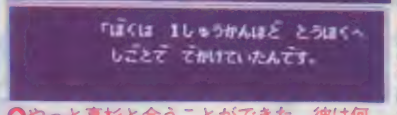
再び、病室から出てくると看護婦が、田村の所に高杉が見舞いに来たと言う。高杉は田村が起きたら、スズカ・インに連絡をしてくれと残し、去っていったらしい。

スズカ・インで高杉に会うことにした。フロントの話によると、彼は車の故障でまだ来ていないということだった。やっと現れた高杉は、東北へ一週間出かけていたので、事件のことは、昨日初めて知ったと言う。東京へ行った浮子とも行き違いになったようだ。

高杉の話はそれだけで、水野医院からの電話を受けると退座に去ってしまった。

高杉を追って水野医院へ向かおうとすると、おそねが何か話しかけてきた。やっと303号室へ入れると言うのだ。





●やっと高杉と会うことができた。彼は何か隠しているような…。気のせいだろうか

チェック!

もう一度、ホテル・スズカ・インへ！
田村の聞き込みの後、おそねに会うと情報が…。

スズカ・インでタバコを…
タバコが吸える場所は、今のところここだけ。

看護婦には気づいたことを2度
看護婦が2号室へ入れてくれないのだが、気づいたことをまた聞くことで彼女はいなくなる。そのスキに…。

看護婦に高杉のことを2度
もう一度、高杉のことを聞くと居場所を教えてくれる。2度聞くパターンは多いゾ。

リョウには事件のことを2度
2度目に聞いたときに回想シーンとなるのだ。回想シーンの後は、おどしてみよう！

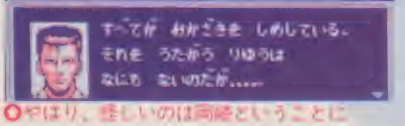
高杉に会うためには…
スズカ・インで、すぐ高杉に会えない。高杉を呼んでまわりみるを3回繰り返すのだ。

寝ているリョウを、調べるのだ！
〝ひとしらべる。でリョウを調べよう。確認するだけなのだが、これをしないと先に進めないのだ。

スズカ・インから移動すると…
高杉を追って水野医院へ行こうとすると、おそねに引きとめられるのだ。

寝ている田村も調べよう
リョウの話を聞いた後、田村の病室へ行こう。調べても寝ているだけだが、ゲームの流れとして重要なのだ。

303号でタバコを吸うのだ！
303号室に入ったら、タバコを吸うのだ。ここで神宮寺は事件のまとめをする。



●やはり、怪しいのは岡崎ということに

事件をまとめてみよう

303号室はすべて片付けられて、新しい発見は何もなかった。神宮寺はタバコに火をつける。ここで一連の事件をまとめてみることにしよう。

リョウを撃った男というのは誰なのか？　303号室の女が京子だとすると、犯人と京子は顔見知りだ。そして、京子の〝山本さんは来ないわよ！〟という言葉から、犯人が山本ではないと考えられる。それと大谷でもない。大谷ならば、リョウはわかるハズだ。やはり、岡崎なのだろうか…。彼は怪しすぎるのだ。犯人の目的が、もし、リョウを殺すことだったら目的をはたせなかった犯人は、再びリョウを襲うかもしれない。今のリョウは傷を負っている。リョウが危険だ。

神宮寺は水野医院へ行くことにした。犯人が誰であれ、今はリョウが心配だ。だが、岡崎はどこにいるのか!?　そして山本、大谷は…。高杉も気になる。

続発する事件 舞台は東京へ…！

水野医院でリョウに推理を話し、用心のため、今夜は病室に泊ることにした。しかしこの先事件はどうなるのか…。

○今度は田村が行方不明だ!!
残された紙キレは、田村宛の手紙だった。本当に田村は岡崎に呼び出されたのだろうか…!?

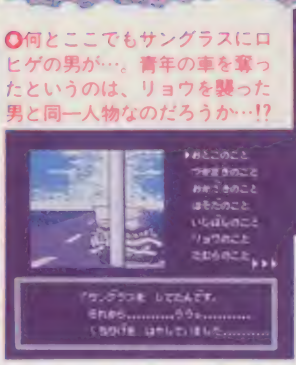
事故発生!!

次の朝を無事に迎え、田村の様子を見ようと1号室へ行くと…。何と田村の姿がないのだ!! よく見るとベッドの上に紙キレがある。紙キレには、"夜中の2時、岡崎が迎えに来る。"と書いてあった。

神宮寺は、スズカ・インへ一度行くが思い直して、水野医院へ戻ってきた。すると、田村が交通事故で死んだと看護婦が教えてくれた。早速、国道沿いの事故現場へ。

かなりひどい事故だ。野次馬の中に泣いている男がいたので、話を聞いてみた。その事は彼のもので、昨夜に時速サングラスと口ヒゲの男に、無理やり奪われたと言うのだ。

○何とここでもサングラスに口ヒゲの男が…。青年の車を奪ったというのは、リョウを襲った男と同一人物なのだろうか…!?



チェック!

1度、捜査をやめてみる
リョウの病室で次の朝を迎えるためには、捜査やめるを選ぶ。

よく見ると紙キレが…
消えた田村。病室のベッドをよく見ると紙キレが落ちている。

看護婦に紙キレを…
先に進むためにやらなくてはならないことの1つだ。

スズカ・インへ行ってみる
意味のない動作だが、再び水野医院へ戻ると看護婦から情報。

事故現場であたりの人を…
まわりを見ると泣いている男がいるのだ。話を聞いてみよう。

岡崎の発見

ついに2人目の死者が出てしまった。田村は事故死だが、かなり不審な点がある。気落ちしながらも、神宮寺はスズカ・インへ行ってみた。

ロビーには高杉がいた。彼に例の紙キレを見せてみる。何とそれは、高杉が岡崎に頼まれて、田村へ渡したものだったのだ!! 彼は、昨日田村に会い、今朝早くにホテルを出たのだが、途中で田村の事故死を知り、戻ってきたようだ。また、岡崎にだまされたとも言っていた。彼はそれだけ話して、警察に行くと去ってしまった。これは何としても、岡崎を探し出さなければ。

リョウのことも気になるので、水野医院へいったん戻ろうとしたところ、フロントに洋子から伝言が入っていた。大至急連絡が欲しいということだ。何たろう…!? とりあえず、洋子に連絡する。何!! 東京の高杉のマンションに岡崎がいる!!

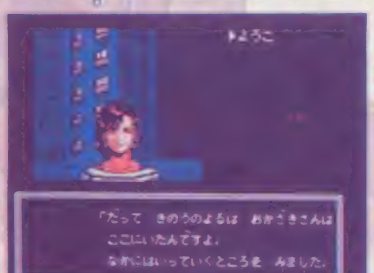
水野医院で、リョウが安全な場所へ移されたことを知り、神宮寺は東京へと移動した。

○紙キレを田村に渡したのは高杉だった。彼は岡崎に頼まれたと言うが

東京では洋子が高杉のマンション、メゾン日で神宮寺の帰りを待っていた。洋子の話では、高杉の住所がわかり、昨晩訪ねようとした時に、偶然岡崎がマンションに入っていくのを見かけたらしい。岡崎が昨日からここにいるということは、あの紙キレはいったい誰が!?

高杉の証言はウソだったというのか…。

神宮寺と洋子は、マンションへ踏み込もうとした。とそのとき、岡崎が出て来たのだ。バイクでどこかへ行こうとしているらしい。ここで岡崎を逃がすわけにはいかない。まわりを見ると運良くバイクが…。そのバイクで岡崎を追おうとすると、待ち主の男にとがめられてしまった。何とかしなければ……。そうだ、紙キレを…。男が紙キレを見ているスキにバイクを奪って岡崎を追う。岡崎はプロのレーサーだ。追いつけるかどうかわからないが、神宮寺は事件の鍵を握る男・岡崎を追った。

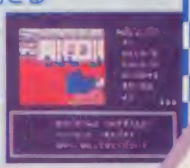


○洋子が岡崎を見つけたと言うので、東京へと戻った。なぜ、高杉のところに…

チェック!

ロビーでまわりを見よう
事故現場の後はスズカ・インへ行こう。ロビーを見まわすと高杉がウロウロしているのだ!!

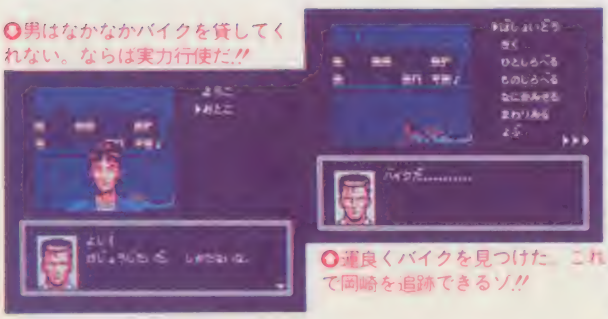
高杉に紙キレを見せる
高杉に会ったら例の紙キレを見せてみよう。とても重要なことが聞き出せるゾ。



洋子に連絡するのだ!
高杉が去った後で水野医院へ移動しようとすると、フロントに、洋子から伝言が入っていることがわかる。

男からバイクをとるためには…
なかなか大変なのだ。2度脅した後に紙キレを見せ、まわりを見てから、また脅し、最後にもう一度、紙キレを。

○男はなかなかバイクを貸してくれない。ならば実力行使だ!!



○運良くバイクを見つけた。これで岡崎を追跡できるゾ!!

危険な二人

ここで後編をちょっと紹介しよう

前編を攻略したら、いよいよ後編だ。これから発売される後編をチョコッと紹介しちゃおう!!

後編の始まりはメゾンRからだ。岡崎を追っていった神宮寺の行方を心配する洋子。彼女はとりあえず、事務所へ戻ることにした。

一方、神宮寺は何とか追跡に成功し、岡崎が公園に入るところまで見届けた。いざ、公園に入ろうとすると、いきなり目前に黒い車が…。

接触事故だった。車に乗っていたのは、新宿中央公園殺人事件で登場した豪造親分だった。事故は示談になったが。

○アクシデントが…。豪造親分の車と衝突してしまったのだ!!　新宿の事件での豪造が、再び登場

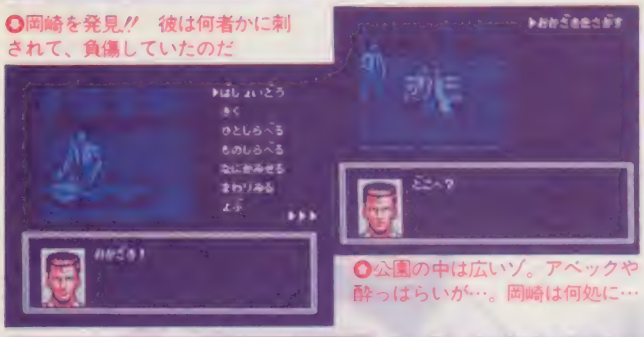
○メゾンRの前から後編は始まる。神宮寺は岡崎を捕えることができたのだろうか…。

岡崎の追跡

大きな公園だ。これは探すのにひと苦労しそうだ。酔っぱらいがタバコをくれと話しかけてきた。言う通りにすると茂みの中から、うめき声が聞こえると教えてくれる。茂みに足を踏み入れてみると…。

岡崎だ!!　刺されている。苦しそうだが、包丁を抜くと出血多量で死んでしまう。誰かを呼ばなければ…!?　運良く警官が通りかかった。早く岡崎を病院へ…。

大変なことになってしまった。岡崎は大丈夫だろうか。そして、彼を刺したのは…。



○岡崎を発見!!　彼は何者かに刺されて、負傷していたのだ

○公園の中は広いゾ。アベックや酔っぱらいが…。岡崎は何処に…

記者会見!!

一方、洋子は事務所で神宮寺の帰りを待っていた。落ち着かず、メゾンRへ行ったりしたが、結局、何もなく戻ってきてしまった。すると電話が…。神宮寺からだろうか。

電話は熊野警部からだった。神宮寺が逮捕されたと言うのだ。何が何だかわからぬまま洋子はとりあえず、警察署へ行くことにした。

警察署は何やら騒がしかった。これから記者会見が始まるらしい。それは、石橋刑事による岡崎殺人事件の記者会見だった。大したほはなく、大谷の写真が配られ終わった。

結局、洋子は神宮寺にも熊野警部にも会えずに、事務所へ帰ってきてしまった。

○石橋刑事による、岡崎殺害事件の記者会見が始まったのだ!!

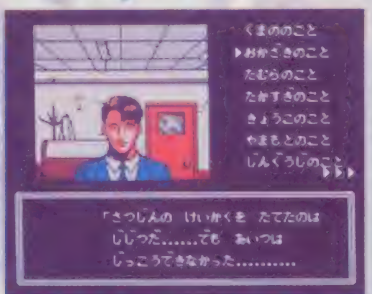
○神宮寺が逮捕されたと聞き、警察署へかけつけた洋子。署内は何やら、あわただし！。人々が行き来していた

再び高杉が

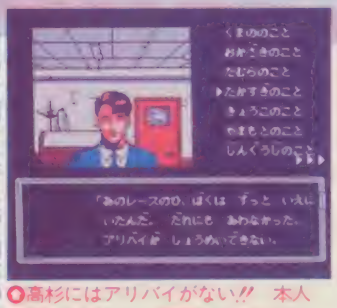
事務所へ戻った洋子の前に突然、高杉が現れた。彼の話は興味深いものだった。

岡崎は自分の家を売って、金を作るつもりだったが、その家は京子の両親から譲り受けたものだった。当然、京子は反対し、彼はレースの日、田村と入れかわって、京子殺害の計画をたてた。山本のことは、京子をおびき出すウソだった。しかし直前で怖気づき失敗に終わったらしい。それと高杉は、事件当日、一人で家にいて、アリバイがないというのだ。彼は岡崎と自分の無実を訴え、去っていった。

実は、この話を神宮寺は隣りの部屋で聞いていた。熊野警部の口添えが、あっさり釈放されたのだ。しかし、謎はますます深まったようだ。



○洋子の前に突然、高杉が現れ、岡崎の無実を訴えた



○高杉にはアリバイがない!!　本人は信じて欲しいと懇願するのだが…

気になる捜査の行方は

後編の紹介はここまでだ。京子の死から始まって、田村の事故死、そして失踪した岡崎の死。犯人のメボシもついていないのに、3人もの犠牲者が出てしまった。キミにはもう、事件の概要がつかめただろうか…。

高杉の勤務先だという帝国物産、そして豪造親分の明治組へと神宮寺の捜査は、まだまだ続くのだ。乞う、御期待!!

事件の結末はいかに…!!

※後編の画面は開発中のものです。

ファイナルファンタジーII
作詞募集当選作発表

'88年No.22のF.F.II作詞募集に応募してくれたみなさん、どうもありがとうございました。というわけで発表です。当選したヒトおめでとう！残念ながら当選できなかったヒト、どうもごめんなさい。だけど、どの作品もみんな優秀作にしたかったぐらい。本当に、ありがとう！

最優秀作

曲：町のシーン
神奈川県　藤島いつみ　35歳
賞品：CD　特別賞品：F.F.IIオリジナルグッズ全品

疲れはてた私の心に響くあの歌声は
見知らぬ町　窓辺にゆれる風　子守歌よ
遠い故郷のなつかしい歌よ
目をとじて口ずさめば涙がこぼれるの
弓を捨ててこの手に白い花束抱いてみたいわ
赤いドレスいつだって夢に見る私なの
なつかしい兄に会える日が来れば
花も何もいらないの　涙も見せないわ
平和な町　往きかう人たちの影　さざめく木立よ
子供たちの歌声空にあかるく響く
しずむ夕日さえ明日よみがえる
私も不死鳥のように行くわ　明日の空
（初めて来た町でちょっとセンチになっているマリアでした）

▲とにかくNo.1です（植松）　今回の応募者のなかで最年長の藤島サンの作品が特別に最優秀作品として選ばれました。ご希望のCD以外にF.F.グッズの山が進呈されます（編集部）

優秀作

曲：ダンジョン（その1）
栃木県　長谷川兵志　17歳
賞品：CD

これが最後のケアル
ポーションもすでにない
モンスターよでてこないでくれ
このままじゃ全滅になってしまうよ
（2、3番略）

▲ダンジョンでのプレーヤーの心情がよく表されています（植松）

優秀作

曲：ダンジョン（その1他5編）
京都府　神田純一　15歳
賞品：CD

暗夜にひきこまれ
死神はおどり
その目は血にうえたおおかみ
死にゆく者のさけび声さ

▲短い言葉でみごとに表現されていますね（植松）

優秀作

曲：町のシーン
神奈川県　今西美紀子　14歳
賞品：CD

耳を澄ませればきっと聞こえてくるよ
この足音が
子供のころの一途なまなざし
思い出して
さよならは言わないで　きっとまた会える
君の笑顔がいつまでも　見られる日がくる　きっと…
（以下略）

▲やさしそうな人柄がしのばれます（植松）　植松さんの趣味なんでしょうね（編集部）

優秀作

曲：町のシーン
群馬県　野中孝則　18歳
賞品：カセットテープ

町の外れの小さな公園に
少女がいました
少女は暖かい日をして
見つめてた
こんなやさしい心を
見たことがありますか
なぜならみんな生まれたままの
清らかさだから

▲ほのぼのとしたかわいいムードが出ていました（植松）

総評

曲そのものが詞をつけることを前提として作られていないので、詞をつけるのは難しかったと思います。それにもかかわらず、難しい言葉からたくさんの応募がありうれしい気持でいっぱいです。男の子の作品にラブソング調のものが多いのには驚かされました。
（作曲者　植松伸夫）

優秀作
曲：反乱軍のアジト 他1編
東京都 大関貴彦／20歳
賞品：CD

いざゆけ　我らの勇者らよ　希望を抱いて
平和のための　戦いに死を賭けて
時には　そなたに　訪れる　最後の時も
愛と勇気と力とではねかえせ

▲クオリティが高い、ダンジョンのほうもよかった（植松）

優秀作
曲：戦闘シーン 他1編
神奈川県 中村貴一／16歳
賞品：CD

おまえたちを地獄におとすまでたたかうのさ
おれたちは帝国軍全世界をもこの手に
どんな敵にも
オレたちゃ勝つ
つるぎも
ゆみやも
呪文も
きかない
強いぞ
無敵だ
帝国
バンザイ
オレたち帝国軍

▲逆の立場をとったユニークさがいい、まとまりもなかなか（植松）　戦闘シーンの曲はなかでも詞をつけるのが難しいのにガンバーテルね（編集部）

優秀作
曲：反乱軍のアジト
岐阜県 濱田森彦／19歳
賞品：カセットテープ

行くあても無き　風が吹く　無限の荒野
おおお　我らが同志よ　剣を掲げて
命の海　青い空　緑の森よ
おおお　光の戦士を　我らは求めん
星の夜空に　一人立つ　孤独な勇者
おおお　優しき友達よ　今は眠れよ
いつの日か　取り戻す　我らが故郷
おおお　風の翼よ　家族は何処に

▲最優秀作品と甲乙つけがたい出来（植松）　アジトの曲は町のシーンと同様、応募が多く、出来のいい作品が多かった（編集部）

優秀作
曲：町のシーン 他2編
大阪府 津村朋子／14歳
賞品：CD

朝の光こぼれる食卓でいただきますと言い
ホカホカあたたかい畑でくわをふるう
そんな平和な光景が今もある
誰にもこの平和を乱すことはできない

▶とにかくかわいいヒトです（植松）　これまた植松さんの趣味でした（編集部）

優秀作
曲：メインテーマ
長野県 仲倉明美／19歳
賞品：カセットテープ

熱い想いを抱いて　さまよい続ける大地
いつか永遠に似た　自由という名の愛をつかむ
遠い夢の谷間に　見え隠れする真実
探し出したいなら　自分を信じていればいい

▶一度お会いしたい（植松）　メインテーマも応募作が多かったんですよね（編集部）

優秀作
曲：ダンジョン（その2）他1編
大阪府 名村直美／24歳
賞品：CD

暗闇からみつく
細い魔洞の中
錫杖の音ひびき
ふみこんだら最後
ウェルカム！　生贄ご到着
今宵の宴を　さあー！
遠くで死者の声（ひき返せ）
空しくこだまする（もうおそい）
刻んだメッセージ（ここはデッドゾーン）
吸血こうもりが（道案内）
地獄の小鬼を呼び出して（ヘイ！）
歓迎セレモニー
ふり返ることなく
邪悪を打ち砕け

▲イメージがふくらむ曲です（植松）　詞としてはどうかわからないけど、詩としては高いクオリティを感じます（編集部）

選外佳作!? なんじゃこりゃ??

惜しくも入賞を逃した作品のなかから、あんまり格調高くない作品をちょっと紹介しよう。

まず、歌詞をのせにくいオープニングの曲に、果敢にも挑戦してくれた中から2曲。はじめは兵庫県の袋井雅人クンの作品「クリスタルの伝説」だ。

この世に4つの光り輝く／不思議なクリスタルがありて／それぞれ4つは土、火、水、風をつかさどり平和を保つ（以下省略）

これってどうやって歌うのかな。ほとんど早口言葉の世界。そしてつぎに埼玉県の阿部皓郎クン13歳の作品。

ルルルルルルルルルルルルルルルルルルルルル（以下つづく）

あー。つぎへいきたいと思います。東京都の藤田敏之クン14歳による。町のシーン。

武器買って／防具買って／町の人と話す～る／情報あつめて道具屋で道具を買う／魔法屋で魔法の本を／買って／町で戦いの準備をするわけなのさ

たあしかにそのとーり。見事に実用本位。

つぎの曲へ行きましょう。千葉県の今村吉行クン16歳、戦闘のテーマ。

敵が出て来たぞ／敵が出て来たぞ／今日は貴さん名前を教えて下さい／俺様の名を聞くなんて10年早い、ふざけるな／じゃあ勝負だ　キンキン　ポカスカ　ポカスカ　ポカスカ／こしゃくな　くええ　テイロリロリロ（以下省略）

敵味方にわかれて歌うと、なんかほのぼの。最後に群馬県の柄沢和明クン12歳による怪作。反乱軍のアジトにてを紹介。

ファイナルファンタジーIIじゃなくて／スーパーファミコンだー（中略）発表するなら今年に発売しろっつうんだこのバカヤロー（以下略）

以上紹介させていただいた、5人の方には、スクウェアからファイナルファンタジーグッズをプレゼント。お楽しみに。

○袋井クンが送ってくれた写真

全国書店にて好評発売中!

潜在能力開発テープ　トクマカセット

WéDo-Kiss

TOKUMA CASSETTE

ザ・試験

実践ウィドーテクニック[1]

ウィドー・システム研究所所長

大道哲生[指導]

徳間書店刊　〒105-55東京都港区新橋4-10-1　TEL.03(433)6231

遂に、意識科学が究極の潜在能(アブリミナル)開発テープを完成させた!

◉——受験・就職・資格検定・昇進——

世の中、試験だらけ。その試験で自分の実力を半分もいかせず、悩んでいるあなたに、いま、潜在能力を特殊なキーワードや波動メッセージ・サウンドによって一気に全開させてしまうという驚くべき強い味方が出現。試験の前にこのテープを聞けば、成功率100%だ。

定価1600円

■2日間で学べるウィドー・トレーニング・プログラム

ウィドー・プログラムを進めることによってあなたの潜在能力を一気に全開させ、驚くほどの効果が現われてきます。

※資料請求は下記までお問い合わせ下さい

ウィドー・システム研究所

〒106 東京都港区六本木7-5-5

☎03(403)8818(受付時間AM9:30～PM9:30)

ファミコン関連の話題が満載
プレゼントの情報もあるよ!!

ファミマガJournal

ICが不足から、アメリカのファミコン人気まで
ソフト発売延期の原因を探る

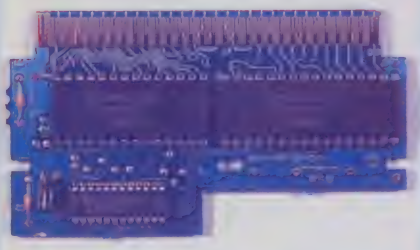
1~3月に発売される予定だったソフトが、山のように発売延期になっている。ファミコンのカセットに必要なマスクROMというICが不足しているのが原因なのであるが、どうしてこんなに足りなくなってしまったのか、いろいろと探りをいれてみた。

発売延期ソフトが山盛り

バンダイの『ファミコンジャンプ』や『SDガンダム2』、サン電子の『赤竜王』、テクモの『究闘プロレス』など、発売延期のソフトがこんなに山積みになってしまったのは、ファミコンが世の中に出て以来、初めてではないだろうか。ソフトの発売延期っていうのはそう珍しい話ではないし、延期になるのはソフトの開発が遅れているせいっていうのが今までのジョーシキだったのに、今度ばかりは、ソフトメーカーを責めるわけにはいかないようなのである。

発売延期が目立ち始めたのは去年の春くらい。で、どんな具合いに遅れ出したのか。データイーストの場合を例にとって見てみると、まず、それまで開発作業が終了してから発売まで約1カ月だったのに、50日くらいかかるようになったのが、'87年の暮れに出た『バーティ・ラッシュ』から。その後の『ビーバップハイスクール』になると2カ月かかり、8月に出た『ウイナーズカップ』は3カ月近くかかっている。

開発が終わってマスターができあがれば、あとはコピーをとるみたいに簡単に量産できる。ま、簡単とは言っても、ソフトはとてもデリケートで精密なものだし、それを作るための技術は簡単でないけれど、シナリオを作って、音楽を作って、キャラクタを作って、プログラムを組んで、という開発にかかる時間に比べれば、らくちんにできあがってしまうものなのだ。それが、ICが足りないために、作りたくても作れなくなってしまったのである。



これがカセットの中身。真ん中の黒いものがROM

ICメーカーの見込み違い

では、どうしてICが足りなくなってしまったのだろうか。ICを作っている日本電気(NEC)に聞いてみると、ICっていうのはコピー機がたくさんあればいっぱいコピーがとれるみたいに、設備の数が出荷量に比例する。今は、設備が足りないのだそうだ。きく出るらしい。

ところが、もうひとつ前の周期にあたるレーガンが再選されロスアンゼルスオリンピックがあった年、景気がよくなることを見越して設備をいっぱい作ったら、ICが余って値段が下がってしまったという暗い過去がある。だから、去年は景気がよくなる年のはずなのに、ICが値下がりしたせいで設備に回すお金が足りないし、懲りた経験もあるから、あんまり設備を作らなかったら今度は不足してしまったっていうわけなのである。

当然ながら、足りないのはゲーム用のICだけじゃない。産業用のIC全部が不足している。ことに、最近では、コンピュータのメインメモリーの大容量化が進んでいるため、それに使用するDIRAMの需要も、たいへん多くなってきている。ということは、ゲーム用のマスクROMばかりを作っているわけにはいかない、ということから、このような状況になったのである。

ところで、日本電気と言えばあのPCエンジンやパソコンも作っている会社だから、そっちに回してるんじゃないんですかって聞いてみたら、自分の会社で使う量を少なくしても、他の会社に回しているとのこと。そんなことは絶対にありません!」というお返事でした。

アメリカの事情も複雑なのだ

そんなに国内のICが足りないのであれば、ICをもっと輸入しなさいと言って怒っているアメリカから買えばいいと思うのは素人なのである。アメリカでもICが不足しているから日本から買わないと間に合わないのだそうだ。怒っているのは政治家だけで、産業界は日本からICが買えないととても困るし、日本に売るくらいならアメリカ国内で使いたいと思っているのがほんとうのところなんだって。

そのうえ、ファミコンで使うようなICを作れる工場がアメリカにはないのだそうだ。日本の電子技術ってやっぱりすごいみたい。

おまけに、今アメリカではNESっていう名前で発売されているファミコンの人気がうなぎ上りでやつなのである。日本でいちばんファミコンの人気が盛り上がった時期と同じような状況が、アメリカにおきている。ソフトもどんどん発売されていて、そのほとんどを日本で製造しているのであるから、ただでさえ足りないマスクROMがさらに足りなくなってしまっているのだよ。日本のソフトはドラクエやスーマリなどの超人気ソフトを除いて、数10万個の単位だが、アメリカで発売されるソフトはだいたい数100万個作られるとか。足りなくなるのも当然と言える。

そういうわけで、アメリカにはもう少しがんばってもらいたいと思うが、今、一生懸命設備を作っているICのメーカーが需要に追いつくのは、夏くらいになる見通し。夏まで我慢しましょうね。

○ROMはこのように作る。これはマウンティングという工程だ

音楽

CAPCOM1『大魔界村』CDプレゼント

ポニーキャニオンのサイトロンレーベルからは初めての、カプコンのゲームミュージック集、CAPCOM1『大魔界村』は好評発売中。

収録は、大魔界村、ロストワールド、1943改に加え、大魔界村とロックマン2のアレンジバージョン。

カプコンでは、このCDを50名にプレゼントするということなので、官製ハガキで応募しましょう。2月末日必着。

①住所、氏名、生年月日、年齢、性別、学校名、電話番号
②雑誌名、つまりファミマガ
③好きなゲーム名とゲームのジャンル
④自分で買ったソフトの中でいちばん新しいゲーム名
⑤買いたいゲーム名
⑥カプコンへの意見

を書いて、〒540 大阪市東区大手通1―27 カプコン ゲームミュージック係へ。

○大魔界村のアレンジバージョンは弦楽四重奏で、クラシック音楽風だ。CD2800円

ビデオ

スーマリのスゴ腕自慢だ！

1月15日に発売になったスーパーマリオブラザース3の攻略ビデオ「スーマリ3究極マニュアル」（1980円）には、信じられない短時間クリアの様子が収録されているが、この記録を破った人全員に、特製テレカがプレゼントされる。上位記録10名にはソニーのカードラジオをプレゼント。ビデオに付いてるマークを同封しないと応募できないから、腕自慢のキミは買ってみて！

○発売はCBSソニー。応募方法は付属の攻略ブックを見てね。〆切は1月31日

新製品

ディスクマークのキャラクタグッズ新登場!!

ディスクマークに「ディスくん」という名前が付いて、キャラクタグッズになってお目見え。全国の西武百貨店17店舗で発売中なのである。

アイテムは、お弁当箱（550円）、やディスク型マグカップ（1000円）、10歳用と12歳用のTシャツ（2000円）とトレーナー（4800円）、ポシェット（2000円）など、実用品を中心に全部で15。これから、だんだんに増えていく予定である。

この「ディスくん」グッズを発売している大和産業は、もともとファミコンの部品を作っていた会社なんだってさ。

で、この「ディスくん」グッズを各1点1名ずつ、15名にプレゼントします。どれが当たるかは、届いてからのお楽しみ。編集部「ディスくん」係へ。〆切りは1月25日。

○黄色で統一されたディスくんグッズ。クッションは2000円、カサは3300円、プリティミニは2800円だ

プレゼント

『忍者龍剣伝』女スパイ正体発見バトルだっ!!

'88年12月にファミコンソフトが発売された『忍者龍剣伝』のキャンペーンのお話。ゲーム中のシネマティスプレイで繰り広げられるストーリーに登場する女スパイの、本当の名を発見しよう。見つけたら、官製ハガキに答えを書いて、〒101 東京都千代田区九段北4-1-34 テクモ 女スパイの正体発見バトル係まで送ろう。〆切は1月31日。特製テレカが20名に当たるぞ。

ゲームとゲームの間にあるシネマディスプレィをよ〜く見てると答えが分かる

ショップ

ファイナルファンタジーのショップが開店!!

オープンしたのは'88年の12月17日。F.F.のオリジナルテレカ(1500円)が人気だとか

東京の代々木にスクウェアのオフィシャルショップ「F.F.」がオープン。店内では、「ファイナルファンタジーII」のテレカやポスターなどを販売している。また、ここでは新作発表会や各種イベントなども行われるという。16〜21時(平日)、13〜21時(土・日・祝日)、水・木曜休み。☎03-5371-4332。

プレゼント

必殺道場破りのカレンダー

シグマ商事から出る予定のシミュレーションゲーム「必殺道場破り」のカレンダーを、ファミマガ読者20名にプレゼント。もう1月も半ばだけど、そのへんは許してね。希望者は、編集部「必殺道場破りカレンダー」係まで、官製ハガキで送ろう。〆切は1月25日。

「必殺道場破り」のキャラクタがデザインされているカレンダー

No.23読者プレゼント当選者

がんばれゴエモン2
青森/森田 和人・15歳
岩手/平山 貴士・11歳
茨城/大石 広史・15歳
埼玉/[illegible]・12歳
千葉/中村 [illegible]・12歳
東京/島田 義久・18歳
[illegible]・15歳
新潟/樋口 [illegible]・12歳
滋賀/[illegible]・12歳
大阪/[illegible]・13歳
兵庫/村上 [illegible]・16歳
鳥取/[illegible]・14歳
広島/青野 [illegible]・13歳
福岡/[illegible]・15歳
佐賀/一ノ瀬 [illegible]・16歳

マータークラブ
岩手/[illegible]・15歳
宮城/青田 [illegible]・14歳

山形/[illegible]・13歳
埼玉/[illegible]・15歳
東京/[illegible]・28歳
東京/[illegible]・8歳
長野/[illegible]・28歳
三重/[illegible]・13歳
大阪/[illegible]・14歳
[illegible]・14歳
奈良/[illegible]・14歳
和歌山/[illegible]・14歳
岡山/[illegible]・14歳
香川/[illegible]・16歳
島根/[illegible]・16歳
佐賀/[illegible]・14歳

小公子セディ
北海道/[illegible]・10歳
茨城/[illegible]・13歳
群馬/[illegible]・15歳
千葉/[illegible]・24歳
東京/[illegible]・17歳
[illegible]・11歳

神奈川/大内 [illegible]・10歳
新潟/[illegible]・9歳
岐阜/[illegible]・10歳
愛知/[illegible]・17歳
京都/[illegible]・15歳
[illegible]・13歳
兵庫/[illegible]・11歳
広島/[illegible]・13歳
宮崎/[illegible]・12歳

トップライダー
岩手/[illegible]・10歳
山形/[illegible]・14歳
群馬/[illegible]・14歳
埼玉/[illegible]・12歳
東京/[illegible]・14歳
神奈川/[illegible]・13歳
静岡/[illegible]・13歳
滋賀/[illegible]・13歳
大阪/[illegible]・14歳
[illegible]・17歳

兵庫/[illegible]・14歳
奈良/[illegible]・13歳
山口/[illegible]・13歳
香川/[illegible]・15歳
大分/[illegible]・12歳

ロードマン
東京/[illegible]・13歳
[illegible]・17歳
神奈川/[illegible]・14歳
新潟/[illegible]・17歳
石川/[illegible]・11歳
福井/[illegible]・14歳
岐阜/[illegible]・15歳
愛知/[illegible]・16歳
三重/[illegible]・13歳
大阪/[illegible]・14歳
兵庫/[illegible]・15歳
山口/[illegible]・12歳
愛媛/[illegible]・15歳
高知/[illegible]・14歳
福岡/[illegible]・15歳

なんきんのアドベンチア
宮城/佐藤 [illegible]・13歳

宮城/[illegible]・15歳
埼玉/[illegible]・17歳
東京/[illegible]・12歳
[illegible]・14歳
長野/[illegible]・11歳
愛知/[illegible]・18歳
[illegible]あゆみ・11歳
京都/[illegible]・14歳
[illegible]・15歳
大阪/[illegible]・14歳
山口 [illegible]・11歳
岡山/[illegible]・10歳
広島/[illegible]・11歳
鹿児島/[illegible]・11歳

キャプテンシルバー
北海道/[illegible]・13歳
岩手/[illegible]・18歳
宮城/[illegible]・12歳
秋田/[illegible]・16歳
[illegible]・17歳
東京/[illegible]・14歳
[illegible]・12歳
富山/沢田江利子・13歳
岐阜/[illegible]・17歳

静岡/石川 [illegible]・14歳
三重/[illegible]・14歳
大阪/[illegible]・15歳
[illegible]・12歳
広島/[illegible]・14歳
[illegible]・12歳
[illegible]・12歳

タロット占い
[illegible]・14歳
群馬/[illegible]・11歳
埼玉/[illegible]・18歳
東京/[illegible]・17歳
[illegible]・14歳
神奈川/[illegible]・32歳
岐阜/[illegible]・15歳
愛知/[illegible]・75歳
[illegible]・19歳
滋賀/[illegible]・13歳
[illegible]・14歳
山口/[illegible]・14歳
[illegible]・13歳
佐賀/[illegible]・14歳

※敬称は省略させていただきました。

編集部からのお知らせ

表紙のアイデア募集

ここんところ表紙のアイデアの採用者がいない号が続いている。たいへん淋しい。絵の出来、不出来ではなく、アイデアの勝負なのであるから、奮って応募していただきたいものである。

ファミコンくんことファミコン本体を、いろんな人や物に変身させてやってくださいな。とくに理由はないが、ファミコンくんが小さくなっているのが最近の傾向なので、そこいらへんも考慮してね。

アイデアイラストができたら、封書で、編集部「表紙のアイデア係」まで。

採用者には、ファミマガ特製電卓をプレゼントします。

読者のひとこと募集

ウル技の欄外「キミのハガキだ!」のコーナーでは、アンケートハガキの「最近やったゲームの感想」を紹介している。

おもしろかった、つまらなかったのひとことだけじゃなく、どこがおもしろかったか、なんでつまらなかったか、評論家のつもりで書いてくれるとうれしい。

掲載になった人には、ファミマガ特製のテレホンカードをプレゼントします。

●編集部へのあて先
〒105 東京都港区新橋4-10-7 T-M
ファミマガ編集部○○係

©TECMO

※当選者の発表は、プレゼントの発送をもって代えさせていただきます。

ファミコンゲームのことならなんでもおまかせ!

30秒Q速解答

冬休みも終わって、人によっては受験のピーク。今回はそんな人にも役に立つ"小公子セディ・全問題集"がついてるよ!!

なんきんのアドベンチア

Q・お金がないので、みやげ屋で買い物ができません。お金はどこで手に入りますか?
群馬県／小沢幸次郎クン

A・お金は湯治場で手に入る。まず、みやげ屋のばあさんにもらった"まこのて"を老人に渡し、おだちんをもらう。そしてたたみを調べてみると、たたみいわしを発見する。さらに、そのたたみいわしを取ると、その下から札たばが出てくるんだ。見つかった札たばを取って、前もって湯治場で手に入れたタオルでくるめば大丈夫。これでみやげ屋に行って何でも買うことができるはずだ。

○タオルにはこういう使い道があった

○たたみの下から、なんと札たばが!!

なんきんのアドベンチア

Q・ナソラーの引っぱる人力車をとめることができません。
神奈川県／鈴木憲治クン

A・ここは同行しているゴルゴさてんの親父に人力車をとめてもらうしかない。頼みごとをするには、ゴルゴさてんのボトルカードを見せること。すると一発で用件を理解し、人力車を狙撃してくれるんだ。この先の遊覧船のシーンでも同じ要領でゴルゴさてんの親父に依頼すれば、遊覧船をとめてもらえる。このときは温泉たまごを弾として使うんだ。

○ボトルカードを見せれば、ゴルゴさてんの親父に依頼ができるんだ

なんきんのアドベンチア

Q・見世物小屋の火吹き男が怒ってしまいました。助かる方法は?
奈良県／白井義広クン

A・見世物小屋の中に入り、火吹き男の前で水芸をやると、火吹き男が怒り出してしまう。そして逃げようとすると、火吹き男は追いうちをかけるように火を吹いてくるはず。このときに開きなおってもう一度水芸をやると、火が消えてしまい、火吹き男は降参する。さらにアイテムとして"火吹きの素"をくれ、ナソラーやミスタースマイルに関する質問にも答えてくれるようになるよ。

○倒すと突然親切になる火吹き男

なんきんのアドベンチア

Q・露天風呂で怪しい気配を感じたけど、どうすれば展開するの?
富山県／矢原優クン

A・この場面を展開させるには、あらかじめみやげ屋で木刀を買っておかなくてはならない。その木刀を右打ろうに投げつけると、隠れていたクセ者が現れる。このクセ者の出現により、ザビエルはイロモノ芸を身につけることができるんだ。

○木刀を右打ろうに投げつけるとクセ者が出現した!

○このクセ者は頼めば芸を教えてくれる

サムライソード

Q・地下の遺跡でヘルメットを使うことができません。
長野県／下村牧久クン

A・科学の遺跡でヘルメットを使ってみよう。すると科学者が、それでアルバアームを動かせると言う。ヘルメットはアルバアームの中で使えるぞ。

●この後にもう一度話しかけると、科学者はアルバアームについての情報を与えてくれる

サムライソード

Q・闇神殿でサムライソードを見つけたのに取ることができない。
福島県／三谷勇人クン

A・カタナを2度見ると、つかに穴があいているのがわかる。そして、光のしずくを見ると光り出し、さらに光のしずくを使ってみるとソロンの呪いがとけてカタナを取ることができるんだ。ここでもし、聖水を使ってしまったら、サムライソードと闇神殿は切り離されて、闇神殿が地面に激突。ゲームオーバーになってしまうから、くれぐれも気をつけよう。

●光のしずくをカタナのつかにはめこむと、サムライソードを取り出せた!!

●間違って聖水を使うとゲームオーバーに…。この前にセーブをしておこう

サムライソード

Q・第4章の最後、ソロンとの一騎打ちですぐ殺されます。
大分県／滝竜作クン

A・ソロンはまともに戦っていても、すぐに殺されてしまう。形勢不利になったら、サリアとサムライソードの力を借りて守りを力ためよう。そして、サリアにソロンと会話をさせてみると、ソロンの正体に気づいてくれる。そこでみやぶりのオーブでソロンの正体をみやぶってから、サムライソードの力を使って一気に攻めこめばソロンを倒すことができる。ここまでくれば、いよいよエンディングだ!!

●サリアは何かに気づいたようだ!

サムライソード

●ソロンの正体は魂のかたまり!?

サムライソード

Q・石像になったサリアを助ける方法を教えてください。
京都府／鳥沢修介クン

A・光の魔法使いからもらった聖水をふりかければサリアは元の姿に戻る。光の魔法使いは、左の扉の奥にあるろうやの中で出会えるよ。

●聖水をふりかけると、サリアは元の姿に戻れるんだ

Q&Aアラカルト

ミネルバトンサーガ

Q・青と緑の玉はあったのですが赤の玉が見つかりません。
愛知県／鈴置恵梨クン

A・赤の玉はラバン城の中にあるんだ。ブラックアイとイソンレスピータというモンスターガ玉を守っているが、動きに気をつければきんとか倒すことができる。

エッガーランド 魔道への旅立

Q・8面で、宝箱の左右のハートフレーマーが取れません。
秋田県／長谷川一成クン

A・主人公の口は、実は宝箱の上を通過することができるんだ。だから、宝箱の前さえあけておけば、左右のハートフレーマーを取って、また戻ることができるよ。

えりかとさとるの夢冒険

Q・第4章で八百屋のねーちゃんが相手にしてくれない。
東京都／山崎かよ子クン

A・ここはさとるを1人だけで八百屋にけかせよう。そして話しかけると、「妹に野菜を届けてくれたら、いいことを教えてあげる」と言われる。野菜を届けて、もう一度八百屋に行くと情報がもらえるよ。

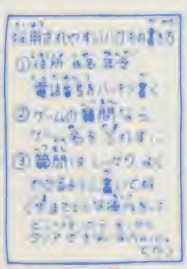
SDガンダム

Q・武者ガンダムを倒す方法を教えてください。
東京都／真坂仁尚クン

A・とにかく最強のユニットにしておくこと。そして、画面左はしの下にいて、動かずに弾を撃ち続ける。1度は負けるかもしれないが、2～3度攻めこめば、確実に勝つことができるんだ。

質問募集

ファミコンゲームをやっていて、解けずに悩んでいたり困ったことがあったら、下のイラストの要領で質問を書いて、このコーナーに送ってほしい。ゲームの新旧、質問の難易度にかかわらず誌上で答えていくよ。



©SUNSOFT／世界文化社／なんきん・CAPCOM

緊急調理メモ

小公子セディ

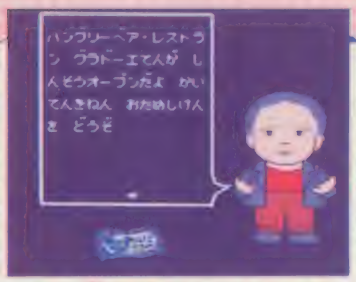
お母さんを探し出すため、旅に出たのはいいんだけど、あまりの難しさに「お母さんなんていらない!!」なんて言っているキミ、くじけちゃダメ。さぁ、緊急調理だ!!

○うーん、難しいネ、このゲームは…

1、ドリンコートの街をぬけ出そう

家庭教師の目をぬすんで、ドリンコートの城を抜け出す。すると、ドリンコートの街に出るので、その街の右下を歩いている通行人に話しかけよう。

話しかけたら、レストランのお試し券がもらえる。それを持って街道に出るんだ!!

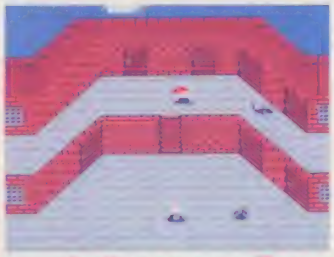


○ほら、話しかけるとレストランのお試し券がもらえるんだよ

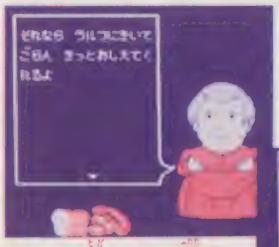
2、グラドーエではまずパン屋へ

街道は、左のページの問題集があれば、無事通過できるはず。

街道を通過するとグラドーエの街に出る。ここではまず、パン屋に行き、パン屋を笑うんだ。笑うとおつかいを頼まれるので、そのおつかいを終わらせて、再びパン屋に戻り、お母さんのことを尋ねよう。そうそう、おつかい先でもお母さんのことは尋ねるように。カーティスが何か知っているとパン屋は言うが、カーティスにお母さんのことを尋ねると、ルーニーという人に聞けだってさ。ルーニーは駅にいるヨ。駅へGO!!



○パン屋を笑うとおつかいを頼まれる



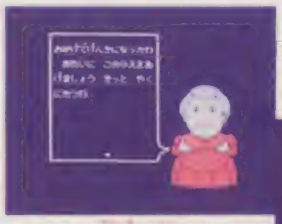
○この人にカーティスのお母さんのことを尋ねてみよう

○パンを届けると、再びパン屋のラルフに会いに行くように言われるんだ

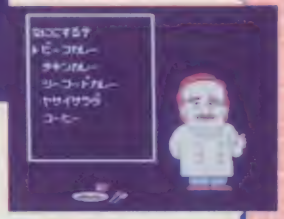
3、レストランでミルクをもらおう

ちょっと待った!! 駅に行く前に、ドリンコートでもらったお試し券を使って食事しよう。おみやげにミルクをくれる。そのミルクは、猫のおばさんにあげよう。お礼にふえがもらえるぞ。

そのふえを持って駅のルーニーのところへ行こう!! でも駅には家庭教師がいる…。



○お試し券で食事すると、おみやげにミルクをくれるゾ

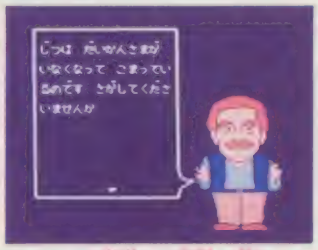


○ミルクは病気の猫にあげよう。するとお礼にふえをくれたぞ

4、駅のルーニーにふえを渡そう

駅で家庭教師の問いに答えるとルーニーに会える。ルーニーにふえを渡すと、お母さんはブラントって男に連れて行かれたというヒントがもらえる。ブラントを探そう!!

ブラントに会うと、代官を探して欲しいと頼まれる。頼まれたら、いやとは言えないのがセディなんだよ。



○ブラント発見!! 代官を探して!?

5、時計台からネズミを追い出そう

代官は時計台にいた!! しかし話を聞くと、また頼まれ事。時計台からネズミを追いはらって欲しいんだって。一度外に出て、猫のおばさんから猫を借りて来よう。再び時計台に戻り、猫をはなすと、ネズミは逃げて行く。

これで、グラドーエの街は用済みだ。次は自力でGO!!

○代官は時計台にいた。ここでもまた頼まれてしまうの

○ネズミを追い出して欲しいんだってさ

○ネズミを追い出し、街も平和になった。うれしいネェ

小公子セディ・全問題集

ドリンコートの街からグラドーエの街に行くためには、下の問題をクリアすることが必要。ここに全問題集と解答をプレゼント。

❶リヒテンシュタインのしゅとは？
1.ペネルクス
2.ファドツ

❷「あかげのアン」のぶたいになったのは？
1.カナダ
2.イギリス

❸かぶとむしはどっちのなかま？
1.こがねむしか
2.くわがたむしか

❹おとめざのなかでいちばんあかるいのは？
1.デネブ
2.スピカ

❺せかいいちたかいところをはしるてつどうがあるくには？
1.スイス
2.ペルー

❻100ボルトのでんあつで5アンペアのでんりゅうがながれると？
1.500ワット
2.50ワット

❼つきがたいようのひかりをさえぎってできるのは？
1.げっしょく
2.にっしょく

❽アスンシオンはどこのくにのしゅと？
1.ニカラグア
2.パラグアイ

❾もくせいのちょっけいは？
1.140000キロ
2.160000キロ

❿アルキメデスがてこでうごかせるといったものは？
1.つき
2.ちきゅう

⓫アーチェリーのまとでとくてんがたかいのはどっち？
1.しろ
2.あか

⓬1815ねん、セントヘレナとうにながされたのは？
1.ハンテンベルグ
2.ナポレオン

⓭フルトンがはじめてじょうきせんをはしらせたのは？
1.ハドソンがわ
2.ミシシッピーがわ

⓮クンルンさんみゃくはどこのくにがある？
1.ちゅうごく
2.インド

⓯1814ねんのウィーンかいぎぎちょうはだれ？
1.タレーラン
2.メッテルニヒ

⓰うまのはしりかたでいちばんはやいのは？
1.ギャロップ
2.トロット

⓱「ピーナスのたんじょう」をかいたのは？
1.ボッチチェリ
2.ラファエロ

⓲コペルニクスはどこのひと？
1.スペイン
2.ポーランド

⓳にほんからのでんわがはじめてつながれたくには？
1.フィリピン
2.シンガポール

⓴アルカリせいしょくひんはどっち？
1.チーズ
2.バナナ

㉑インカていこくをほろぼしたのはだれ？
1.ピサロ
2.コルテス

㉒だいいっかいノーベルしょうをうけたのはだれ？
1.コッホ
2.レントゲン

㉓コンガはどこのがっき？
1.アフリカ
2.キューバ

㉔たつのおとしごはなにるい？
1.ぎょるい
2.りょうせいるい

㉕1455ねん、イギリスではじまったのは？
1.ばらせんそう
2.ゆりせんそう

㉖ユトランドはんとうにあるくには？
1.デンマーク
2.イタリア

㉗イギリスでチューダーちょうをひらいたおうは？
1.エドワード5せい
2.ヘンリー7せい

㉘はじめてエベレストにのぼったのは？
1.アムンゼン
2.ヒラリー

㉙コスタリカのしゅとはどこ？
1.サンホセ
2.ボゴタ

㉚あぶらなのなかまはどっち？
1.だいこん
2.にんじん

㉛ちどうせつをとなえたのはだれ？
1.コペルニクス
2.アルキメデス

㉜ワーグナーがさっきょくしたのはどっち？
1.パルシファル
2.フィデリオ

㉝「リバイアサン」をかいたしそうかは？
1.ホッブス
2.ロック

㉞ハープのげんはふつうなんぼん？
1.45ほん
2.47ほん

㉟ギリシャのひげきアンティゴーネをかいたのは？
1.ソホクレース
2.アイスキュロス

㊱フランスのクレルモンできょうかいかいぎをひらいたのは？
1.ウラジミル1せい
2.ウルバヌス2せい

㊲ハンガリーペア・レストランのメニューにないものは？
1.ビーフカレー
2.ハンバーグ

㊳はじめてなんきょくてんにとうたつしたのはだれ？
1.アムンゼン
2.スコット

㊴モールスふごう、エス、オー・エスはどっち？
1.・・・ーーー・・・
2.・ー・・・・ー・

㊵ルワンダのしゅとはどこ？
1.ヌアコット
2.キガリ

㊶はんしゃぼうえんきょうをはつめいしたのはだれ？
1.ニュートン
2.エジソン

㊷「トロイメライ」をさっきょくしたひとはだれ？
1.ブラームス
2.シューマン

㊸1857ねん、「おちぼひろい」をかいたのは？
1.ミレー
2.マネ

㊹ノーベルせいりがくしょうをもらったパブロフはどこのくにのひと？
1.イタリア
2.ソビエト

㊺セネガルのしゅとはどこ？
1.ダカール
2.チュニス

㊻「にんぎょうのいえ」をかいたのは？
1.モーパッサン
2.イプセン

㊼ライトきょうだいのひこうきがはじめてとんだきょりは？
1.やく36メートル
2.やく136メートル

㊽きょうけんびょうのよぼうほうをはつけんしたのは？
1.メンデル
2.パスツール

㊾せかいでさいしょにつかわれたかみ、パピルスのべつめいは？
1.カミガヤツリ
2.アブラヤシ

㊿ジャマイカのしゅとはどこ？
1.ソマリア
2.キングストン

各15名様

アンケートに答えてゲームをもらおう!

ファミマガ読者プレゼント 105本

応募のきまり

左のとじこみハガキに、この号のプレゼントでほしいものの番号1つ(①～⑦)を書き、下のアンケートに答えて(回答欄はハガキのウラ)40円切手をはってポストまで。しめ切りは2月2日(必着のこと)、発表は3月3日発売のNo.6です。

今号のプレゼント

(ゲームのあとの数字は今号での紹介ページです)

①ハイドライド3 ……20
②じゃじゃ丸忍法帳 ……26
③ジーザス ……36
④明治維新 ……40
⑤御存知弥次喜多珍道中 ……42
⑥飛INGヒーロー ……44
⑦スペースシャドー ……46

アンケート

1 今号の記事のなかでおもしろかったものを表1から3つ選び、おもしろかった順に番号を書いてください。

2 今号の記事のなかでつまらなかったものを3つ選び、つまらなかった順に番号を書いてください。

3 これから買おうと思っているゲームソフトを、表4から2つ選んで、番号を書いてください。

4 今後、ファミマガで特集してほしいゲームを、表4から2つ選んで、番号を書いてください。

5 また、攻略特集してほしいゲームを、表4から2つ選んで、番号を書いてください。

6 ファミマガ以外によく読む雑誌を表2から2つ選び、番号に○をつけてください。

7 あなたの持っているパソコン・ゲーム機を表3から選び、番号に○をつけてください。

8 また、これから買おうと思っているパソコン・ゲーム機を表3から選び、番号に○をつけてください。

9 好きなゲームのジャンルを3つ選び、好きな順に番号を書いてください。
①シューティング
②アクション
③ロールプレイング
④アドベンチャー
⑤シミュレーション
⑥スポーツ ⑦その他

10 パソコン、ビデオゲーム、PC Engine、セガからファミコンに移植してほしいものがあれば、そのゲーム名を書いてください。

11 今年あなたがもらったお年玉の総額について、次の中から選んで番号で書いてください。
①1万円未満。
②1万円以上2万円未満。
③2万円以上3万円未満。
④3万円以上5万円未満。
⑤5万円以上7万円未満。
⑥7万円以上10万円未満。
⑦10万円以上。
⑧その他。

12 ハガキの下の表にあるゲームで、実際に遊んだことのあるゲームを次の6項目について評価してください。採点方法は、良い(5)・やや良い(4)・普通(3)・やや悪い(2)・悪い(1)の5段階です。

キャラクタ キャラの動きや、カワイさ、成長の具合などをチェック

音楽・効果音 何回聞いてもアキてこない音楽かどうかをチェック

お買い得度 ゲームの値段と内容がうまく釣り合っているかチェック

操作性 ゲームのキャラは動かしやすいか、という操作性をチェック

熱中度 ゲームにどのくらいノメりこめたかという熱中の度合をチェック

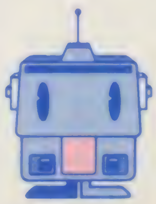
オリジナリティ 今までのゲームにない新しいアイデアがあるかチェック

No	表1 今号の記事
1	〈新作〉ハイドライド3
2	〈新作〉じゃじゃ丸忍法帳
3	〈新作〉ジーザス
4	〈新作〉明治維新
5	〈新作〉御存知弥次喜多珍道中
6	〈新作〉飛INGヒーロー
7	〈新作〉スペースシャドー
8	〈続報〉ファミコンジャンプ
9	〈続報〉ウルティマII
10	〈攻略〉危険な二人
11	〈特報〉ドラゴンクエストIV
12	ファミコンタイトラー
13	奨学金プレゼント
14	F.F.II作詞発表
15	ファミマガJournal
16	30秒Q速解答
17	超ウルトラ技+1
18	ぼくたちゲーセン野郎
19	CES Report
20	ゲームベスト20
21	超新作ゲーム先取り大作戦
22	ひとめでわかる新作カレンダー
23	〈とじこみ付録〉がんばれペナントレース完全データ集
24	〈付録〉スーパーマリオ3マガジンVol.7
25	〈付録〉ファイナルファンタジーII攻略ブック③
26	2月カレンダー・ウイザードリィII

No	表2 雑誌名
1	PC Engine FAN
2	月刊PCエンジン
3	勝PCエンジン
4	ファミコン通信
5	ファミコン必勝本
6	勝ファミコン
7	その他のファミコン雑誌
8	テクノポリス
9	LOGIN
10	Beep
11	コンプティーク
12	POPCOM
13	MSX・FAN
14	MSX マガジン
15	コロコロコミック
16	週刊少年ジャンプ
17	週刊少年サンデー
18	週刊少年チャンピオン
19	週刊少年マガジン
20	その他のマンガ誌
21	BOMBなどのバラエティアイドル誌
22	その他

No	表3 機種名
1	PC Engine
2	スーパーファミコン
3	MSX, MSX2, MSX2+
4	セガマスターシステム
5	MEGA DRIVE
6	PC-8801, PC-9801シリーズ
7	ゲームボーイ(液晶ゲーム)
8	その他
9	何も持っていない
10	とくに買いたくない

No	表4 ゲーム名
1	アーコン
2	アイドル八犬伝
3	蒼き狼と白き牝鹿
4	アバドックス
5	アドバンスト・ダンジョンズ&ドラゴンズ
6	アフターバーナー
7	アメリカンドリーム
8	維新の嵐
9	ウィザードリィII
10	Willow
11	うさぎ次元の盗難事件
12	ウルティマII
13	ウルトラベースボール
14	SDガンダム～マップコレクション
15	SDガンダム2
16	Mからの挑戦状
17	美味しんぼ
18	黄金バット
19	オペレーションウルフ
20	ガーフィールドの一週間
21	帰ってきた軍人将棋 なんやそれ!?
22	かってにシロクマ
23	ガデュリン
24	株式道場
25	がんばれペナントレース
26	危険な二人
27	キテレツ大百科
28	機動警察パトレイバー
29	キャプテンED
30	キャプテン翼2
31	究極タイガー
32	京都花の密室殺人事件
33	Q. B. Scramble
34	激亀忍者伝
35	激闘プロレス
36	甲子園
37	御存知 弥次喜多珍道中
38	ザ・ゾンビ(仮称)
39	坂本龍馬
40	[illegible]
41	里見八犬伝
42	サンサーラ・ナーガ
43	サンダーバード
44	ジーザス
45	シェラザード2
46	じゃじゃ丸忍法帳
47	シャドーゲイト
48	シャンカラ
49	新説・宮本武蔵
50	スウィートホーム
51	スーパースタープロレスリング
52	スーパーチャイニーズ2
53	スーパーマリオブラザーズ3
54	ストライダー飛竜
55	スペースシャドー
56	[illegible]
57	全米プロバスケット
58	ZOIDS2
59	ダウンタウン熱血物語
60	[illegible]
61	武田信玄2
62	[illegible]プリンセスがいっぱい
63	[illegible]
64	谷川浩司の将棋指南III
65	タマ&フレンズ
66	ダンジョン&マジック
67	ダンジョン放浪記
68	虹のシルクロード(仮称)
69	[illegible]大冒険
70	電撃ビッグバン!
71	天地を喰らう
72	トムソーヤーの冒険
73	ドラゴンクエストIV
74	DRAGONNINJA
75	忍者らホイ!
76	ハイドライド3
77	爆笑! 人生劇場
78	パチ夫くん2
79	パット・パット・ゴルフ
80	早打ちスーパー囲碁
81	ビッグチャレンジ!ガンファイター
82	必殺道場破り
83	百鬼夜行
84	飛竜の拳III
85	ファイナルファンタジーII
86	ファミコンジャンプ
87	ファミコン探偵倶楽部2
88	ファミリーピンボール
89	ファンタジー
90	V' BALL
91	Fairy Tale
92	未来戦史ライオス
93	飛INGヒーロー
94	ブルートレイン殺人事件
95	プレジデントの選択(仮称)
96	ベースボールスター
97	ヘラクレスの栄光2
98	ホームランナイター
99	HOLY DIVER
100	POLE TO FINISH
101	北斗の拳3
102	ホワイトカード
103	ホワイトライオン伝説
104	[illegible]
105	麻雀大会
106	マーダークラブ
107	Might and Magic
108	マインド・シーカー
109	[illegible]ナーガ
110	松本亨の株式必勝学II
111	マルサの女
112	ミシシッピーを越えて
113	明治維新
114	名門多古西応援団
115	メタルスレイダーグローリー
116	メルヴィルの炎
117	燃える!お兄さん
118	モトクロスチャンピオン
119	モンスターパーティー
120	妖怪大戦(仮称)
121	来来!キョンシーズ
122	歴史大冒険
123	ローリングサンダー
124	ロジャーラビット
125	ロボコップ
126	ワールド・スーパー・テニス
127	ワギャンランド
128	
129	
130	
131	
132	
133	
134	
135	
136	
137	
138	
139	
140	
141	
142	
143	
144	
145	



◆雑誌公正競争規約の定めにより、この懸賞に当選された方は、この号の他の懸賞に入選できない場合があります。

東京書籍

FAMICOM FAMILY

サイクルレース

ロードマン

激走!! 日本一周4000km

本格サイクルレースゲーム
新発売!!

希望小売価格 5500円
2メガROMカセット TKS-G7 ©東京書籍

協賛
ブリヂストンサイクル株式会社

ロードマン・タイムトライアル・コンテスト

求む 挑戦者
賞品多数アリ

栄冠を手にするのはだれだ!?

「ロードマン」の全区間を走破した総合タイムを競います。

- **●応募方法**……応募は最終ステージをゴール後，ランキング画面を写真撮影して，その写真と商品の中の応募券を同封し，住所・氏名・電話番号・年齢・学年(職業)を明記し，下記の住所までお送り下さい。
- **●賞品**……(優秀賞)ブリヂストンサイクルのロードレーサー“ロードマン”を7名様に (残念賞)抽選でブリヂストンオリジナル・スポーツタオル・キャップ等をプレゼント
- **●〆切**……平成元年1月末日(消印有効)
- **●あて先**……〒113 東京都文京区本駒込6-14-9
  東京書籍「ロードマン・タイムトライアル・コンテスト」係

郵便はがき

40円切手をはってね！

105-91

東京都芝郵便局局留

徳間書店

ファミリーコンピュータMagazine

編集部行

（キリトリ線）

No.3のプレゼントで欲しいもの（　　ばん）

□□□-□□

住所

氏名　　電話番号

学年　　歳　　男　女

持っているものに○をつけてください

1. ファミコン本体　2. ディスクシステム　3. ツインファミコン

アンケート回答欄 No.3

1 1位(　　) 2位(　　) 3位(　　)

2 1位(　　) 2位(　　) 3位(　　)

3 (　　)(　　) 4 (　　)(　　) 5 (　　)(　　)

6 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22

7 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 8 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10

9 1位(　　) 2位(　　) 3位(　　)

10 (　　) 11 (　　)

12 新作通信簿

記号のみかた●カセット■ディスク

ゲーム名						
●100万$キッド						
■ハレーウォーズ						

★最近遊んだゲームの感想や本誌へのご意見を書いて下さい

（キリトリ線）

ファミマガVideoはテレビで見るファミマガだ！

ファミマガ Video

1月21日

3月号は明日発売！

■新作

がんばれペナントレース／ベースボールスター／ホームランナイター／ウルティマII／ファミコンジャンプ／ハイドライド3／ローリングサンダー／ワギャンランド／ジーザス

■PC Engine・FAN

天外魔境／ワンダーモモ／ダンジョンエクスプローラー

■MEGA DRIVE FAN　■超ウルトラテクニック

ファンタシースターII

■ぼくたちゲーセン野郎

オペレーションサンダーボルト

■攻略

スーパーマリオブラザーズ3 他

VHSのみ　45分

1780円　徳間書店

★このテープでゲームはできません

★内容は変更される場合があります

奨学金プレゼント当選番号発表!!

1等・100名（5000円ずつ）	2等・200名（4000円ずつ）		3等・200名（3000円ずつ）	
03852	04703	42856	05524	45175
15752	07448	43314	12972	46444
16638	15429	45629	15042	63766
24499	16294	45906	26705	64448
44472	16472	46680	35347	72190
57863	17379	53142	35609	72666
62195	22753	53157	42522	75036
64355	34615	61985	42695	82155
71949	36807	71034	44583	95218
92997	37591	83118	44992	96599

4等・200名（2000円ずつ）		5等・300名（1000円ずつ）		
05378	54821	05829	34451	70516
08497	57788	06920	37871	71544
08922	62910	13695	37879	74741
15524	72303	15474	44242	74869
22067	83773	15766	56505	83888
22189	84633	15954	61063	84382
23827	85258	16287	62270	84837
36483	93668	16991	66023	85109
38611	94197	24264	66089	93492
47707	95306	25737	66257	96091

No.1の67ページでお知らせした、第9回・ファミマが奨学金プレゼントの当選番号は左の通り。キミが持っているNo.1のナンバーと左の当選番号の下5ケタが同じだったら、キミだけのナンバーは当たり。当たった人は下の応募のきまりを読んで、ダッシュでハガキをポストへ出そう。

イラスト／富本えつよし

応募のきまり

第9回・ファミマガ奨学金プレゼントが当たった人は、No.1の67ページの"キミだけのナンバー"が印刷してある応募用紙に郵便番号、住所、氏名、保護者名、電話番号、年齢をハッキリと書く。そして応募用紙をキリトリ線から切り取り、官製ハガキに貼って「〒100 東京都中央郵便局私書箱1355（AS）ファミマガ奨学金プレゼントNo.1係」まで送ってね。当たった奨学金と同額の郵便小為替をお送りします。しめ切りは2月2日（必着）だよ。

※この号に当選した方への奨学金の発送は2月20日ごろになります。

おもて

〒100-□□□□
東京都中央郵便局
私書箱1355（AS）
ファミマガ
奨学金プレゼント
No.1係

第9回
No.1の
応募用紙

●ファミマガに対する意見や感想

●ファミリーコンピュータTM用カセット
●ファミリーコンピュータTMは任天堂の商標です。

セタから

出た！

冒険大好き少年の君達、ついに出た、「トム・ソーヤーの冒険」。このトムと一緒に冒険の旅に出られるなんて君達はツイている。さあ、冒険の途中でバテないよう体をガンガンきたえておこう。

トムソーヤーの冒険

1989・2月6日 トム・ソーヤーの冒険
新発売 04 KKS-YB
希望小売価格 5,900円
任天堂カスタムチップMMC-3+2MBit

この大ダコはなんだ！と驚く君たち、これは海賊船の冒険で会えるボスキャラ、巨大なタコの「ヌラクレス」だ。まず、「ヌラクレス」をまもる子ダコをやっつけろ、でもまだ先は長いぞ。

SETA 株式会社 セタ
〒152 東京都目黒区中央町2-8-8
お問い合せ☎03(791)0938

●全国の百貨店・玩具店でお求めください。

©1989 SETA

上巻 勇者旅立つ
中巻 伝説の宝珠を求めて
好評発売中！
下巻 決戦！アルフガルド
2月下旬発売予定
ファミコンRPG史上最高にして最強の
『ドラゴンクエストIII』
待望のゲームブック化！
DRAGON QUEST III
ドラゴンクエストIII
そして伝説へ…
オールキャラ・オール場面登場！
壮大なスケールで贈る大冒険活劇！
文庫判各巻共 480円
ゲームブックドラゴンクエストIII
光の王の謎とは……？
大魔王の正体は……？
世界に平和戻りし後、勇者は何処へ……？
3人の仲間は……？
そしてあのカンダタは……？
アリアハンにて勇者を待つ母は……？
ついに『アレフガルド伝説』の
全ぼうが解明された。
好評発売中
上 勇者旅立つ
好評発売中
中 伝説の宝珠を求めて
ゲームブックとは、小説とゲームがいっしょになったものです。進むルートはひとつではありません。どのルートを選ぶか？決めるのはあなたです。判断を誤れば、しんでしまうかもしれません。その時は再びアタック。何度でもチャレンジして楽しむことができます。
好評発売中
ドラゴンクエストIII 知られざる伝説
バコタと盗賊の鍵
懲りない遊び人・ロマリアの王様
大盗賊カンダタ
勇者、サイモンの悲劇
天才いたずらっ子ポポタ
オリビアの岬
大商人・もうひとつの旅
はぐれメタルと幸せの靴
そして勇者へ
美しいイラストでつづるオリジナルストーリー15編
ドラクエIII シール付
A5判・オールカラー
128ページ・定価680円
ドラゴンクエスト
公式
ガイドブックシリーズ
好評発売中
ドラゴンクエスト
公式ガイドブック
オールカラー・96頁・B6判
ドラゴンクエストII
悪霊の神々
公式ガイドブック
オールカラー・128頁・B6判
ドラゴンクエストIII
そして伝説へ…
公式ガイドブック
オールカラー・192頁・B6判
発売 株式会社 エニックス 〒160 東京都新宿区西新宿8-20-2新宿アイリスビル4F TEL (03)369-8982
制作 エニックスプロダクツ株式会社

新しい感動、誕生!!

全く新しいドラクエのスタートじゃ!!

元気かの？エニックスの仙人じゃ。さて、ドラクエⅣは、すべてが新しいドラクエワールド!!前回のアレフガルド伝説とは、全く違う、ドラクエ地語の誕生なのじゃ。今回は、その物語に登場する愛すべき？モンスターたちをちょこっとだけ紹介しようかの？

●RPG史上かってない8人パーティー!!

●ナ、ナント、ドラクエⅣは、8人パーティー。ウヒョーツ!しかも最大で10人まで連れて歩けるというのじやっ!!い、いったい、どういう戦闘がくりひろげられるんじゃろう？ワクワクするのおへ!!

●驚異の4メガ大容量ROM!!

●4メガといってもピンとこんじゃろ？これは、エニックスが作ったゲーム「ドアドア」「ポートピア」「ドラクエⅠ・Ⅱ・Ⅲ」を全部入れてもまだ余る!という、とんでもない容量なのじゃ!!

●5つの物語でなりたつドラクエⅣ

●ドラクエⅣは、全部で5つの物語でなりたっとる。それぞれに、その物語の主人公がいて、それぞれのエンディングをむかえるというわけじゃ!さて、どんな物語がまっているかというとじゃな…

第一話は王宮の戦士の物語。
この物語では、キミは戦士になって王様からある事件を解明するよう命令され、はるかな旅にでるのじゃ。

戦士
戦闘はピカいちだが、呪文は使えない。

第二話はおてんば姫の物語。
お城をとびだした、おてんば姫（あなた）が、神官と魔法使いのじいやをつれての大冒険ファンタジー!!

じいや
お姫さまのお守役。姫を心配してついてきた。

おてんば姫
某国の好奇心旺盛なお姫さま!

神官
お姫さまのお守役。僧侶系の呪文の使い手。

第三話はちょっとかわった町の道具屋の金もうけの物語。

武器屋
金もうけのプロ。

第四話は父のかたきをさがすジプシー姉妹の物語。

占い師

踊り娘

そして第五話はいよいよ勇者の登場!導かれし者たちの冒険が今、はじまるっ!!

勇者（男）

勇者（女）

これから回を重ねて、くわしいことを紹介していくつもりじゃから、楽しみにまっててくだされや!!
では、次回をお楽しみに!!

エニックスの仙人より

ここに完結! アレフガルド・ロト伝説三部作!

永遠の伝説が完結しました。勇者ロト伝説。まだ、冒険されてない方も、この世界を一度体験してみませんか。

アレフガルドを舞台に、竜王との対決だ!!

第一章
ドラゴンクエスト
ROMカセットEFC-DQ
定価5,500円

暗黒の教祖・ハーゴンの陰謀をうちくつがえせ!!

第二章
ドラゴンクエストⅡ
悪霊の神々
ROMカセットEFC-D2
定価5,500円

そして伝説は永遠となる。

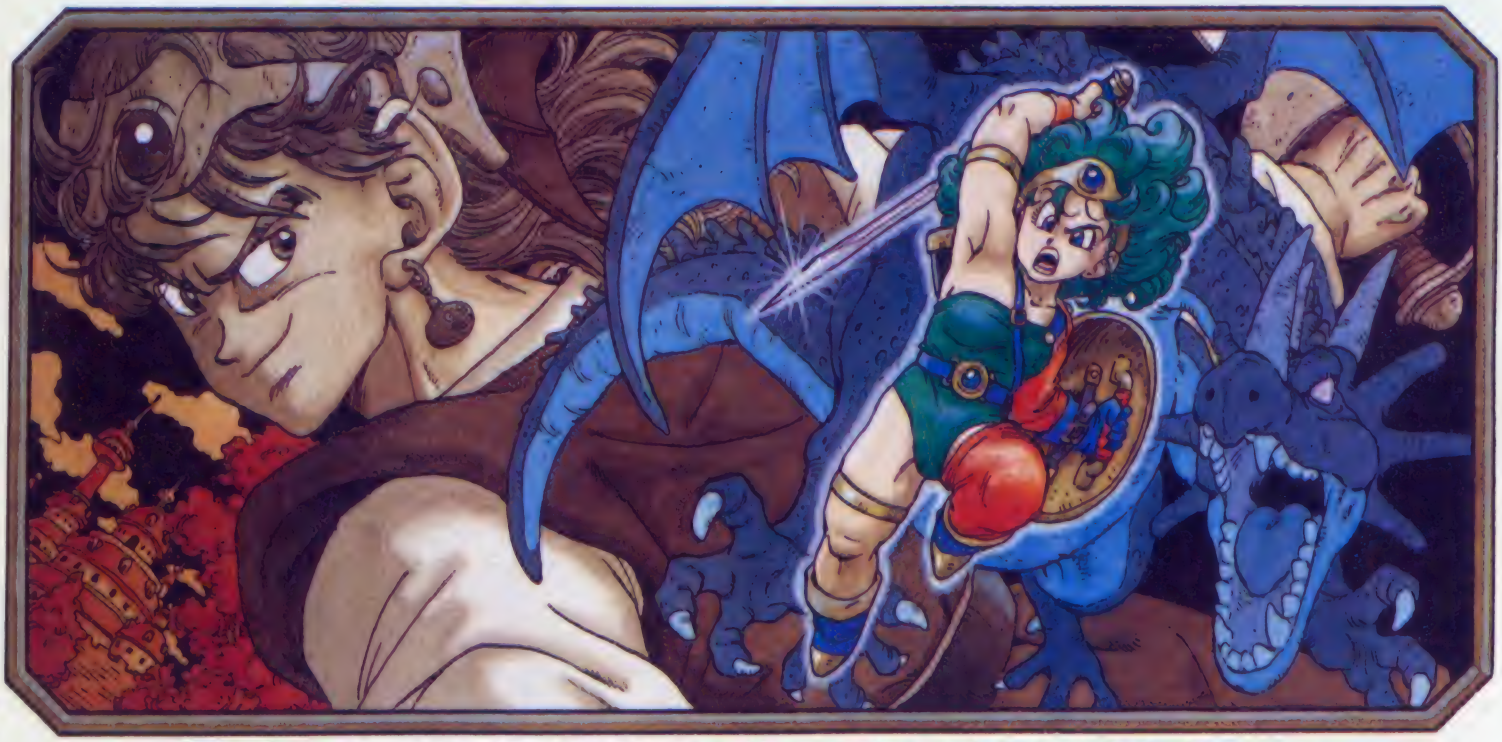
第三章
ドラゴンクエストⅢ
そして伝説へ
ROMカセット
2メガ+バッテリーバックアップシステム
定価5,900円

三部作そろって絶賛発売中!

新しい夢、新しい冒険、

ドラゴンクエストⅣ
導かれし者たち

DRAGON QUEST Ⅳ



スタッフ　モンスターデザイン/鳥山明・シナリオ/堀井雄二・プログラム/㈱チュンソフト・音楽/すぎやまこういち・企画制作/㈱エニックス

ドラゴンクエストⅣ 導かれし者たち

㈱エニックス　〒160 東京都新宿区西新宿8丁目20番2号 新宿アイリスヒル7F　TEL03(371)5581

※ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

新データで、再び登場。噂の好評発売中!

発売以来、売り切れ店続出。日本中の野球狂たちを熱狂の坩堝に叩き込んだ、あの"究極ハリキリスタジアム"が、新しい選手データで、ついに再度登場した! 今シーズンのペナントレースで、めきめき力をつけたのは誰か? そしてチームの総合力は? 面白さを極めたゲーム内容とリアルな選手データは、キミの期待にパーフェクトに応えてくれるに違いない。人気絶頂、"究極ハリキリスタジアム"。今回も売り切れには、くれぐれも注意が必要だ。 ファミリーコンピュータ用ROMカセット 価格5,500円

ハレーウォーズ

1月14日発売

究極のシューティングゲーム、君は地球を防衛する事ができるか??

おなじみゲームセンターで大人気のハレーズコメットが、本格的な爽快さとスピード感をそのままにファミコンで登場。これが究極のシューティングゲームだ!

価格3,300円
ファミリーコンピュータ用DISKソフト
DISK SYSTEM

ファミリーコンピュータ"は任天堂の商標です。© TAITO CORP. 1989

本社:〒102 東京都千代田区平河町2-5-3 株式会社タイトー

キャッチ・ザ・ハート

TAITO

京都花の密室殺人事件

原作 山村美紗

華道界の名門「京本流」の実力者、松野愛子が生け花の展示会場で殺された。
死因は口紅に塗られた青酸だった。
君とキャサリンが一緒に事件を追っているうちに、今度は完全な密室の中で、愛子の次の実力者「秀美」が殺される。
そして、捜査もはかどらない中、ついに第3の殺人が。
華道大会を目前に、古都京都を舞台に次々と起こる殺人事件。
犯人を、そして密室のトリックを君は解き明かせるか!?

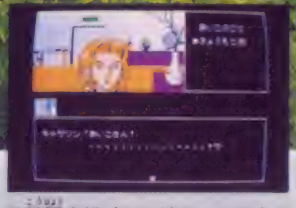
常に斬新なトリックでファンを魅了する

山村美紗原作による、

京都を舞台にした本格的アドベンチャー

ミステリーゲーム。

●捜査の進行度を時計表示、新採用のタイムチェック方式。



●好評のアイコンはシーンごとに使うものだけを表示。

その他、歯切れの良いストーリー展開、わかりやすい人物関係、十字キーで横スクロールする静止画面、個性豊かな20余名に及ぶ登場人物、演出効果抜群のサスペンスの世界は、このシリーズならではです。

2月11日発売 価格5,900円 ファミリーコンピュータ用ROMカセット

製造・発売 株式会社ディスコ

タイトーファミコン情報局 東京03(239)4000 高松 0878(33)6340

ファミリーコンピュータ ファミコン
FAMICOM FAMILY

が湧く！…

パテニス

PER TENNIS

レンドル、エバートとの夢の対戦や
君がレンドル、エバートとの憧れのダブルスコンビ、
実名プレイヤーとのプレーが現実のものに!!
レンドル、エバートのキャラを操作するモードなど

2 キャラクター成長システム搭載!!

ゲーム前に与えられたポイントでプレーをし、その試合を勝つことに、さらに、与えられるポイントで、自キャラの、スタミナ・走力・トップスピン・スライスコントロール・左右の変化球などの能力を高めることができます。最大成長状態では、ミラクル・ショットも打つこともできます。

ニスゲームだ!!

4 よりリアルな球のキレを呼ぶショット・システム!!

ショットの瞬間に十字ボタンを押すことにより、球に回転を与え、変化させることができます。変化球には、トップ・スピン、スライス、左右への変化球があり、また、A・Bボタンを長く押していることでロング・ストロークになるので、その組み合わせで、多様な攻撃が可能です。

アスミックテレホンサービス
☎03(235)5619

発売元
ASMIK
株式会社アスミック
〒162 東京都新宿区揚場町1-21

1989、世界

ワールドス

WORLD SUR

1 レンドル、エバートとの夢の対戦!!

世界テニスランク、トップの名プレイヤー、イワン・レンドルとクリス・エバートをメインキャラクターに迎え、本格的なプロ・テニスの雰囲気を味わえます。レンドル、エバートはゲーム中にも出現し、プレイヤーに助言を与え、また、プレイヤー・キャラが成長すると、レンドル、エバートとの対戦も可能となります。

これが究極のテ

3 自キャラ、ソフト間移動システム搭載!!

自キャラの成長状態をパスワード化し、友人の持つソフト上で自分の育てたキャラと、1シングル対戦2友人のキャラとコンビを組んだダブルス・トーナメント出場ができます。

5 超ファイン・プレーを呼ぶ ハリキリ・ジャンプ・プレーが出現!!

A、Bボタンを同時に押すとキャラクターがジャンプし、コートを縦横無尽上下に駆けめぐり、多彩な攻撃、守備が実現します。

「片山まさゆき」講談社・ヤングマガジン
GAME ARTS / YELLOWHORN

片山まさゆきの ファミコン版

ぎゅわんぶらあ自己中心派

品切れ店続出中！

ファミリーコンピュータ TM

希望小売価格
¥5,900
2M・64K S RAM×2

ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

- 「ぎゅわんぶらあ自己中心派」のユニークな世界でリアルな四人打ち麻雀。
- 24人の個性的なキャラクターが登場。
- キミの雀力は!?タコ度診断機能設定。
- 麻雀ソフト初の指導モード付き。
- フリー・勝ち抜き・タコ討伐戦の3モード。

「ぎゅわんぶらあ自己中心派」の詳しい内容が聞けるゾ！

アスミックテレホンサービス
☎03(235)5619

「ヤングマガジン」好評連載中！

発売元

ASMIK

株式会社アスミック
〒162 東京都新宿区揚場町1-21

悪霊王梓の怨念…

里見八犬伝

FAMICOM FAMILY

1月20日発売
バッテリーバックアップ付ロム
5,900円

壮大なるストーリーで展開される八犬士達の死闘の旅…
謎を呼ぶ悪魔のミステリーRPG

SNK

今いちばん新しい情報がここに！ テレホンサービス 東京(03)865-4791 大阪(06)338-2570

株式会社エス・エヌ・ケイ
大阪本社 〒564 大阪府吹田市豊津町18-12号 東京支店 〒101 東京都千代田区神田和泉町1-3-4 青木ビル2F

©1989 SNK CORP

ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。〈ご注意〉悪質性が極めて強いファミコンカセットのダビング機が出ていますが、このプログラムは、絶対にコピーできません。

一をぶっぱなせ!!
球場がゲエ〜
ゲエ〜
5,900円
4月発売予定
メガ
2Mカセット
バッテリーバックアップ付ロム
めざせ三冠王
ベースボールスター

ダイナマイトホーマ

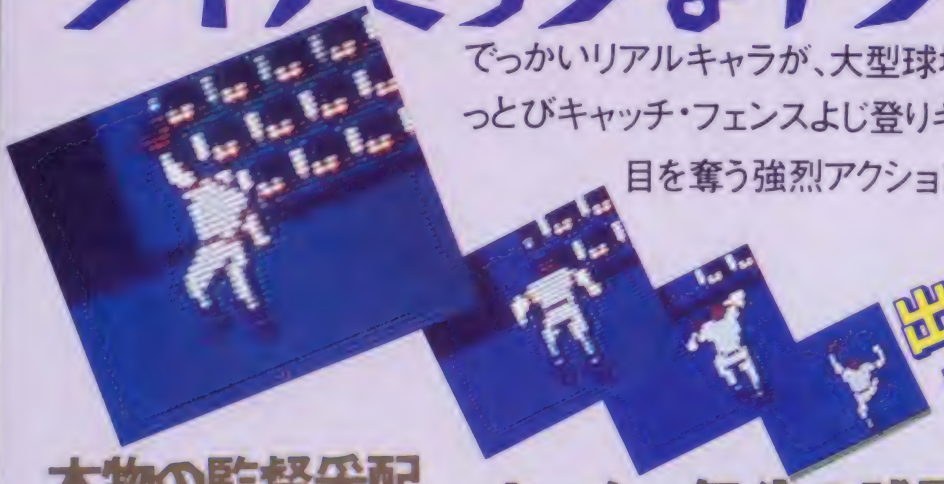
でっかい迫力…

大型スッ

臨場感いっぱい…

ナント!35画面フルスクロールの大型球場だ。驚きのド迫力が、白熱の試合を展開…。こんなスゴイの観たコトあるか!!

ダイナミックなアクションがスッ



でっかいリアルキャラが、大型球場狭しと大活躍だ。ジャンプキャッチ・横っとびキャッチ・フェンスよじ登りキャッチ…。ファインプレーが続出。目を奪う強烈アクションの応酬だ!!

出た! 超ファインプレー

本物の監督采配

代打・リリーフはもちろん代走・守備変更・先発メンバーの変更まで出来る、その気にさせる監督采配。

オーナー気分の球団運営

収益金システムで新人・ベテラン・助っ人外人を獲得したり、契約金で選手を育成したり、とオーナー 気分で最強チームをめざせ。

今いちばん新しい情報が聞ける テレホンサービス 東京(03)865-4791 大阪(06)338-2570

SNK

株式会社エス・エヌ・ケイ
大阪本社 〒564 大阪府吹田市豊津町18-12号
東京支店 〒101 東京都千代田区神田和泉町1-3-4 青木ビル2F

©1989 SNK CORP
FAMICOM FAMILY ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。(ご注意)違法性が極めて強いファミコンカセットのダビング機が出ていますが、このプログラムは、絶対にコピーできません。

© IREM

アイレム最新ゲームビッグ3「イメージファイト」「最後の忍道」「ビテランテ」完全収録！
加えてサウンドチームによる
アイレムヒットゲーム15曲をメドレーで綴る強力アレンジ「ゲームウォーズ」収録

ザッツアイレムサウンド **IMAGEFIGHT** GSM irem 1

CD:D28B0012 ¥2,800 CT:25P50012 ¥2,500

収録曲/1.GAME WARS(IREM GAME MEDLEY ARRANGE VERSION) 2.最後の忍道 3.VIGILANTE 4.IMAGE FIGHT

◆CDは、イメージファイトのピクチャーCD ◆予約特典:カラーポスター付 ◆曲解説書、イメージファイト楽譜付

1/21 ON SALE

サイトロンレーベルに関するお問い合わせ
株ポニーキャニオン 映像制作事業部 〒102 東京都千代田区九段北3 3 5 TEL 03-221-3151
サイトロン・アント・アート株 〒150 東京都渋谷区神宮前6 25 8 神宮前コー ポラス409号 TEL 03 498-7273

SCITRON & ART INC. PONY CANYON INC.

忍者龍剣伝

TM

話題の新作「忍者龍剣伝」をアーケード、FCの
各ゲームミュージックを完全収録。
FCバージョンは、グレードアップバージョン。
アレンジバージョンで新録音。
一枚まるごとテクモ
「忍者龍剣伝」サウンド!

2/1 ON SALE

CD:D28B0013 ¥2,800
CT:25P50013 ¥2,500

忍者龍剣伝
— GSM TECMO1 —

収録曲
- ✦燃る龍剣伝説 (ARRANGE VERSION)
- ✦忍者龍剣伝 (FC VERSION) グレードアップ含む
- ✦忍者龍剣伝 (ARCADE VERSION)

☆CDは、ピクチャー
☆予約特典・カラーポスター付
☆曲解説、楽譜付

© TECMO

SCITRON INFORMATION

1 G.S.V.今後の予定作品

君はもうデジプレ体験したか?

ゲームファンの間で大好評の無料貸し出しヒテオ、"テンタルヒテオプレス"、全国指定のレコード店、レンタルヒテオ店にてレンタル中。
詳しくはポニーキャニオン映像制作事業部 TEL.03-221-3151まで

2 サイトロン テレホンインフォメーション実施中

● 東京03-236-4000 ● 大阪06-210-9799 あなただけにサイトロンの情報、教えちゃう!
電話番号は間違えないようにね。(毎月20日頃に内容が変わります)

3 VIDEO情報

コナミのアニメ&GSV、初LD化!

1/21 X電車で行こう G78F0287 50分 CLVカラーステレオ ¥7,800
沙羅曼蛇 G78F0288 50分 CLVカラーステレオ ¥7,800
コナミシューティングベスト G68X0289 60分 CLVカラーステレオ ¥6,800

2/21には、コナミのG.S.V発売!!

※サンタークロス 30分 ¥3,800 ※発売元/コナミ工業株式会社
※悪魔城トラキュラ 30分 ¥3,800
※コナミベストセレクション 80分 ¥9,800 (サンタークロス、悪魔城トラキュラ、SUPER魂斗羅)
3タイトルともそれぞれKONAMI GAME HISTORYとして、コナミの過去の名作のダイジェストを収録予定!!

1600年の時空を超え、今、暗黒神が蘇る！

古代・ヤマトタケルに滅ぼされたクマソの怨念・その呪いが、武の父の死を契機に始まった！

鬼才漫画家諸星大二郎の作品がいよいよアドベンチャーゲームに。

暗黒神話

ヤマトタケル伝説

原作◎諸星大二郎

ファミリーコンピュータ用カセット

アドベンチャーゲーム

「太陽の神殿」に続く第2弾今春発売予定!!

東京書籍 東京都文京区本駒込6-14-9 〒113 ☎03-223-3000

ファミリーコンピュータ ファミコンは任天堂の商標です。

INDO MAN PRESENTS

インドマンの静電気フェチ①

INDO MAN AT THE HOTEL

館内某ホテルにて「ファミスタ'88究極マニュアル」執筆中のインドマン大先生。

GTVに出演中のスーパー変態ゲーマー"インドマン"が今回からこのページを書くことになった。インドマンがあなたに贈るフェチの数々……しあわせが、やってくる。

おま……おっと、あぶない！　すぐこーゆー下品なことを書きたくなっちゃうのが私の悪いクセだな。反省しよう。

さて、今月からイキナシ始まっちゃった「インドマンのせい電気フェチ」。これは広告のページだから、当然内容に関してはチェックが入ったりするので、私が某雑誌（ヒント：角川のマンガ誌）に連載してるコラムのよーな、下品なことは書けませんです、ハイ。だから■■んこ…あ、しまった、書いちゃった。まあいいか…。

さて、私は今、この原稿を飯田橋のホテルで書いている。なんでかっつーと、今月発売のＧＴＶの別冊、「ファミスタ'88究極マニュアル」につく「印度大魔術法典」ていう攻略本の原稿カキカキの為に、「カンヅメ」になっているからなのだ。ただでさえ忙しいっちゅーに、こんなものまで書かされるとは、まさに"腹は立つけどち■■はたたず!!、ってな具合だけど、そんなインドマン様にも「ホテルでの秘かな愉しみ」があるのだ。それは「ぱち！」だ。この「ぱち！」とは一体何か？

ホテルっちゅーのは、じゅうたんの上をぺたぺた歩いているうちに、体内に「せいでんき」というものがたまってしまう。で、エレベーターとかに乗る為に、金属の▲ボタンをさわると、その瞬間、「ぱち！」って音がして、指の先っちょから脳みそのほうへ"甘酸っぱいもの"が走ってキモチいいのだ。これを正式には「ほうでんげんしょう」というらしいんだけど、かんじとしては「ぱち！」のほうがいいと思う。

もう、天にも昇るような気持ちになっちゃう「ぱち！」だけど、悲しいことに２回続けてはできない。体の中に「せいでんき」がもうないからだ。そこで私はまた、ぺたぺたと歩き回っては体に「せいでんき」をためる。そしてまた「ぱち！」をするのだ。あー、もう「ぱち！」って大好き!!こーして原稿を書いてる時も、急にすごく「ぱち！」がしたくなっちゃう。

でも、キケンなのは「ぱち！」はくせになるし、ずーっと続けてると、もう普通の「ぱち！」では物足りなくなってしまうところだ。

昨日の夜、誰もいない廊下を行ったり来たりしながら「ぱち！」をやっていた私は、ふと、「そうだ！　ち■■の先で『ぱち！』をやってみよう！」と思ってしまった。これはすごいアイディアだぞ!!うれしくなった私は早速、念入りにぺたぺたと歩き回ってから、エレベーターの前に戻って来た。いよいよだ…。私はドキドキしながら、ち■■を▲ボタンにつけようとした。すこし▲が高くて戻かない…。皮をひっぱってみると、もう少しだ!!と、その時……。

「お客様…」…振り返ると、ホテルのボーイが立っていた…。ごめんなさい。もうしません。そう言いつつ、私は、せっかくためた「せいでんき」がもったいないので、指でこっそり「ぱち！」をしました。

GTVプロフェッショナル
1/15 2本同時発売 各¥1,980

スーマリ3 究極マニュアル
●ビデオ（30分）＋本（52ページ）
Beta 00QS5201 VHS 00ZS5201 各¥1,980

ファミスタ'88究極マニュアル
●ビデオ（30分）＋本（52ページ）
Beta 00QS5202 VHS 00ZS5202 各¥1,980

GTV PRO

●ファミリーコンピュータ、ファミコンは任天堂の商標です。

GTV
GAMETECH VIDEO

第13号
1月21日発売
¥1,980

創刊1周年記念号

ミスターXの
至高テクでポン
NHKにも出演したスーパー変態ゲーマー"インドマン"がまたまた登場！
●がんばれペナントレース
●ベースボールスター

ゲーム産地直送便
ゲーセンの大ヒット作品の移植度をチェック！
●究極タイガー

新作
●ハイドライド3 ●ワギャンランド
●ローリングサンダー ●テトリス
●ウルティマ 聖者への道
●松本亨の株式必勝学2
●京都花の密室 殺人事件 ●赤龍王
●バドレイハー
●ワンダーモモ（PCエンジン）
●ウィニングショット（PCエンジン）
▶▶▶▶▶ほか

特集 メーカー対抗激突大舌戦

ビデオセット Beta 00QS5113
ストレイカーン 価格 ¥1,980

このビデオは、コンビニエンスストア、書店、レコード店、ビデオ店、有名玩具店にてお求め下さい。

CBS/SONY GROUP INC.

品切れでご迷惑をかけてゴメンなさい。お近くのお店にない場合は、下記のカスタマーサービスをご利用下さい。

GTV宅配サービス

お申し込みは電話か葉書では下の項目を必らずお知らせ（ご記入）下さい。①ご注文商品番号（β or VHS）②ご住所・郵便番号③お名前④電話番号

●商品のお届けは……ご注文後1週間以内にお届けいたします。
●お支払いは……代金引換でお願いします。商品お届け時にお支払い下さい。
●送料は……お買上げ合計金額が5000円以上は無料ですが5000円未満の場合は送料として500円を頂戴いただきます。
●ご返品は……不良品に限り良品と交換いたします。（送料当社負担）
●品切れの時は……お申し込み商品がメーカー品切れの場合は、準予定も確認後ご連絡申し上げます。

◀◀◀◀◀◀◀◀◀◀お申し込み先▶▶▶▶▶▶▶▶▶▶

▼東日本の方
☎03-763-8850
●電話受付時間／9:00～15:00（日曜祭日休）
〒143 東京都大田区平和島5丁目5-31
西濃運輸株
大森宅配支店内エクス係

▼西日本の方
☎0734-74-1020
●電話受付時間／10:00～18:00（年中無休）
〒640 和歌山市有本20-1
イワキ㈱エクス事業部

●お問い合せは、右記までどうぞ。〒162 東京都新宿区市谷砂土原町3-4 KSビル3F ㈱CBS・ソニーグループ開発営業本部映像ソフト事業部 ☎03(266)5504 おことわり：掲載のビデオソフトは、制作・著作者の許可なく複製・上映等を行なうことは禁じられていますので、私的再生のみにご使用下さい。

namcot

お叫びあげてくたこらさっさ。

ワギャンランド

ファミリーコンピュータ™用カセット
2月9日発売予定
予価4,900円

ワギャナイザーを集めて、叫び声をパワーアップさせろ。4つ集めると無敵になるぞ。

ボスキャラと「しりとり」と「神経衰弱」で頭の回転を速めて真険勝負。時間制限に気をつけろ。

ワギャンランドは、音声怪獣ワギャンが大活躍する冒険アクションゲーム。ワギャンが叫べば、敵はしびれて動けない。大悪人ドクターデビルの潜む〝悪魔の木〟を目指して突き進め。ワギャン島の愛と平和のために、君の頭脳と腕をフル回転させてくれ。

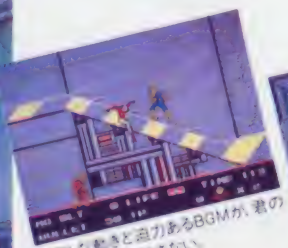
撃って、撃って、撃ちまくれ！

ROLLING THUNDER

ローリングサンダー

ゲームセンターを熱くした、アクション・スパイ・シューティングゲーム「ローリングサンダー」が遂に登場。

ファミリーコンピュータ™用カセット
近日発売予価5,500円



リアルな動きと迫力あるBGMが、君のハートを捕えて放さない。

秘密結社ゲルドラの首領マブーを倒せ！女性工作員レイラを救い出すのだ。

「遊び」をクリエイトする
株式会社ナムコ
〒146 東京都大田区多摩川2－8－5

© NAMCO. ALL RIGHTS RESERVED ＊ファミリーコンピュータ™は任天堂の商標です

面白さに燃えろ!

SEGA®

難関突破だ、ジャンケンポン!

ALEX KIDD 天空魔城

アレックスキッドの大冒険が、
16ビットにパワーアップ!

2メガ
5,500円
標準小売価格
2月上旬発売予定

ストーリーに熱くなれ!

6メガ
価格未定
近日発売予定

ファン待望のRPG巨編、初の6メガ!!

ファンタシースターII

PHANTASY STAR II

美しいグラフィック、広大なフィールド、そしてアニメのような戦闘シーン。壮大なストーリーで展開する16ビットRPG。未体験の感動を、きっとあじわうことだろう。

今年は、メガドライブ!!

大好評発売中/メガドライブカートリッジ

2メガ
おそ松くんはちゃめちゃ劇場
(C)フジオ・プロ 講談社・スタジオリングス

ギャグと冒険のアクション・アドベンチャー!
5,500円 標準小売価格

4メガ
獣王記

獣え獣人。変身シーンに話題集中!
5,800円 標準小売価格

4メガ
スペースハリアーII

超能力戦士が、ふたたび宇宙に!
5,800円 標準小売価格

4メガ
スーパーサンタープレード

発進せよ、ハイパーウエポン・ジェットベリ!
5,800円 標準小売価格

次々出てくるメガドライブカートリッジ!

発売予定 超大型ゲーム!!

■最強のシミュレーションゲーム!
「スーパー大戦略」

■ベースボールゲームも16ビットの時代だ!
「スーパーリーグ」(仮称)

■スリルとスピードで迫る16ビット・シュート!
「スーパーサッカー」(仮称)

■人気アクション映画をそのままゲームに!
「ランボーIII」

■バイクレース・シミュレーションの決定版!
「スーパーハングオン」

※別売ライブカートリッジ
※メガドライブ専用のゲームソフトです。

時代が求めた16ビット

MEGA DRIVE

16-BIT メガドライブ

- ▶16ビットをメインにしたツインCPU搭載
- ▶10音1ノイズのサウンドを響かすトリプル音源採用
- ▶ゲームレベルを高めるツインスクロール機能装備
- ▶操作性抜群の4ボタン(3トリガー)コントロールパッド1個標準装備(コントロール端子2個付)

セガ・メガドライブ 標準価格¥21,000

先進の高速処理技術で
POWER 1 ビジュアルショック!
16ビットパワーの
POWER 2 スピードショック!
FM音源+PSG音源+PCM音源で
POWER 3 サウンドショック!

株式会社 セガ・エンタープライゼス
お問い合わせは
東京都大田区羽田1-2-12 〒144 電話03(742)7068 本社お客様サービスセンター

マスターシステム・マークIIIのゲームソフトが遊べる
メガアダプタ 発売中!
4,500円 標準小売価格

ゲーム 企画担当 デザイナー プログラマー 募集 (若干名)
面接随時・秘密厳守
給与：月165,000円～300,000円
(経験・能力に応じて優遇)
昇給年1回／賞与年2回／勤務地 大阪本社
勤務時間9:00～18:00／休日休暇 日曜・祝日
第2・3・5土曜日 夏季 年末 年始
●連絡先 06(946)6622(代) 総務部・西

株式会社 カプコン
〒540 大阪市東区大手通1－27
問い合せ (06)946－6658
〒150 東京都渋谷区広尾1－3－18
問い合せ (03)440－5479
※カプコンソフト情報はカプコンダイヤルへ。
大阪 (06)946－6659 東京 (03)440－0438

ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です

怪人・伊丹十三氏 ゲームも 総指揮！

ファミコン・ゲーム化記念

映画スウィート・ホーム入場割引券プレゼント

下の入場割引券をキリトリ線に沿って切りとり、上映劇場の窓口で料金といっしょに出して下さい。

キリトリ線

スウィートホーム

脚本・監督 ■黒沢 清

ファミコン・ゲーム化記念
映画入場割引券

製作総指揮■伊丹十三
伊丹プロダクション作品

宮本信子／山城新伍／NOKKO(レベッカ)・黒田福美・古舘伊知郎／伊丹十三

SFX総指揮●ティック・スミス

★本券1枚で窓口表示料金より、大人200円、学生・小人100円割引きいたします。(3名まで有効)
1月21日土より上映期間中有効
料金といっしょに劇場窓口で出して下さい。

89年1月21日(土)より全国東宝系公開

現在、制作現場には異様な熱気が渦巻いている。伊丹氏の発するパワーと制作スタッフのそれとが化学反応を起こし、さらに大きなエネルギーを生み出しているためだ。〈オモシロいものしか創りたくない！〉という氏の信念と情熱が、厳しい注文、あるいは適確なアドバイスとなって矢のように放たれてくる。それらを受けとめるスタッフたち。共通の目的を持つ者たちが繰り広げる、プロVSプロの熱い闘い。その中から発生したエネルギーは、全て、ゲーム「スウィート・ホーム」に注ぎ込まれているのだ。

5月発売予定

恐いもの大好きのキミに贈る話題のホラーゲーム「スウィート・ホーム」。映画の総指揮をとる伊丹十三氏の全面協力を得て、〈オモシロ・コワイ〉度もさらにパワーアップ。スリルとサスペンス、ハラハラ・ドキドキ・キャーをたっぷりつめ込んで、この冬、キミの心臓を直撃——。

伊丹プラス カプコン

映画「スウィート・ホーム」禁断のゲーム化！

そしてキミは、

好評発売中

ニューアドベンチャー・ゲーム

プロ野球？殺人事件！

真犯人を追いつめろ。とけない謎を解くのはキミだ！

定価5,800円
2M-ROM
バッテリーバックアップ付カセット

好評発売中

定価5,800円
2M-ROM

ROCKMAN 2 ロックマンの謎

TM ©CAPCOM

PC Engine

秘剣目覚めるとき、破壊の神が恐怖する。

堂々完成!!

特報!全面クリアーされた方、先着10名様に
CDロム・プレイヤー(ソフト付)をプレゼント。
詳しくは取扱い説明書をお読みください。

神武伝承

3Dタイプのゲームでは初のフリー・フォワード・システム採用!!
壮快感を喚起する超スーパージャンプ!!
BGアニメーションの採用により、臨場感を増したゲームワールド!!

PCエンジン　4メガロム　3月末日発売予定　価格6700円　HE system

※画面写真は、開発中のものです。

株式会社ビッグ・クラブ
東京都杉並区阿佐谷南3-49-2 美鶴ビル2F
TEL.03-398-8350

衝撃話題作

AFTER BURNER

アフターバーナー

3月発売予定

ロムカセット¥6200

ファミコン初の360度回転スクロール！

SUNSOFT

サン電子株式会社

サンソフトクラブ会員募集中！

ファミリーコンピュータ ファミコン

JALECO

とことん燃えつきようぜぃ!

FAMICOM FAMILY

ファミコン初のトラックボール対応
ジャレコ燃えろ!!スポーツシリーズ第5弾!

燃えろ!! プロサッカー™

ファミリーコンピュータ®用カセット　JF-21

※このソフトは、任天堂のファミコンとホリ電機㈱〈別売〉のホリトラック以外のジョイスティックでは遊べません。

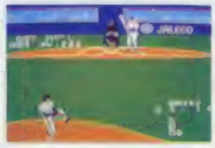
好評発売中
¥5,800

ジャレコ燃えろ!!スポーツシリーズ第3弾!

燃えろ!! プロ野球 '88決定版™

ファミリーコンピュータ®用カセット　JF-19

好評発売中
¥5,800

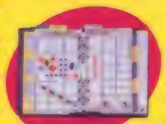


予告
人気者じゃじゃ丸がR.P.Gになってかえってきた。

じゃじゃ丸忍法帳

ファミリーコンピュータ®用カセット
JF-22
3月末発売予定　価格未定

ジャレコ 塾通い便利グッズプレゼント
合計200名様に当たる



A ハーバーハウスのキャラクターシステム手帳 30名様

B スイス製ファッション腕時計「スウォッチ」 70名様

C ジャレコオリジナル リュックサック 30名様

D ジャレコオリジナル スクールバッグ 30名様

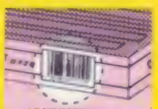
E ジャレコオリジナル ウェストバッグ 40名様

応募方法

1 ジャレコファミリーコンピュータ用カセットのパッケージのバーコード部分を切りとり(下図)ハガキのウラに1枚貼ってお送りください。お一人様何口でも応募できます。
2 ハガキのウラに希望する景品の記号をどれか1つと、住所・氏名・学年・性別・電話番号を明記のうえご応募ください。
●送り先／〒158-91 東京都世田谷区玉川郵便局私書箱64号 株式会社ジャレコ 塾通い便利グッズプレゼント係

期間

1988年12月1日(木)～1989年1月31日(火)(当日消印有効)
※当選者の発表は賞品の発送をもって代えさせていただきます。



◀でかこんだ部分を切り取ってお送りください。

応募対象商品

燃えろ!! プロ野球 '88決定版 JF-19 ¥5,800	TWO ON TWO 燃えろ!! ジュニアバスケット JF-20 ¥5,500	西遊記ワールド NMK-KW ¥5,500
	燃えろ!! プロサッカー JF-21 ¥5,800	中国占星術 SAN-CQ ¥5,900

ジャレコテレホンサービス
東京 03-708-4871
大阪 06-203-0270

株式会社 ジャレコ　ファミリー コンピュータ・ファミコン

任天堂 ファミリーコンピュータ用カセット

第1回 株式セミナー開催

■主催 イマジニア株式会社

めざせ70億円

松本亨の株式必勝学

IMA-K2

ファミコン・ソフト好評第2弾 PART II

今度ばかりは真剣勝負!

株式必勝学II
講師 松本亨

特別ゲスト

究極の財テクゲーム

- 東証1・2部の全上場銘柄
- 完全株価シミュレーション
- 3タイプの投資信託、先物の金融商品

などなど作戦がもりだくさん!

松本亨の株式必勝学IIの内容が聞けるウェーブジャック情報センター

ダイヤルは正しくまわしてね

札幌 011-731-1111／東京 03-342-9191／大阪 06-468-9999／泉佐野 0724-62-9999／福岡 092-781-7000

有名書店、玩具店、百貨店でご予約受付中

「松本亨の株式必勝学I」好評発売中!

3月下旬新発売

定価¥9,800 2メガROM(バックアップ付)

IMAGINEER CO., LTD.
制作・発売元 イマジニア株式会社
東京都新宿区西新宿2-7-1 新宿第一生命ビル内郵便局私書箱5024号
お問い合わせ——03-343-8911

TECMO テクモの ファミリーコンピュータ用カセット

真の王者を決めるための
「世界格闘五輪」…
超一流のレスラーたちが
世界各地から呼び寄せられた。
いずれ劣らぬ強豪が
一同に会す時、
戦いの始まりを告げる鐘は
打ち鳴らされる…

灼熱のベールが破られる時
大いなる戦いが始まる!!

近日ゴング!!

プロレスバッジプレゼント

店頭に並んだパンフレットに付いている応募券を切り取りハガキに貼って、テクモ株式会社まで送ってね。先着1,000名様に、プロレスオリジナルバッジをプレゼントします。

激闘プロレス!!
闘魂伝説 TM

予定価格 5,800円

TECMO テクモ 株式会社
〒102 東京都千代田区九段北4-1-34

©TECMO LTD 1989

ファミリーコンピュータ ファミコン は任天堂の商標です

"ビックリマン"第5弾はゴーストアリババ登場だ!!

ゲーミング・ストーリーブック

ロッテ公認

ビックリマン 5

アニメージュ文庫

次界ロードの決戦

★主な登場人物

ヤマトの帝　ロココとともに旅をする神帝隊リーダー。日出刻の力は、神帝隊一！

ゴーストアリババ　アリババ神帝を、魔洗礼にて巨魔霊化。マリアの命により動く。

ワンターマリア　超念魔にてゴーストアリババを操る。次界征服をたくらむ超悪女。

聖次ミロク　未屋闇より飛来した創聖巡師。未知なる力を持つ第三の勢力。

ヘッドロココ　次界への苦難の道のりを切り拓く天聖界の新リーダー。

アローエンジェル　次界門突破のため、またまた復活、大聖アローでキメ！

★ストーリー紹介

次界を目指し、天聖界を旅立ったロココたち一行は、無縁ゾーンでの戦いのなかアリババ神帝を失ってしまった。しかし、それを悲しむ間もなく、天魔ヘッド魔胎伝ノアとの悪球エリアでの戦いがまっていた。そして、次界への道、次界ロードへたどりついた聖戦士軍団は、次界必達天使の力をかりて、次界門「大門魔」を突破し、いよいよ次界も目前にせまる。

しかしそこには、無縁ゾーンで悪魔の手に落ちたアリババ神帝が、魔洗礼を受け、巨魔霊「ゴーストアリババ」と化し、聖戦士軍団を待ち受ける。聖戦士軍団に勝機はあるのか、そして、迫る創聖巡師の謎とは？

1月下旬発売!!

高野富士雄・作
定価380円

'89年3月まで毎月下旬刊行

- 既刊　ビックリマン1　次神子誕生!!
- 既刊　ビックリマン2　六聖球の秘密
- 既刊　ビックリマン3　大危機！天聖界滅亡!?
- 既刊　ビックリマン4　激闘！無縁ゾーン
- '89年1月　ビックリマン5　次界ロードの決戦
- '89年2月　ビックリマン6　暗黒戒律発令
- '89年3月　ビックリマン7　次動ネプラ大戦争！

※各巻とも定価380円です

発売元　徳間書店

制作　アミューズメントクラブ・プロダクツ

この本を読めばきみもビックリマン博士になれるぞ!!

毎週ビックリマンの最新情報が聞けるテレホン・サービス登場!!

――ビックリマン・エキサイティング・テレホン――

札幌	011(562)1000	仙台	022(297)1900	東京	03(236)8600
横浜	045(784)5888	千葉	0472(24)9900	名古屋	052(521)3999
大阪	06(700)0001	高松	0878(37)2400	広島	082(283)8666
福岡	092(475)1010				

※ダイヤルするときは、電話番号を見ながらまちがいのないようにかけてね。
※電話をかけるときは、自分の家から近いところの電話番号にかけてね。(内容は全国どこでも同じです)

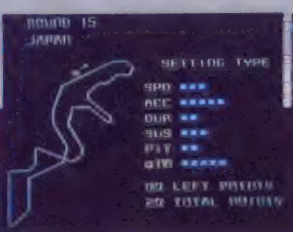
©LAD／高野富士雄&アミューズメントクラブ・P／徳間書店

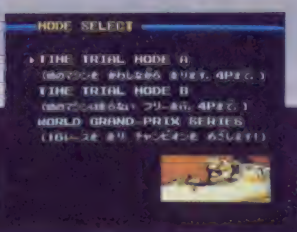
ファミリーコンピュータ用カセット

WORLD GRAND-PRIX
POLE to FINISH

君よ！つねに挑戦者であれ!!

ブラジル、スペイン……
世界の16戦を走破するグランプリ。
わずかばかりの好成績に何の意味がある?!
栄光への長く、険しい道に、
君よ！つねに挑戦者であれ!!





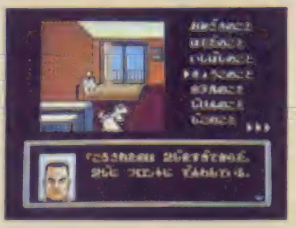
1月下旬発売予定
希望小売価格5,800円
(バッテリーバックアップ付)

DISK SYSTEM

探偵 神宮寺三郎 きけんなふたり

危険な二人

前編好評発売中/
希望小売価格3,300円



＊後編の発売が遅れ、ご迷惑をおかけしております。もう少しお待ちください。

ファミリーコンピュータ用カセット

もうすぐ開幕!

PENANT LEAGUE

ホームランナイター

3月下旬発売予定 希望小売価格5,800円(バッテリーバックアップ付)

データイースト株式会社
〒167 東京都杉並区上荻2-31-12 TEL.03-398-5317・5425

特別定価420円
毎月8日発売
2月号好評発売中！

人気ゲームを
じっくりおいしく
楽しむ!!

MSX・FANの単行本

MSXのゲーム・プログラム満載本

MSX・FAN12月号増刊
ファンダム・ライブラリー④
「MSXプログラム
コレクション50本」

ＭＳＸ・ＦＡＮで好評連載中のプログラムページ「ファンダム」を１冊にまとめた「ＭＳＸプログラムコレクション50本」第４弾。今回は、本誌の88年５－10月号に掲載した中から50本を厳選。１画面から、本格的なものまで収めた充実本！　なお、この本のゲームプログラムをぜんぶ収めた、同タイトルのディスク版（定価4,800円）も発売中。

好評発売中
定価780円

MSXゲームのウル技満載本

「ゲーム
十字軍Vol.1」

好評記事の数々のネタがまとめて１冊になった、いろんな情報がつめこまれたこの本はＭＳＸゲーマーにとってバイブルになるに違いない。おもな内容は十字軍掲載のウル技のすべて、倉ベナ板転ファイル改訂版、エッチゲーム未公開写真集、ストラテジー名作集、ウルティマⅣ特大マップなど

好評発売中
定価880円

徳間書店

お求めはお近くの本屋さんへ。ないときは本屋さんへ注文してください。

ファミマガ
ゲームブック
第1弾

いよいよ発売だぞ！

ぼくらのマリオが、ゲームブックで登場だ!!
数々の難関をキミはクリアできるか!?

キノコ王国に、また平和がやってきた!!

マリオはピーチ姫救出のため、大魔王クッパの牙城をめざし旅立った。しかし、そのゆくてには、恐ろしい敵や数数のワナが待ち受けているのだ。キノコワールドの7つの国を舞台に、マリオとクッパ一族のドキドキ、ハラハラの痛快アクションゲームブック!! これを読まなきゃ遅れちゃうぞーだ!!

ピーチ姫が連れ去られた。マリオと大魔王クッパの戦いが始まる!!

ファミリーコンピュータ Magazine 編集部編著

大好評発売中

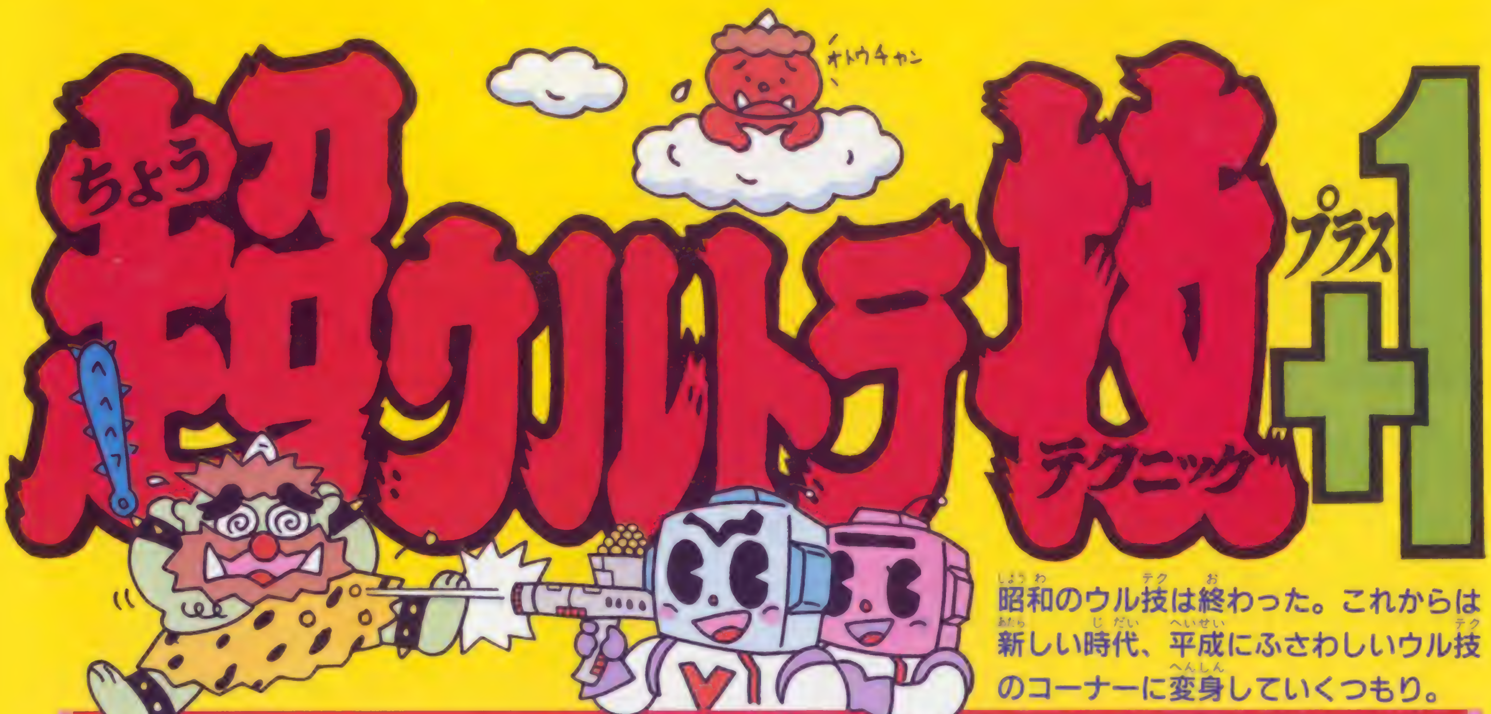
徳間書店

定価420円

SUPER MARIO BROS.3

―7本の聖杖―

超ウルトラ技+1



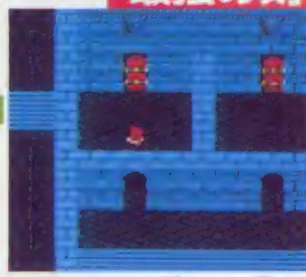
昭和のウル技は終わった。これからは新しい時代、平成にふさわしいウル技のコーナーに変身していくつもり。

最強の剣マサムネ

優勝技

ファイナルファンタジーII

(東京都)
藤井ひろしクン



○パンデモニウム城の4つの扉のいちばん左の部屋へ行く

○右上のほうへ行くと、柱が1本ある部屋があるので、その右下の角のあたりへ行ってみる

○壁を通り抜けると、隠し部屋があり、宝箱がある

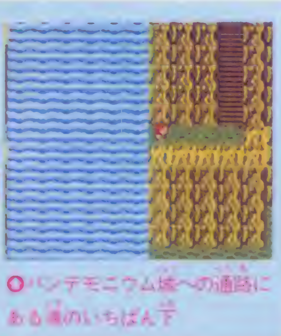
マサムネ発見!!

○宝箱を開けると、最強アイテムのマサムネが発見された

○マサムネを装備して、"もちもの"で使うとヘイストと同じ効力がある

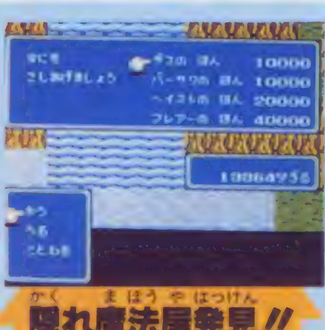
最強の剣マサムネの隠し場所が発見された。それは最後の対決のあるパンデモニウム城の中だ。城の中で4つの扉が並んでいる部屋へ来たら、その中のいちばん左の扉へ入っていこう。ずーっと奥へ進んで行き、右上のほうの柱が1本ある部屋に来る。ここの右下の壁が通り抜けられる。この通り抜けたところにマサムネの入った宝箱がある。

このパンデモニウム城には、他にも隠れ魔法屋が通路の滝の中にあり、デスやフレアーなどの強力な魔法を売っている。



○パンデモニウム城への通路にある滝のいちばん下

○おもいきって滝のなかに入ってAボタンを押してみよう



○ここはデス、ヘイスト、フレアーの魔法を売っている

隠れ魔法屋発見!!

 ©スクウェア

きみよハガキだ!!

スーマリ3　その①　3日で全面クリアした。でも1はまだクリアできない（石川県／竹田一クン・22歳）。その2　ピーチ姫は1と2で英語で話していたので外国の方かと思っていたら、いつのまにか日本語を話すようになっていた。ずいぶん勉強したんだなあ（愛知県／小島政郎クン・13歳）。その3　ピーチ姫と王様に利用されている不幸なマリオ…という気がしないでもない（石川県／竹村雅代サン・18歳）。貝獣物語　その1　セーブをするために王様のところまで行ったのは、僕だけでしょうか（愛媛県／村上薫クン・15歳）。その②　母がタイトルを見て「ナムコさんは漢字の勉強しなきゃダメじゃない」と言った。僕もなんとなく納得した（埼玉県／竹村裕介クン・11歳）。帰ってきたマリオ　書き換えに行ったら、店員さんには「帰ってきたウルトラマン」と聞こえたらしく、『ウルトラマン』にされそうになった（静岡県／北村哲也クン・14歳）。

いろいろやっつけよう!!

大閤技
スーパーマリオブラザーズ3
（埼玉県）森本昌治クン

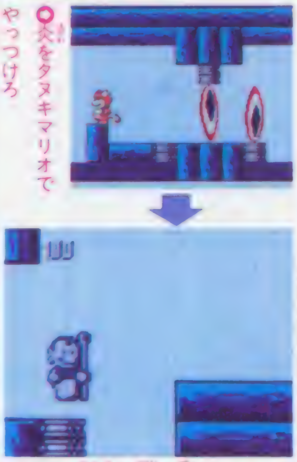
しっぽマリオは地蔵に変身できて、変身している間は無敵だよね。このことを利用して、普通ではやっつけることのできない敵を倒してみよう。ここでは少しだけ紹介するけど、ほかの敵でも試してみてね。

巨大パックンフラワー

○巨大パックンフラワーをタヌキマリオで

○なんと巨大パックンフラワーはノコノコだったのか!?

炎



○炎をタヌキマリオでやっつけろ

○これで邪魔な炎も出なくなって楽だね

クッキー

○クッキーをタヌキマリオでやっつけろ

○これで邪魔なクッキーもいなくなって楽だね

ハンマーマリオでクッパをやっつけよう

クッパをやっつけるには下に落ちるのを待つしかないと思われれだけど、なんとハンマーマリオのハンマーをぶつけることで、やっつけることができるのだ。これは驚きだね。

○クッパの城をハンマーマリオで進もう

○クッパに向かってハンマーを投げよう

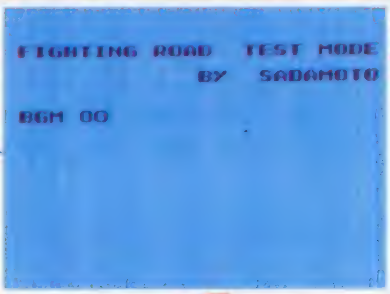
○なんと、ハンマーでクッパをやっつけることができるのだ

テストモードを発見！

小技
ファイティングロード
（埼玉県）山口晃一クン

電源を入れたらコントローラⅠのⒶ、Ⓑボタンを押しながらリセットボタンを押そう。すると好きなBGMを聞いたり、キャラクタを見たりすることができる。テストモードに突入する。Ⓐ、Ⓑボタンを押しながら電源を入れても、テストモードになる。

Ⓐ、Ⓑを押しながらリセット



○まずはBGMをいろいろと楽しんでみよう

○つぎにキャラクタのいろんなかっこうを見てみよう

○ここからは敵キャラクタの姿を楽しめる

○モンスターのような姿の不気味な敵キャラクタ

場外技

●**ファイナルファンタジーII**
前作でも重宝した飛空船。今回もゲームの後半で手に入るけど、今までと少し違うのはスピードを変えられるところ。Ⓑボタンを32回押すと倍の速さになるんだ。あとはBボタンを押すたびに速くも、遅くも自由自在だ。
（埼玉県／加藤達哉クン）

超ウルトラ技+1

次号の発売日は2月3日(第1金曜)です。

ピッチャーが変なところへ

大関技
ファミリースタジアム'88年度版
(千葉県)冨山順一クン

打球が飛ぶときの画面から、投手と打者の対決の画面に切り替わる瞬間にスタートボタンを押してポーズしよう。走者や投手の姿が見えなくなっていたらタイミングばっちり。そこで代打またはリリーフを送ろう。投手がバッターの目の前に移動して、そこから投げるのでビックリ!

○こんなとこから投げたら当然デッドボールになります

隠れ画面が出現!

タイトル画面でⒶ、Ⓑ、を押しながらスタート

小結技
ファミリースタジアム'88年度版
(東京都)田島玲子クン

電源を入れたあと画面のスクロールが止まり、タイトル画面になったら、コントローラⅠのⒶ、Ⓑボタンを押しながら、スタートボタンを押そう。するとどこかの野球チームの記念写真のような、隠し画面が出てくる。

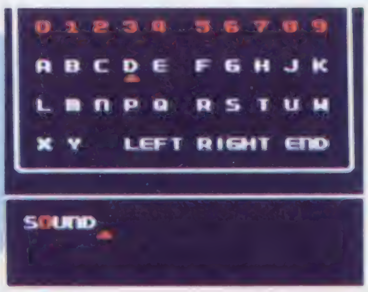
○ナムコがあるのが東京都大田区の矢口というところだからそのチームかな?

サウンドテストだい

大関技
ゴジラ
真田幸弘クン

パスワード入力画面で「SOUND」としてからエンドにしよう。ここで注意してほしいのは「O」の文字。アルファベットのOではなく数字の0だ。Oがないので0で代用して「SOUND」という英単語を表現しているわけかな。

パスワードにSOUNDと入力する



○0だけ数字だから赤い。なんだか変な感じだが、エンドすると

○サウンドテストの始まりー

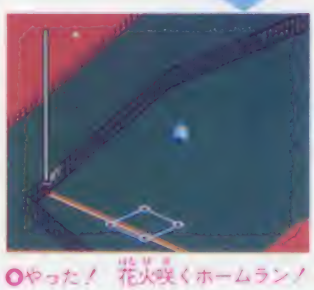
○全部で25曲あります。ゆっくり楽しんでください

電車を走らせるためには?

小結技
ファミリースタジアム'88年度版
近藤雅彦クン

かせんじき球場でホームランを打つと見える鉄橋にときどき電車が走ることがある。確実に電車を走らせる法則がある。とにかく満塁でホームランを打てばいい。

○さあ満塁になった。[illegible]



○やった! 花火咲くホームラン!

○満塁ホームランだったので、電車が登場する

場外技

●ファイナルファンタジーII
ゲームの中盤ぐらいで、アルテアからなるべく離れずに、レベルアップできるところがあるのだ。それはアルテアの南の半島のようになっているところ。このあたりをウロウロすると、海をはさんだ反対側の敵が出現する。 (東京都/加賀武クン)

©Nintndo・東映動画・㈱ナムコ・東宝/東宝映像/TOHO CO., LTD.・スクウェア

大閉技　パチンコGP

（東京都）保坂義則クン

ハンドル固定で超ラクチン

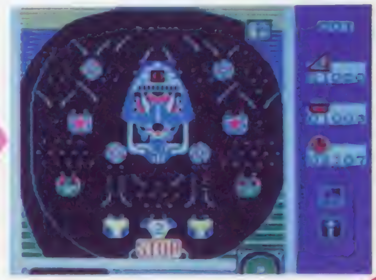
まずディスクをセットしてロードすると画面に「DATA EAST CORP. PRESENTS」と表示されるので、コントローラⅠのセレクトボタンとⒶⒷボタンを同時に押そう。

そしてゲームを普通に始めてみると、台のハンドルの一部が赤くなっていて固定できるようになる。

◯この画面が出ている状態でコマンドを入力しよう。このタイミングを逃しちゃだめだよ

セレクトとⒶⒷボタンを同時に押す

◯パチンコ台のハンドルの端が赤くなったら成功だ。色が変わっていなかったらやり直そう



◯なんと、ハンドルが固定できるようになっているではありませんか!!

極網技　スーパーマリオブラザーズ3

（神奈川県）高橋雅人クン

ファイアとしっぽの両方だ

マリオ3では、ファイアとしっぽの両方を同時に使うことができないと思われていたけれど、なんとそれが可能だったのだ。

まずアイテムのはっぱを写真のように、7枚並ぶようにに集める。そのはっぱをイッキにすべて使ったら、次はフラワーを同じように7枚集めてまたイッキに使い切ろう。すると、ファイアボールとしっぽが両方使えるようになるのだ。

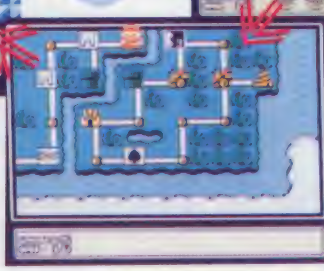
ファイアしっぽマリオだ!!

◯すると、ファイアボールとしっぽが同時に使える。ファイアしっぽマリオになるのだ

◯まずはアイテムのはっぱをこのように7枚集めるのだ。けっこう大変だ

◯今度はフラワーを7枚集めるのだ

◯そしたら、はっぱと同じようにフラワーを7枚使い切ろう



◯イッキに7枚使い切ろう

場外技

●忍者龍剣伝

たいていのアクションゲームでできる技だ。ゲームをやっているときにコントローラⅠの右とジョイスティックの左を同時に押そう。すると主人公が画面の上をするするとすべっていくのだ。

（愛知県／上田健統クン）

スーマリ3　その1 マリオはぬいぐるみを着ている時にトイレに行きたくなったらどうするんだろう？（北海道／宮本能匡クン・11歳）。その2 タヌキのぬいぐるみを着たマリオは、ひょうきん族のノンノン君に似ている（広島県／西岡謙紀クン・11歳）。その3 オバさんがやっても楽しいスーマリ3（神奈川県／奥明子クン・33歳）。その4 うちの弟はマリオのまねをするが、それはただ手を前に出し「ピョンピョン」と言っているだけだ。そんな弟もマリオのファンだ（群馬県／本多正紀クン・14歳）。その5 子クッパのお父さんはクッパではお母さんは？（埼玉県／田島浩子クン・13歳）。その6 新潟プロスは自分に似ている。だから倒すのをためらってしまう（三重県／宮下正幸クン・14歳）。その7 マリオやルイージはボンセに似ている。マリオたちが野球をすれば、ホームラン王も夢じゃないかもネ（福井県／藤森奈緒美クン・11歳）。

★ウソテックイズ実施中につき、この号のウル技に関する質問は1月27日以降(平日午後4~6時)にお願い致します。

いきなりファイアマリオだ

大関技

スーパーマリオブラザーズ3

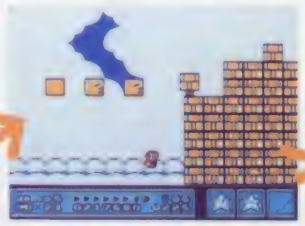
(埼玉県) 市原亮二クン

W5-7をチビマリオ以外で進もう。写真のように横からぶつかるとフラワーが出るブロックがある。このブロックの左右の?ブロックをたたくと、フラワーが光りだす。そのあとわざとダメージを受けて、チビマリオになってからフラワーを取ると、なぜかファイアマリオになってしまうのだ。

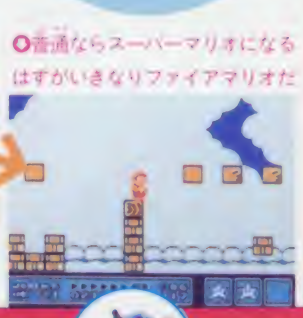
○W5-7をスーパーマリオやしっぽマリオなど、とにかくチビマリオ以外で進もう

○このブロックに体当たりするとフラワーが出る

○フラワーの両側の?ブロックをたたくと、フラワーが光りだす



○わざとダメージを受けて、チビマリオに戻ろう



○普通ならスーパーマリオになるはずがいきなりファイアマリオだ

マリオのしっぽがはみ出た

小銭技

スーパーマリオブラザーズ3

(宮崎県) 吉岡 優クン

W5-3へしっぽマリオかタヌキマリオで行こう。クツクリボーが出る前にトゲゾーがいるので、しっぽアタックでやっつけて持とう。そしてトゲゾーを持ったままクツクリボーのクツに入ると、マリオのしっぽがはみ出すぞ。

○W5-3へしっぽマリオかタヌキマリオで行こう

○トゲゾーをしっぽアタックでやっつけて持とう

○トゲゾーを持ったまま、クツクリボーのクツに入ろう

○すると、体がヘンでしっぽがはみ出しているのだ

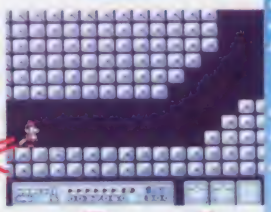
鍵が壁にひっかかったぞ

小銭技

スーパーマリオブラザーズ3

(北海道) 浦島錦平クン

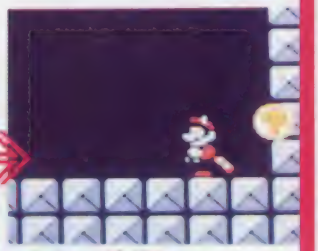
どこの砦でもできる。ブンブンを2回踏みつけて、3回目を踏むときに、マリオを右側の壁にくっつけよう。そうするとブンブンの体が壁に半分くらい埋まるのでそのときに、踏んでみると、鍵が壁にひっかかってしまう。



○どこの砦でもできる技なのだ

○3回目を踏むときに、マリオを右側の壁にくっつけて

○ブンブンの体が半分くらい埋まったときに踏もう



○すると、鍵が壁にひっかかってしまうのだ

場外技

●忍者龍剣伝

1面のボスを2回攻撃するだけで倒す方法がある。とっても方法はカンタンだ。まずアイテムの回転切りを取る。それをボスのところまでとっておいて、ボスに向かって使おう。たった2撃で倒せる。

(東京都/薄健一クン)

©DATAEAST CORP. · Nintendo · TECMO

シナリオ合体技(がったいわざ)

横綱技(よこづなわざ)

キングオブキングス

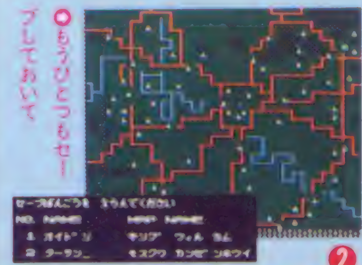
（静岡県）浅野 淳クン

2つのシナリオを合体させて自分だけのシナリオを作ってしまおう、という技だ。

まず、マップを利用するシナリオ①とユニットの配置を利用するシナリオ②をそれぞれセーブする。①を始めて、セーブする画面にし、②にセーブするときに、名前を1文字でも変えると、マップ名が①のに変わる。そこで"セーブがおわりました"と表示される前にリセット。これでルシファーをマルチプレイのシナリオに登場させたり、対コンピュータの「キングウィルカム」のマップで4人プレイをしてみたりできるわけ。

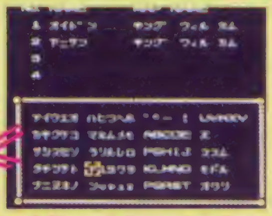
シナリオを2つセーブする

●ゲーム中どこでもいいからセーブ

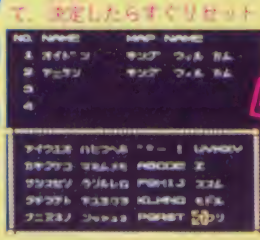


●もうひとつもセーブしておいて

①を②にセーブして、名前(なまえ)を変える



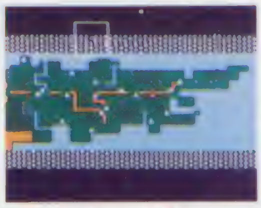
●名前を1文字でも入れ替えると、マップ名が変わる



●カーソルをおわりに合わせて、決定したらすぐリセット

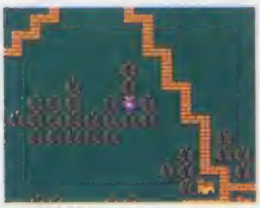
"セーブがおわりました"と表示される前にリセット

「キングウィルカム」で4人プレイ



●対コンピュータ戦のみのマップで4人で遊べる？

「モスクワ カンゼン ホウイ」にルシファー



●4人同時プレイのマップにルシファーがいるのだ

草原(そうげん)でユニット生産(せいさん)

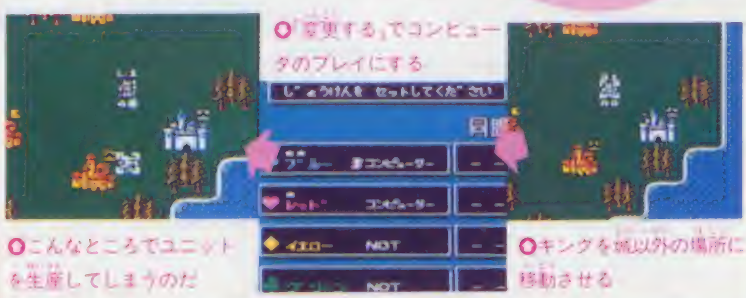
十両技(じゅうりょうわざ)

キングオブキングス

（静岡県）浅野 淳クン

普通はキングが城にいないとユニットを作れない。

そこで、キングを城から移動させて、すぐに「変更する」で、コンピュータのプレイに変える。すると、移動先の草原や道などでユニットの生産を始めてしまうのだ。



●キングを城以外の場所に移動させる

●「変更する」でコンピュータのプレイにする

●こんなところでユニットを生産してしまうのだ

怪獣(かいじゅう)が1匹(ぴき)もいない!!

幕下(まくした)

ゴジラ

（岡山県）大田隆二クン

パスワード入力画面で"F"を1つでも2つでも好きなだけ入れてゲームを始める。すると、怪獣が1匹もいない画面を見ることができるぞ。

●怪獣の出現しない平和？な画面を見てみたい人に

パスワードをFと入力

場外技

●ファイナルファンタジーII

ゲームを始めたばかりの人でもカンタンにできる。マップを歩いているときに海岸線がナナメになっているところがあったらそこに向かって歩けなくなるまで進もう。そうするとキャラクタが海の上に立つ。

（愛知県／小林伸行クン）

帰ってきたマリオ　その1 …… 貝獣物語 …… 妖怪道中記 …… グラティウスII …… その2 …… 三国志 …… その3 …… ウルトラマン倶楽部 ……

次号の発売日は2月3日(第1金曜)です。

1両技 ファイナルファンタジーII

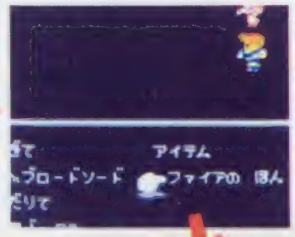
相沢富雄クン

魔法を覚えても、最初はL1で、どうにもつまらない。そんなときには魔法の本をアイテムとして使ってみよう。なんとL8の魔法になるのだ。でも、1度使うと、なくなってしまうんだけどね。

魔法の本も使いよう!?

魔法の本をアイテムで装備するのだ!

○ファイアーの本をアイテムで装備してみた



1級技 ファイナルファンタジーII

柿畑大吾クン

簡単熟練度アップ!

前号で、HPや体力などの簡単なアップ法を紹介した。それで今回は武器や魔法の熟練度の簡単なアップ方法を紹介しよう。戦闘シーンになって、攻撃でも魔法でも、いったん決定して次のキャラの番になった時にⒷボタンでキャンセルする。このことを何回もくり返して戦闘が終わると熟練度がアップする。

○ゲームを始めたばかり。熟練度は当然0。早く強くなりたいよお

○再び攻撃を決定する。これを何回もくり返すわけ

○次のキャラの順番になったらキャンセルして

○たった1度の戦闘で、こんなにも熟練度がアップしました

あっという間に熟練度がアップした!!

1両技 ファイナルファンタジーII

山本太郎クン

思えば遠くへ来たもんだ

少し歩いたら、セーブして、敵に出会ったら、リセットして、再び始める。これを繰り返せば、レベルに見合わないぐらいの遠くへ行けるわけだ。

○少し歩いては、セーブ。敵に会ったらリセット

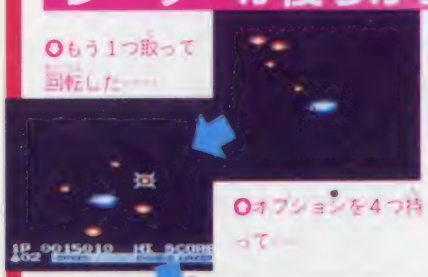
○レベルが低いってのに、こんなとこに来てしまった

1両技 グラディウスII

野洲屋四代目クン

レーザーが後ろから

オプションを4つ持っている状態で、もう1個オプションを取ると自機の周りを回転し始める。そうなったら画面の右はしまでいってレーザーを撃とう。どういうわけかレーザーが画面の左はしから出てくる。



○もう1つ取って回転した……

○オプションを4つ持って……

○右はしでレーザーを撃つと、ほーら左はしから出てきた

場外技

●ファイナルファンタジーII
電源を入れてからゲームが始まるまでかなり長い時間デモを見せられる。コントローラのどのボタンを押してもそれをとばすことはできないが、リセットを1度押せばすぐゲームが始められる。
(東京都/佐久間先生クン)

©㈱ナムコ・東宝/東宝映像/TOHO CO., LTD.・スクウェア・KONAMI・IREM Licensed from Broderband

序ノ口技

なかなか採用されないキミでも序ノ口ねらいのチョイ技を投稿すればなんとかなるかも？

船内でも日焼けしてしまう、リッキーとマリーの怪

序ノ口技 エイリアンシンドローム（東京都）じょにぶしクン

リッキーとマリーは毎日毎日、暗ぁーい船の中で戦闘ばかり、たまには太陽の光を浴びて日焼けしたいっ、とゆー訳でこの技だ。タイムアウト直前に画面の色が変わったときに出口に入ると……。

○ホーラホラ、ボス面で日焼けしてるぞ、健康的でしょ!!

異常に足の力の強ーいリュウ!?

序ノ口技 忍者龍剣伝（北海道）石谷元気カクン

主人公のリュウは、特に足の指の力が強い。それを証明する技だ。

まずリュウを降りることのできる壁、あるいは柱の近くまで連れて行き、地面に降りられる方向に十字ボタンを押し、すかさず逆方向に十字ボタンを押すと、リュウが足の指だけで壁にはりつく。

○さすがは忍者だねぇ。普通足の指だけで支えられるか!?

現代を生きる忍者にもやはり礼儀は必要なのだろうか…

序ノ口技 忍者龍剣伝（東京都）君主クン

現代を生きるハードボイルドな忍者、リュウハヤブサ。彼が忍術を持っていない時に十字ボタンの上と(B)ボタンを押すと、「え、ごめんよ。え、ごめんよ」と言う声が聞こえて来るような動きを見せてくれる。

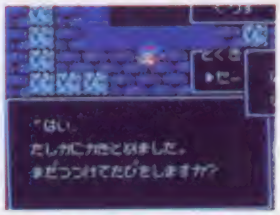
○バイ、ちょいとゴメンよ。ちょいとゴメンなすって

おおーっと、これは誤植か？　つつけて旅をするぞ！

序ノ口技 貝獣物語（高知県）細川博史クン

みんな見ているはずなのに、誰も気づかなかったのが、このウル技だ。

セーブするとき、メッセージが出てくるけど、よく見ると「つつけて…」と表示されるはずなのに濁点がなく「つつけて…」となっている。



○クビクビの"とくぎ"でセーブ。これが問題のメッセージ

主人公をしのぐ力を隠し持つ敵とは!!

序ノ口技 忍者龍剣伝（東京都）三浦 博クン

忍者龍剣伝に出て来る敵キャラクタたちの中には、緑色をしたフットボール選手のような敵キャラがいる。

あいつはかなり憎たらしい敵の1人だと思うが、ヤツは忍者であるリュウを上回る運動能力の持ち主だ。奴の出始める2ー2面の最初の面で、次の面に行く階段の手前の少し高くなっているところで、奴の動きをジッと見ていると、奴は足がかりもないのに、ポーンポーンポーンと右上に簡単そうにはねていく。

○あなたはどういう筋肉をしているの？　今度見せて下さい

サザエの戦車をテイクアウト？

序ノ口技 貝獣物語（東京都）神輪裕仁クン

人魚のほこらでダゴンを倒し、人魚を救い出すとサザエの戦車をくれる。

このとき、サザエの戦車にのらずにレビテートの魔法を使い、一番最後に来た城か町に戻る。すると、画面が変になってしまう。変になった城を歩いていると、置いてきたはずのサザエの戦車が、城の中にころがっているのだ。でも、使うことはできない。

○マイヨーの城に降ってくると、サザエの戦車が？　でも、茶色くなって、ちょっと変……

壁がそこにある限り、どんな高い所にも登れる方法とは!!

序ノ口技 忍者龍剣伝（東京都）梅田 靖クン

このゲームをやっていると、ジャンプをした先に敵がいて、その敵にはね飛ばされてしまい、反対側の柱の下のほうにくっついてしまって、あきらめて自殺をしてしまう人が多いと思う。しかし、この状態からは復活できるのだ。

Ⓐボタンを押しながら十字ボタンをくっついている方向と逆に入れ、すかさずまた逆に入れると登れるぞ。

○この技を使うとこんなところまで登れてしまう

キミのハガキだ!!

ジャイラス　なかなか目が回って、楽しかった（京都府／小沢昇クン・16歳）。Mr. GOLD　EDDは、はに丸クンに似ている（茨城県／石井妹子クン・15歳）。トップライター　大人がやると情けない（愛知県／浅井勇登クン・12歳）。戦国風雲児　やっさんの後ろには「暴力追放　海上タクシー組合」という看板があった（埼玉県／長島隆クン・19歳）。東方見文録　ギャグが急ない。お母さんの前ではできないな（東京都／井上隆之クン・14歳）。めそん一刻　こずえちゃんと幸せに暮らそうと思ったらゲームオーバーになった。でも幸せになるんだからこれでいいと思うけど（奈良県／松本英彰クン・13歳）。F-1ヒーロー　本当に中島があんなに速かったらなあ（兵庫県／大森敦司クン・17歳）。ウィザードリィ　たまに「ウィルオーウィスプの首をはねた」と出るが、あいつのいったいどこに首があるんだろう…（埼玉県／若尾智美クン・12歳）。

©TECMO・SEGA／SUNSOFT／SANRITSU・BIRTHDAY／㈱ナムコ・KONAMI

超ウルトラ技大募集

ウル技を発見したらガンガン投書しよう。くわしいやり方と住所、郵便番号、名前(フリガナ)、電話番号、年齢をハガキまたはFAXで送ろう。ハガキの表には赤色で、FAXには最初に大きくゲーム名を書いてね。FAXは電話局やコンビニエンスストアなどから送れるよ。番号はよく確かめてね。ハガキは消印、FAXはいちばん早く届いた人を採用します。採用者には認定証の他に左のような賞品、賞金を用意しています。

FAXでも応募可

03-578-6996

★技のランクと賞金・賞品★

優勝	10,000円	十両	2,000円
横綱	8,000円	幕下	特製電卓
大関	6,000円	序ノ口	特製電卓
小結	4,000円	特別	技の大きさにより決定

うら

- 住所
- なまえ(フリガナをふってネ!)
- でんわ
- とし

—— 内容 ——

おもて

切手

105-□□

東京都港区新橋4-10-7

TBM

ファミマガ編集部

ウル技係

☆ゲーム名☆

ウソテックイズに応募しよう

今号もウル技の中に1つだけウソ技がある。見つけたら左の要領で応募しよう。正解者の中から抽選で20名にほしいゲーム(現在発売中のファミコンソフト)をプレゼント。応募の締切は1月26日(消印有効)。正解は№4誌上で発表。当選者は3月3日発売の№6で発表。

応募券

- 住所
- なまえ(フリガナをふってネ!!)
- でんわ
- とし
- ほしいゲーム
- こたえ(ウソ技の見出しを書いてネ!!)

抽選で20名に好きなゲームプレゼント!!

№2の答え

大関技「突然!マッチョマン」の「残機無限増殖技登場!!」でした。

正解率は史上最低値を更新して、10%となってしまいました。2号連続のマッチョマンガウソとは思わなかったでしょう。

'88年№23の当選者(敬称略)

北海道/松田 学・12歳	宮城/相沢 卓・16歳	岐阜/棚橋 英二・15歳	神奈川/角田 達也・14歳
山形/真木 智宏・11歳	愛知/高畑 弘幸・14歳	千葉/北川 秀明・13歳	
鈴木 雅己・13歳	藤原 真志・15歳	東京/小沢 孝明・13歳	石川/中西研太郎・13歳
伊藤 将人・12歳	福岡/笹井 浩・14歳	榎本 雄一・13歳	広島/越智 啓視・14歳
兵庫/山口 倫廣・11歳	大阪/前田 正利・12歳	岡山/仲田 大輔・15歳	住本 慎一・14歳

ウル技歳時記

金田一技彦

グラIIのサウンドモード

ウル技とはいいがたいけど、ぜひ紹介しておきたい事をこのコーナーでは扱います。ファミコン創世記の古いゲームが得意なワタシですが、今回は最新ゲームの「グラディウスII」の情報。

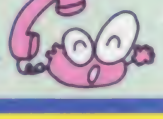
タイトル画面でコントローラ[1]のⒶ、Ⓑボタンを押しながらスタートボタンを押す。するとサウンドモードになり、47種類の効果音と音楽が楽しめる。

さて、なぜこの明らかにウル技と思われる情報をこのコーナーで紹介しているのか? じつはこのゲームの説明書の6ページに、やり方が書いてあるのでした。

Ⓐ、Ⓑを押しながらスタート

○いちばん下にメトレーなんかがあってニクイ!

テレホンサービス



毎週金曜日から最新のウル技などの情報をお届けするよ

03-459-8000

★ウソテックイズ実施中につき、この号のウル技に関する質問は1月27日以降(平日午後4~6時)にお願い致します。

★★★★★★★★★★★★★★★★★★

編集ファミコン

ファミコンタイトラー速報

2月21日発売予定　シャープ　43000円

ビデオカメラで風景や家族の様子を収録して楽しむ人達が増えている。最初は身近な風景がテレビモニターから映し出されるだけでおもしろいものだけど、だんだんそれだけではあきたりなくなって、デッキと組み合わせてダビング編集し始めたりする。そうなってくると自作の短編映画を作るような気持ちになってくる。映画となれば、タイトルをつけたいので、タイトラーが必要になる。

接続端子		ビデオ出力(映像、音声)
		ビデオ入力(映像、音声)
		S映像出力
		S映像入力
		ACアダプター接続用
		RFコンバータ接続用
		拡張用
寸法	幅	37.8cm
	奥行	29.6cm
	高さ	10.6cm
重さ		1.8kg
付属品		専用ACアダプター 映像・音声接続コード 入力用ペン

ひさびさのNewハード。いったい何ができるのか?

この機械はファミコンとタイトラーが合体したようなもの。スイッチを切り替えることによって、ファミコンになったり、タイトラーになったりする。タイトラーっていうのは、自作のビデオ作品のタイトルを作るもの。たとえば、家族で旅行したときに撮影したビデオに「楽しい家族旅行」なんてタイトルを画面に挿入できるのだ。

一方、ファミコンとして従来の機種と違う点は、S映像出力が出ていること。対応したテレビモニターがあれば、普通のRF出力はもちろん、ツインファミコンのビデオ出力よりも鮮明な画面でゲームを遊べる。

©シャープ

75種類の内蔵タイトルに加え自作することも可能だ

子供の成長記録や季節ごとの家庭内イベント記録用の、タイトルを75種類内蔵している。これらはアニメーションする本格的なものだ。

付属のペンの手書き入力によって文字を入力して、オリジナルのタイトルを作ることもできる。漢字も約1000文字使える。これに好きな色を着けてから、黒い背景にも好みの色をつけたり、スーパーインポーズでビデオ画像と重ねたりできる。

タイトルは画面の右から左か下から上へスクロールさせることができる。スクロールのスピードも3段階から選べる。もちろんそのままパッと出すこともできる。

○スクロールしてきた。笹の絵がいいな

○七夕のタイトル。下から少しずつ……

○全体が現れた。ここからどうなるか？

○天の川がさらさらと流れるアニメ付

○テレビ番組でもよく出るやつ

○映像に重ねるとおもしろそうだ

○すごいスピードで左に流れていくアルファベットの列を作ってみた

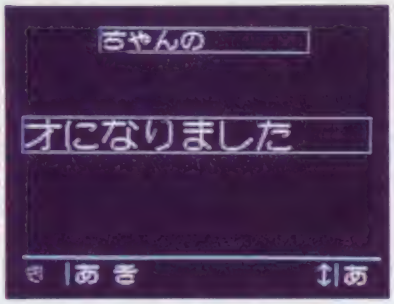
○画面に出すお知らせ（テロップ）もカンタンに作れる。たとえば……

内蔵タイトルに文字を加えて自分だけのものを作る

内蔵タイトルの中には年月、日時や人物の名前などの数字や文字が抜けているものがある。たとえば「　ちゃん」とか「月　日」のようになっているわけ。これに自分の好きな数字や文字を入力してオリジナルのタイトルを作ることができる。

子供の成長記録の具体的な数字、つまり体重や身長なんかを映像に挿入するときに、とても便利な機能だ。

○誕生日のタイトル。名前と何歳かを自由に決められる



○これが文字入力画面。付属のペンで文字をなぞるように入力する

○これが完成図。数字の3みたいにバックに色を着けたりもできる

○これな人かはかなり細かいことまで記録することができる

映画の雰囲気そのままのビデオゲーム『ロボコップ』

ロボコップ

ROBOCOP

T.M.

今、ゲームセンターがおもしろい！

ぼくたちゲーセン野郎

みんなはもう観たかな？『ロボコップ』。レンタルビデオで観たひとも多いかもね。今回はその『ロボコップ』ゲーム版を紹介だ！

ショット&パンチで攻撃だ！

近未来。犯罪の巣窟と化してしまった大都会。警察官マーフィーも赴任早々、この街に蔓延する犯罪の犠牲となってしまった……。

しかし、科学の粋を集めた技術と力により、彼はサイボーグ警官〝ロボコップ〟として蘇った！　はびこる犯罪組織を壊滅し、市民に平和を取り戻すために〝ロボコップ〟の戦いが始まる！

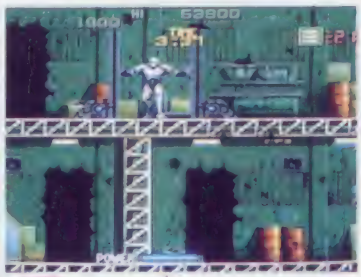
データイースト社の新ゲーム『ロボコップ』は、昨年公開されて好評だった映画『ロボコップ』のストーリーをほぼそのままアクションゲームに仕立てた意欲作だ。

主人公ロボコップは8方向レバーとショットボタンジャンプボタンで操作し、次次と現れる敵を撃ちながら進んでいく。敵が近距離にいるときは、銃で攻撃はしないでパンチを繰り出すぞ。

途中、アイテムを手に入れるとロボコップの武器が強力になったり、ダメージが回復したりもするから、見つけたら逃さず取ろう。

さあキミは、悪の犯罪組織を根絶やしにできるか!?

○近くにいる敵に対しては、パンチで攻撃するロボコップ！



○両側からはさみ込まれたロボコップ。ボタンを連打して耐えるんだ！

○武器は通常弾のほかに、貫通弾、コブラ砲、3WAY砲があるんだ！

○第4ステージの最後に登場するクレーン、手強いぞ！

データイースト
大好評活躍中

©Licensed From Ocean Software Limited ©1987 Orion Pictures Corporation All rights reserved
・DATA EAST CORP.・㈱ナムコ・サン電子

全部でフステージあるぞ！

各ステージのラストには、それぞれ異なったボスキャラクタが登場して、ロボコップを悩ませる。

特に1、5、6、7ステージに登場するロボットED209は、映画中ロボコップと人気を2分したキャラクタだ。2本の足を大きく動かして歩行する姿は、勇ましいがユニークでもあるんだ。

○猛獣ED-209。弱点の頭部を攻撃だ！

○敵を撃ち殺して、一般人を助け出せ、ロボコップ！

○敵に人質として捕えられている一般人。殺してはならない！

BONUSSTAGE 射撃訓練

2ステージと3ステージの間、4ステージと5ステージの間にボーナスステージが用意されている。

制限時間の間、次々と出てくる的に照準を合わせて撃つんだ。的には3種類あり、天井のレールに沿って左右に動くモノ、奥の3つの窓に現れるモノ、部屋の奥から手前に近づいてくるモノがある。

これらの的を撃ち逃すと命中率が下がってしまう。この射撃の成績によって回復するエネルギーが変わるし、パーフェクト（命中率100パーセント）を出せば、エネルギー回復のほかに、エネルギーの容量も増えるぞ。ボーナスステージだからといって、手を抜かすにがんばってチャレンジしよう。

○出てくる的は全部撃つべし！

○命中率に応じてエネルギーが回復するんだ

田尻智のROBOCOPが好き！

どーも、田尻です。えー、「ロボコップ」という映画は、日本の特撮ヒーロー物から強く影響を受けてるって知ってますか？

日本のアニメ番組や特撮ヒーロー番組は、海外でもいくつか放送されていて、けっこう人気があるんですよ。なんだっけ、そうそう「シャイダー」とか「シャリバン」といった類いの番組ね。「ロボコップ」はそうした番組が柱になって作られた映画なのです。

で、つまりこれは、お金をかけて作ったアメリカ版「シャイダー」だと言えるんだけど、これをまた日本がビデオゲームにしてしまうっていうのは、なんとも奇妙な感じがします。

そして、そのビデオゲームに再構成された、日本版「ロボコップ」が、またまたアメリカに渡って、人気を集めたりすると……

またまたまた、アメリカでそのゲームを元にして、何かおもしろい映画や、ゲームが作られるかも知れないじゃないですか！

キリがなくてヘンだけど、楽しみな話ですね。

○セリフがイカすロボコップ

○途中にもあった看板だ！

ウル技募集

キミたちが見つけたビデオゲームのウル技を送ってください。ハガキに住所、氏名、年齢を書いて送ってね！

送り先〒106東京都港区新橋4-10-7 TIM ファミマガ編集部 ぼくたちゲーセン野郎 ウル技係

フェリオス

ナムコ
2月登場予定

ナムコからギリシャ神話を元にしたシューティング！

ギリシャ神話をモチーフにしたシューティングゲーム。主人公アポロンを操作して、さらわれたアルテリオスを救出する！

○画面がズームしたり回転したりして、迫力があるよ！

タフターフ

サン電子
3月登場予定

「ダブルドラゴン」タイプのバトルアクションが登場！

「タフターフ」は、英語で縄張りという意味。殴る、蹴る、金属バットで叩くといった豪快なアクションが魅力の新ゲーム。

○敵キャラクタに殴られると体力が減る。0になるとアウトだ！

速報

CES

Consumer Electronics Show

'89冬期

in LAS VEGAS

NES(Nintendoエンタテインメント・システム)に参入するJ米のメーカーが、ソフト、ハードの新作をひっさげて登場。抜群の機動を寄せつけないほどの人気。

さすがにラスベガス。夜ともなれば町はすべてカジノ一色になる。世界一のギャンブルのメッカだ

'89CES 会場のWESTHALLは、ゲーセン並みの超過熱ゲーム天国

年に2回開催されるCES、夏はシカゴ、冬はここラスベガスが開催地。ちょうど日本が「昭和」から「平成」に変わったころ、1月7日～10日の4日間の会期で催された。

このCESには家電製品の新製品が発表展示されるとあって、アメリカ中から関係者が集まり、町中がCES一色のお祭り騒ぎ。

会場は各所に分かれていたが、メイン会場となったのは「コンベンション・センター」というところ。東・西・南・北の4館に分かれているが、どれもびっくりするほどの広さ。その中の1つ「WEST HALL(西館)」がTVゲームの会場だ。

館内に入ると、そこはゲーム天国だった。画面という画面にはゲームが映しだされ、真剣(?)にコントローラを操作する人でいっぱい。まるでゲーセンのようなムードで熱気ムンムン。やっぱりアメリカ人もゲーム好きなんだなあ、ウン。

'89CES Nintendoブースの中にNES参入メーカー34社が出展

西館の中でもドーンとスペースをとっていたのは、もちろんNintendo(任天堂)のブース。ブースのアーケードをぐるると、上のタイトル写真のような風景。NintendoとNES参入33社のブースが、周囲をぐるりと取り囲んだ形で大きなブースを形成している。

各社のブースは均等に割られ、それぞれ6コずつの展示画面と商談室で構成されている。なかには、それでも画面が足りなくて独自のボックス(ゲーセンのような)を用意しているところもあった。また、オリジナルの手さげ袋をサービスしたり、ブースの前でパワーパッド(ファミトレ式に)のデモンストレーションをしたり、各社の客寄せ合戦もシレツ。

中央の広場にはスタンドが数カ所あり、ソフトパッケージを展示したり、ジョイスティックの試用展示、人気ソフト当てクイズのアトラクション、人気キャラクタグッズの展示などで人目をひいていた。

34社の集合ブースの周りに目を移すと、Nintendo独自の別ブースではなつかしのゲームウォッチがたーくさん。それと、セガはマスターシステムで勝負していた。

参加社のネーム板

ハイテクの最新コントローラも登場(UFORCE実演)

JAMMA SHOW
日本のメーカーからは日本で未発表の最新作もぞくぞく出た！

日本に本社を置くメーカーは全体の半数強の18社が出展。アメリカで未発表の新作をそろりとそろえていた。

ゲームの傾向としては、やはりアクションやシューティングをメインにしているようだ。なかにはシミュレーションやRPGも展示されていたが、人の集まりは少ない感じがする。

今回のゲームリポートでは日本でも未発表のタイトルにしぼりこんでご紹介しよう。なお、写真には一部業務用からの転用もされている。

スパイハンター

●SUNSOFT

5年ほど前に業務用として人気を集めたゲームの移植版。3年間人気を持続したとあって、家庭用ゲームとしても好評を博すだろう。レースとシューティングのダイゴ味をあじわう。

グラフィックが合格点。

ブラトーン

●SUNSOFT

有名な「ブラトーン」という映画があったよね。これがそのゲーム版。

ベトナム戦争を題材にしたという生ぐさいムードもあるが、それだけにドキドキしながら遊べそう。

アドベンチャー要素を加味したシューティングもの。

フェスターズクエスト

●SUNSOFT

アメリカで昔ヒットしたTV番組のゲーム化だ。

宣伝文句では8歳から88歳まで楽しめるゲームなんだそうだ。純粋のアドベンチャーゲームで、なかなか凝ったグラフィックがホラームードを盛り上げてる。

ランページ

●DATAEAST

業務用からの移植版。アメリカの美しい都市をめぐり、それを壊していくというランボーなゲーム。プレイヤーがモンスターを操り、町から町へわたり歩き、超高層ビルやヘリコプター、戦車などを破壊していく超カゲキなアクションゲームだ。

バッドデューズ

●DATAEAST

ストライカーとブレイドという名の強者になり、敵を倒していくバリバリのアクションゲーム。さらわれたアメリカ大統領を救うという設定や、敵キャラを忍者ふうにしたりというつくりがアメリカ受けを狙っている。

ザ・ターミネーター

●SUNSOFT

これも「ブラトーン」同様、みんな知ってる映画からゲーム化された。

冷酷で機械的なその表情は、ヒットマンとして最高。この映画自体、ゲームのためにつくられたようなものという評もある。

パウ

●SNK

捕虜になってしまった主人公が収容所から脱出するというストーリー。途中、さまざまな敵と出会い、戦って自由を勝ちとるというアクション主体のゲーム。

初めは素手で、しだいに武器も使えるようになる。グラフィックがいいよ。

ラスタン

●TAITO

ファンタジックな絵を背景にミステリアスな旅をするアクションゲーム。

古代に棲息していたような奇怪なモンスターたちを相手に、死の世界をクリアしていく。

業務用では美しい画面だったが、どこまでそのグラフィックを移植できるかが見もの。

スカイシャーク

●TAITO

日本では『飛翔鮫』と呼ばれる業務用ゲームの移植版。

戦闘機P-40を操り、敵陣深く入り込み使命を果たすというシューティングゲーム。

第2次大戦で実際に使われた戦闘機「タイガー！シャーク」の武勇伝だ。

Nintendo

こーんなにいっぱいマリオのキャラクタグッズ

やっぱりマリオはアメリカの子供にも人気があるんだね。

ノベルティグッズとして展示されていたのは種々さまざま。パジャマ、帽子、スポーツタオル、バンド、ぬいぐるみ人形、貯金箱、キーホルダー、鉛筆などなど。

とくに変わったモノはないけれど、それでも売れるんだからねェ。

○マリオとルイージのぬいぐるみ人形

○広場にショーケースを設けて展示している

○かわいいミニバッグにも

○パジャマや帽子、ベルトなどさまざまなグッズ

PAGES

アメリカのメーカーからはスポーツもの中心に教育用ゲームも

アメリカ本社のメーカーは参加16社。前回（88年夏シカゴ開催）と比べて倍近くふえている。これだけみても、NESのアメリカでの市場ガクンクン伸びているんだな、とわかる。

やはりゲームのジャンルはアクション、シューティングが中心で、ファミトレも根強いようだ。

新作としては、多くが業務用からの移植で、どれだけ忠実に再現できるかがポイントだろう。掲載の写真は業務用からの転用がかなりある。

ジョーダンVSバード

●MB

サブタイトルに「ワンオンワン」とつくように、1対1のバスケットゲーム。

アメリカで超有名なプレイヤー、ラリー・バードとマイケル・ジョーダンのどちらかになりきってプレイするのが楽しみ。

クオーターバック

●TRADEWEST

アメリカのNOースポーツ、アメリカンフットボールゲームだ。サブタイトルにつく「ジョン・エルウェイ」は名クオーターバックとして名高い。

あこがれのクオーターバックになりきり、フットボールのタイゴ味を味わえたらいいね。

タブー

●TRADEWEST

古くから伝わるタロットカード占いを忠実にプログラムした占いゲーム。

このゲームのパンフレットに「14歳未満は遊ばないように」と断っているところが、妙に真実味がありそうに思える。

セサミストリート

●HITECH

純粋な遊びとしてのゲームソフトがほとんどのなか、これはテレビでもおなじみの教育用ゲーム。

アメリカではほとんどの子供が見ているという「セサミストリート」だが、ゲームとしてどこまでその味を出してるか…？

JOY STICK

日本に負けじとハイテクのコントローラを発表

コントローラの新製品がいろいろ出品されていたぞ。

なかでも飛びぬけて注目を浴びていたのは「U・FORCE」というコントローラUFOと「スター・ウォーズ」という映画で使われた「フォース（理力）」をもじったような名前。

このU・FORCEのデモンストレーションをボクシングゲームでやっていた。ボタンもスティックもない。ただU・FORCEの上でボクシングのまねごとをするだけ。左ジャブから右ストレートをボクシングごっこのようにやると、ウヒャー、画面でもまったく同じように動いてくれてKOシーン。

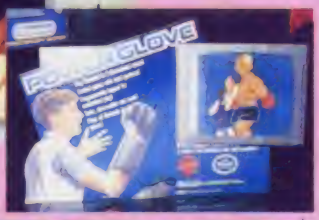
ボクシングのような素早い動きにも対応すれば、飛行機作のようなゆるやかな動作にも対応してくれる。自分の手からフシギな“力”が出ているような気がして、変な気持ち。

また、スティックを使っての操作も可能。カーレースなどはスティックを使ったほうがスムースなようだ。

ほかでは、珍しいところで身障者用のコントローラ、また日本でも発売されているワイヤレスのジョイスティックとコントローラが挙げられる。アメリカのメーカーも、アクセサリーでは日本に負けじと新機種を出してきている。

これが“UFORCE”次世代のコントローラという感じがしてくる

身障者の人たちにもゲームを楽しんではしい。もっといろいろ出ればいいね



腕にハメるコントローラ。ちょっと重たそうだけど強そうに見える

ノーマルなワイヤレススティック

これでもワイヤレスだもんね

なお両刃ワイヤレスジョイスティック

「ZOOMER」という、飛行機などの操縦に近いものが出そう

カリフォルニアゲームズ

●MB

アメリカ西海岸のカリフォルニア。そこで行われる6種のスポーツに挑戦するスポーツシミュレーションゲーム。

サーフィンはもちろん、スケボー、BMXなどなどカリフォルニアっぽいスポーツばかり。

ワールドゲームズ

●MB

有名な各国のスポーツに挑戦していく、変わり種シミュレーションゲーム。

日本で相撲をとってみたり、フランスでスキーをしたり、カナダで川下りをしたり、ソビエトで重量あげしたり、最後はアメリカでのロディオという寸法。

ランボー

●AKIaim

「ランボー」といえば知らない人はいないだろう。そうあのシルベスター・スタローンのアクション映画だ。

単身敵地に乗りこんだ主人公ランボーになり、ロケット弓矢とか機関銃、そしてマーシャルアーツの技で戦うのだ。

ア・ナイトメア

●Ljn

あの「エルム街の悪夢」という映画が原作。

困ったことに、プレイヤーがあの凶暴な悪魔「フレディ・クルーガー」にならなきゃならない。そして自分を殺そうとする普通の人間を倒していく……？

ゴッチャ

●Ljn

まだまだ人気のあるレーザーガンを使うシューティングゲームだ。

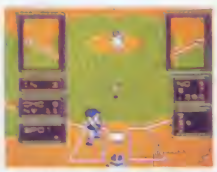
サバイバルゲームといって、オモチャの銃で実際に人間同士で遊ぶゲームがはやっており、このテレビゲームはそこから生まれた。スピード感いっぱい。

メジャーリークベースボール

●Ljn

これはおなじみのベースボールゲームだね。

いろいろ同じようなゲームが出ているから、違いがよくわからないというキミにひとつ言えることは、選手がアメリカ大リーガーなんだ。唯一のメジャーリーグ正式認可のゲームだよ。

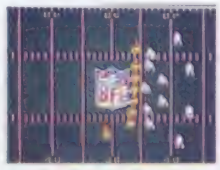


NFL

●Ljn

大リーグベースボールゲームに負けじと、これはアメリカンフットボールゲーム。

このゲームも公式に認可されているというから、チーム名など実名というカッコよさ。アメリカのチビッ子には大モテだ。



Xメン

●Ljn

同名のマンガがゲーム化されたもの。

悪魔が人間世界を滅亡に追いこもうとしている。それを防ぐことができるのはXメンしかいない。6人のXメンたちのそれぞれの能力をうまく使って敵を倒していくアクションゲーム。

フライデー・ザ・13

●Ljn

あの「13日の金曜日」がゲームになって恐怖を呼び起こす。

クリスタル湖周辺のキャンプ地でつぎつぎと起こる殺人事件。恐怖の男「ジェイスン」とその仲間のゾンビたちから、どれだけ長く逃げのびられるかというアドベンチャーゲームだ。

CES アメリカ市場で圧倒的優位のNESに立ち向かうTENGEN

NESの集合体から1歩離れてブースを構えたTENGEN。実はこれにはわけがある。親会社のアタリゲームズ社とTENGENが、つい先ごろNintendoを相手に独占禁止法に当てはまるのではとクレームをつけた。そして、独自にゲームを販売しだしたのだ。それがNESと完全にコンパチということで今度はNintendoが両社にクレームをつけた。そんなわけで両者はいまモメている最中。ひとまず、ゲーム4作を紹介しよう。

ブラステロイズ

アタリ社の業務用ゲームからの移植版。

このゲームの原型といえるのは、9年前にやはりアタリ社から業務用として出た「アステロイド」。実際に宇宙空間にいるようなシミュレーション要素のあるシューティングゲームだ。

ビンディケイターズ

21世紀の未来戦車を想定したバトルゲーム。

西暦2525年、14機の異星人宇宙船が地球を攻撃してきた。これを迎え撃てるのは、未来戦車「SR-88」しかいない。別名「ビンディケーター」と呼ぶその戦車で戦うシューティングゲーム。グラフィックがいい。

ロードブラスターズ

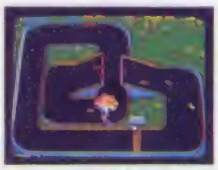
やはり業務用からの移植版のゲーム。

武装したスーパーカーを操り、無法と化したハイウェイを走りながら周囲の敵を倒していく。カーレースとシューティングを同時に味わうことができる。業務用に近いグラフィックを望む。

スーパースプリント

3年ほど前のアタリ社業務用ゲームからの移植版。

グランプリレースを模したコースづくりで、対コンピュータとのカーレース。ヘアピンなどコース設定のほかに、さまざまな障害にぶつかるが、それを克服して勝利をつかむ。イベントも多くて楽しめそう。



最新データ

ゲスト20

週間

ドラクエⅣが発売決定！ 平成元年のファミコン界をゆるがすのだろうか？

大人気ゲーム

トラクエⅣ

前人気でドラクエⅣがダントツ 今年も独走が続くのだろうか？

みんながおまちかねの『ドラゴンクエストⅣ』がとうとうベールを脱いだ。前号では広告記事しか入らなかったけど、前人気は当然のごとく第1位。『ドラクエⅢ』のときは誌上で6ページの特集をしたあと初登場40％あまりだから、いかに『ドラクエ』の人気が広がったかがわかる。発売までにいったい何％まで獲得することができるだろうか。売上のほうは『マリオ3』と『F.F.Ⅱ』、『ファミスタ'88』が三つどもえを呈している。その週の出荷数によってポイントは前後しているものの、ほぼこの3作が安定した人気を得ていると言えるだろう。3週目には『ゴエモン2』が高得点で初登場したが、今後どういう展開になるか興味深いところだね。

なお、今号は3週間分の売上データがあったので移植希望ベスト20はお休みです。

ファイナルファンタジーⅡ

12／26～1／1

順位	ゲーム名	メーカー名	ポイント
1	ファイナルファンタジーII	スクウェア	65
2	スーパーマリオブラザーズ3	任天堂	44
3	ファミリースタジアム'88	ナムコ	39
4	★ロックマン2	カプコン	33
5	桃太郎電鉄	ハドソン	12
6	忍者龍剣伝	テクモ	9
7	プロ野球？殺人事件！	カプコン	8
8	グラディウスII	コナミ	8
9	究極ハリキリスタジアム'88	タイトー	7
10	ファンタジーゾーンII	サン電子	7
11	たけしの戦国風雲児	タイトー	6
12	スーパーマリオブラザーズ	任天堂	6
13	ベストプレープロ野球	アスキー	6
14	ドラゴンクエストIII	エニックス	5
15	ドラゴンボール2	バンダイ	4
16	ウルトラマン倶楽部	バンダイ	3
17	アキラ	タイトー	3
18	ファミリーマージャンII	ナムコ	3
19	燃えろ!!プロサッカー	ジャレコ	3
20	三国志	光栄	3

12／19～12／25

前週順位	今週順位	ゲーム名	メーカー名	ポイント
1	1	スーパーマリオブラザーズ3	任天堂	225
—	2	★ファミリースタジアム'88	ナムコ	180
2	3	ファイナルファンタジーII	スクウェア	89
4	4	桃太郎電鉄	ハドソン	27
5	5	忍者龍剣伝	テクモ	20
—	6	★プロ野球？殺人事件！	カプコン	19
3	7	グラディウスII	コナミ	19
11	8	ドラゴンクエストIII	エニックス	16
7	9	たけしの戦国風雲児	タイトー	13
6	10	究極ハリキリスタジアム'88	タイトー	12
8	11	ドラゴンボール2	バンダイ	12
—	12	★ファンタジーゾーンII	サン電子	10
13	13	スーパーマリオブラザーズ	任天堂	10
—	14	★燃えろ!!プロサッカー	ジャレコ	6
14	15	半熟英雄	スクウェア	5
9	16	キング オブ キングス	ナムコ	5
10	17	ウルトラマン倶楽部	バンダイ	5
45	18	ベストプレープロ野球	アスキー	5
—	19	★アキラ	タイトー	4
12	20	ゴジラ	東宝	4

●ポイントは全国有名デパート、玩具店の協力を得て、その販売本数をもとに編集部で計算したものです。
★その週に発売されたゲームです。

新作通信簿

やはりRPGが強いのか F.F.IIがマリオをぬいた

今号は、なんと23本の新作ガ評価されました。ゲーム大賞のほうと合わせるために、前号で評価された12月前半の発売分から第2期の新作通信簿をつけていきますからね。

まずは今号みごとトップを飾った『ファイナルファンタジーII』。実は去年最高だった『マリオ3』にも0・5ポイントの差をつけて、歴代堂々1位を記録しました。これを破ることができるゲームは、いつ発売されるのでしょうか？

そのほかのゲームは、ほとんど同じような数値になりました。さすがにクリスマスやお正月のときのデータだけあって、新しいソフトをプレイした人が多かったようです。

ゲーム名	投票数	キャラクタ	音楽・効果音	お買い得度	操作性	熱中度	オリジナリティ	総合得点
★ファイナルファンタジーII R	562	4.49 1	4.48 1	4.17 2	4.24 1	4.64 1	4.40 1	26.43 1
★がんばれゴエモン2 R	253	4.35 3	4.10 3	3.91 3	3.84 5	4.11 2	3.84 5	24.15 2
★プロ野球ファミリースタジアム'88 R	559	4.11 7	3.57 9	4.19 1	4.19 2	4.11 3	3.69 7	23.86 3
★ロックマン2 R	234	4.40 2	3.98 4	3.82 4	3.97 3	4.02 6	3.68 8	23.86 4
★グラディウスII R	430	3.93 8	4.14 2	3.70 7	3.84 4	4.04 4	3.58 11	23.24 7
★プロ野球？殺人事件／ R	140	3.90 11	3.40 12	3.49 11	3.51 11	3.74 10	3.66 9	21.68 10
★ファンタジーゾーンII R	167	3.92 9	3.59 8	3.41 13	3.48 12	3.52 14	3.42 14	21.34 11
★究極ハリキリスタジアム'88 R	285	3.59 14	3.17 16	3.16 17	3.41 15	3.53 13	3.13 25	19.99 14
★アキラ R	117	3.91 10	3.29 14	2.94 25	3.17 22	3.09 24	3.51 12	19.91 15
★テトリス R	69	2.67 35	2.74 33	3.33 14	3.16 23	3.74 9	3.59 10	19.24 17
★燃えろ!!プロサッカー R	135	3.16 26	3.33 13	3.17 16	3.02 30	3.27 21	3.27 18	19.21 18
★キャプテンシルバー R	62	3.42 17	3.13 19	3.03 22	3.34 16	3.16 23	3.13 26	19.21 19
★ロードマン R	68	3.19 24	3.01 23	3.15 18	3.09 26	3.40 18	3.35 16	19.18 20
★トップライダー R	60	3.07 30	3.00 24	2.97 24	3.43 13	3.38 19	3.30 17	19.15 21
★ゲバラ Ⓡ	59	3.20 23	3.12 20	3.14 19	3.20 20	3.42 17	2.98 30	19.06 22
★ファミトレ風雲!!たけし城二 R	69	3.32 18	3.10 21	3.06 21	3.16 23	3.04 25	3.36 15	19.04 23
★エアーウルフ Ⓡ	54	3.19 24	3.06 22	3.07 20	3.19 21	2.94 28	3.26 19	18.71 25
★かぐや姫伝説 Ⓡ	86	3.50 15	3.17 16	2.91 27	2.98 31	2.92 31	3.19 22	18.66 26
★ローラーボール R	41	3.02 31	2.93 28	2.93 26	3.41 14	2.93 30	3.17 23	18.39 28
★銀河英雄伝説 R	58	3.21 22	3.00 24	2.88 28	3.09 27	2.95 27	3.22 20	18.35 29
★ザ・トライアスロン R	78	3.14 27	2.91 30	2.72 32	3.04 28	2.88 32	2.94 31	17.62 31
★タロット占い D	53	2.85 33	2.70 34	2.75 31	2.62 34	2.47 36	2.83 33	16.23 34
★小公子セディ R	50	2.84 34	2.60 35	2.60 35	2.72 33	2.62 34	2.64 35	16.02 35

◆上の表は'88年12月1日～'89年1月5日発売の30本のゲームについて1000通のアンケートを集計した結果です。★印は今号で評価されたゲームです

1月20日以降に出るゲームの 前人気ベスト20

前号順位	今号順位	ゲーム名	メーカー名	%
—	1	ドラゴンクエストIV	エニックス	56.6
4	2	キャプテン翼2	テクモ	11.8
1	3	ファミコンジャンプ	バンダイ	11.6
2	4	SDガンダム2	バンダイ	10.1
5	5	がんばれペナントレース	コナミ	9.6
9	6	ウルティマ～聖者への道	ポニーキャニオン	7.7
3	7	ウィザードリィII	アスキー	7.0
6	8	ダウンタウン熱血物語	テクノスジャパン	4.4
10	9	蒼き狼と白き牝鹿	光栄	4.2
—	10	アフターバーナー	サン電子	4.1
8	11	里見八犬伝	SNK	3.6
—	12	じゃじゃ丸忍法帳	ジャレコ	2.6
7	13	ホームランナイター	データイースト	2.4
11	13	北斗の拳3	東映動画	2.4
13	15	激闘プロレス!!	テクモ	2.2
—	15	ジーザス	キングレコード	2.2
12	17	ハイドライド3	ナムコ	2.0
16	18	ワギャンランド	ナムコ	1.7
—	19	SDガンダム マップコレクション	バンダイ	1.5
—	20	キテレツ大百科	エポック社	1.5

●ゲーム売り上げベスト20以外の表は本誌No.2のアンケートから集計しました。表中、Ⓡはファミコンカセットゲーム、Ⓓはファミコンのディスクゲームを表しています。

1/2～1/8

順位	前号	ゲーム名	メーカー名	ポイント
1		スーパーマリオブラザーズ3	任天堂	50
2		ファミリースタジアム'88	ナムコ	46
3		★がんばれゴエモン2	コナミ	44
4		ファイナルファンタジーII	スクウェア	34
5		忍者龍剣伝	テクモ	9
6		グラディウスII	コナミ	9
7		ロックマン2	カプコン	8
8		究極ハリキリスタジアム'88	タイトー	7
9		プロ野球？殺人事件／	カプコン	7
10		スーパーマリオブラザーズ	任天堂	5
11		ファンタジーゾーンII	サン電子	5
12		桃太郎電鉄	ハドソン	5
13		たけしの戦国風雲児	タイトー	5
14		ドラゴンボール2	バンダイ	5
15		★スペースハリアー	タカラ	4
16		ドラゴンクエストIII	エニックス	3
17		ファミリーマージャンII	ナムコ	3
18		ウルトラマン倶楽部	バンダイ	3
19		妖怪道中記	ナムコ	2
20		キング オブ キングス	ナムコ	2

©エニックス・スクウェア

だい大作戦さくせん

SDガンダム〜マップコレクション…154
激闘プロレス!!…155
ロジャーラビット…156
究極タイガー…156
ワールド・スーパー・テニス…157
激亀忍者伝…157
ロボコップ…158
DRAGON NINJA…158
未来戦史ライオス…159
早打ちスーパー囲碁…159
スーパーチャイニーズ2…160
Mからの挑戦状…160
超新作 先取り 先取り…159
ウチのが1ばん…161

新たな気分でプレイしてほしい!!

SDガンダム マップコレクション

3月3日書き換え予定
バンダイ
500円
■ディスク
シミュレーション
画面は開発中のものです

SDガンダム2の発売が待てないというキミ。そんなキミのタメにマップコレクションガ書き換え専用で登場だ。

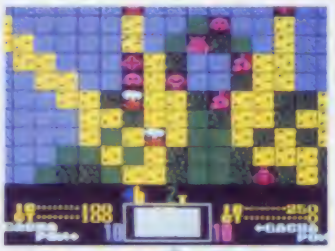
遊び方は前作と同じなんだけど、10あるマップが全て新しいモノになっているのだ。そのほかにも、1回のターンで3つまでしか動かせなかったユニットが6つまで動かせるようになっていたり、コンピュータの思考時間が大幅に短縮されていたりなど、ウレしい配慮がいっぱいなのだ。

再び、あのカワイイSDガンダムたちといっしょに戦ってみてはいかが?

○あぁ、懐かしのタイトル画面だ

○ガチャポン工場で生産できるモビルスーツの種類も前回と同じなのだ

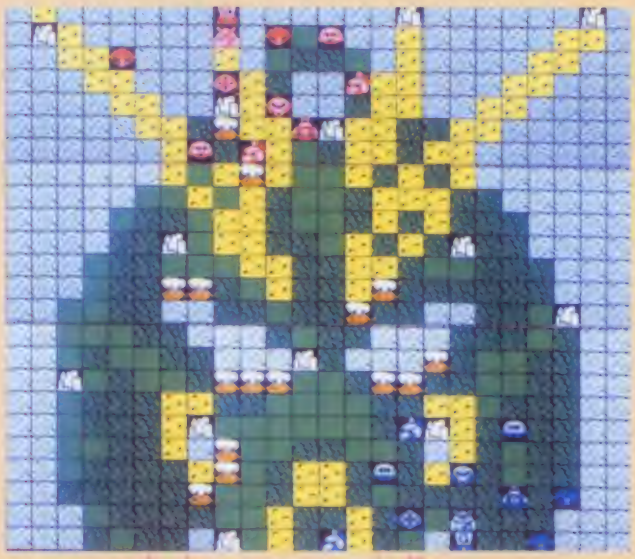
○このモビルスーツを生かすも殺すもキミの手にかかっているゾ


○ユニット移動数のところに注目 3から6になってるでしょ

○市街戦 こいつはちょっと不利だ

○海の中ならズゴックにお任せなの

マップNo.0 ISLAND RX-93


○このマップを見て手がウズウズしてきた子も多いんじゃないかな!?

左のマップは、変更された10コのマップの1つなんだけど、よく見ると島全体がガンダムの顔になっているのだ。こんな遊びが入ったマップもあれば、やりこたえがありそうなマップもあって、発売が楽しみ。

©SOTSU AGENCY・SUNRISE/BANDAI

超新作ゲット速報

これで燃えなきゃ男がすたるぜ!!

激闘プロレス!! 闘魂伝説

5月発売予定
テクモ
5800円
●カセット
プロレス

画面は開発中のものです

10人いる個性的なレスラーの中から1人を選び出し、ほかの9人に勝ち抜いてプロレスナンバーワンを目指すというプロレスゲームの続報だ。試合前に、制限時間内にAボタンを連打して体力をつけるトレーニングモードがあったり、試合中には、技が決まると画面がズームしてアニメーションするとか、試合展開に合わせて実況中継するアナウンサーがいたり、面白いシステムがいっぱいなのだ。最高に熱い男の戦いを堪能してはいかが?

○どのレスラーを選ぼうかなと…

○すっきりシンプルのタイトル画面

Aボタンでトレーニング

○制限時間内にAボタンを押した回数で、体力アップをするのだ!

○3種類のトレーニング。どれをやりましょうか?

アニメーションする!!

技が決まると…

○○ワイドに回る大技のアニメーションに、もうキミは虜になりそう

○大技がさくれつ! 試合中、このように技がバッチリ決まると……

○ジャイアントスイングだ。観客はもう興奮のルツボなのだぁー!!

○アニメーション処理の間もアナウンサーはしゃべり続けているゾ

○プロレスの醍醐味ともいえる場外乱闘もこのとおり! 燃えるぜ!!

©TECMO

最愛なる妻ジェシカを救い出せ!!

ロジャーラビット

2月中旬発売予定
コトブキシステム
価格未定
■ディスク
アクション
画面は開発中のものです

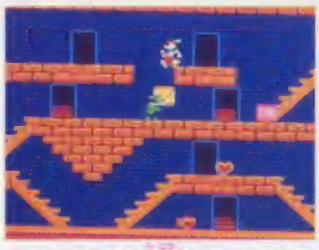
銀幕で華麗なるデビューをしたロジャーラビットがファミコンに登場するゾ。

2画面ほどのステージに散らばるハートをすべて取るとステージクリアという、パズルっぽいアクションゲームなのだ。ステージ数は全60面。

すべての面をクリアして愛妻ジェシカを救い出すことが目的だ。しかし、ロジャーはパンチやキックで敵を攻撃することができない。ステージに散らばるバケツや箱などのアイテムをウマく使って悪モノたちをやっつけていくのだ。

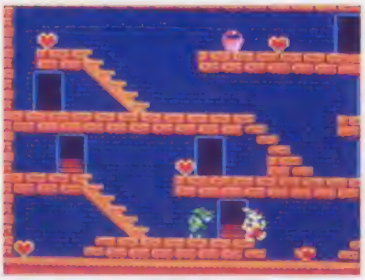
ぼくがロジャーラビットさっ!

○タイトルで登場するロジャー。彼は偉大なエンターテイナーだ



○タイミングを見計らって、バケツや箱を敵の上に落とすんだ

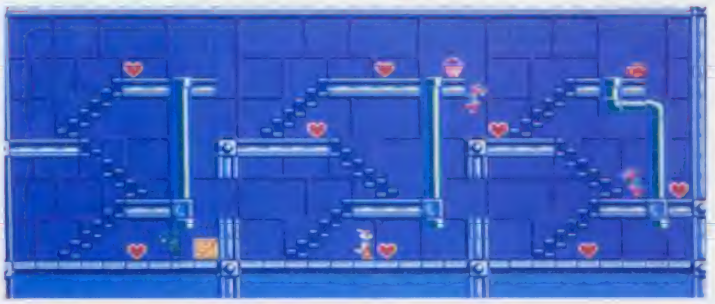
○どしぇーっ、敵に触れるとやられてしまう。飛び出した目がとってもアメリカン♪



○アイテムのパンチを見つけた。これを取ると1回だけロケットパンチ攻撃ができる

ステージはこんな感じ

ステージは、パイプ面、レンガ面、鉄筋面の3種類のバリエーションで構成されている。

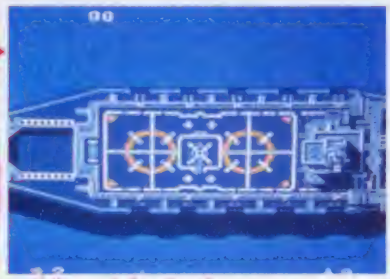


○どういう風に取るかが問題だゾ

映画も面白いからぜひ観にいらしてね。待ってるわ♡

発進だ!!

○これが自機のタイガーだ。撃墜されないように気をつけろ



○空母から自機が飛び立つトコロなのだ!

究極バリバリシューティングだぜ

究極タイガー

7月発売予定
CBS・ソニーグループ
価格未定
●カセット
シューティング
画面は開発中のものです

業務用で人気の高かったシューティングゲームのファミコン版が登場だ!

キミは特殊ヘリコプター、タイガーを操り、敵をガンガン撃ちまくるのダ。

このゲームは難度が高く、ナマハンカな腕じゃクリアは難しいゾ。途中、パワーアイテムを取りながら敵陣深く入り込むんだ。もちろん、広範囲の敵を一気に吹き飛ばすボンバーも使えるゾ。もう、これは快感モノ。

キミは、このハードな攻撃に耐えられるカ!?

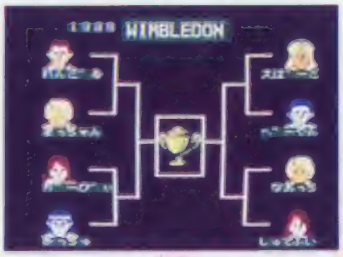
○こいつは固いゾ。撃ちまくれ!

○赤いパワーアイテムを取るとこんな弾に…

© The Walt Disney Company and Amblin Entertainment, Inc. KEMCO・CBS SONY GROUP INC.

超新作ゲーム選り大作戦

○選手の能力表示画面。試合に勝って得たポイントを振り分けられる



○ウインブルドン大会のトーナメント表だ。キミはレンドルに勝てるのか!?

選手を成長させ、勝ち進むんだ!

ワールド・スーパー・テニス

7月発売予定
アスミック
価格未定
●カセット
スポーツ
画面は開発中のものです

テニスファンならお馴染みのI・レンドルとC・エバートが登場する、内容的にもかなりリアルなテニスゲームが発売されることになったゾ。

最終目的は、米、仏、豪、英の4大トーナメントを制覇することに成長していき、トップスピンなどの高度なテクニックを覚えていくのだ。

自分の育てた選手と友だちが育てた選手の対戦も可能だ。

○88年ランキング2位のイワン・レンドルだ

V.S

○テニス界の女王、クリス・エバート

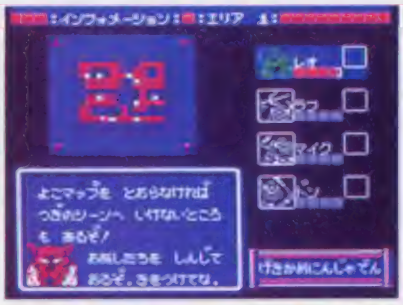
夢の対決!

○いよいよレンドルとエバートの対戦だ!

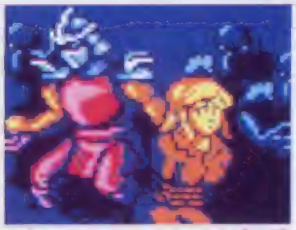
一風変わった忍者ストーリーだゾ

激亀忍者伝

5月発売予定
コナミ
価格未定
●カセット
アクション
画面は開発中のものです



○全体マップを見ながら進むんだ



○捕らわれたエイプリル。今、助けに行くから待ってろよ!

日本ではあまり知られてはいないが、アメリカで大人気のキャラクタ・亀忍者がファミコンゲームとなって日本に上陸するゾ。

世界征服をたくらむ謎の犯罪組織フットクランにさらわれたエイプリルを救うタメ、4匹の亀忍者が立ち上がった。

地上では地下や建物に入ると横スクロールのアクション画面というゲーム構成になっている。

亀忍者にはそれぞれ得意としている武器があり、状況に応じて使い分けていくのだ。

地下

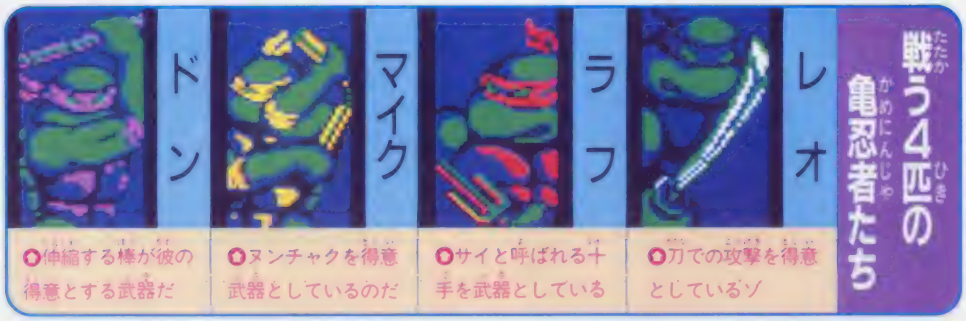
○地下は不気味な敵がワラワラと出てくるゾ

地上

○敵やローラーを倒しながら移動するのだ

○エイプリルだ! それとも偽もの!?

戦う4匹の亀忍者たち



レオ
○刀での攻撃を得意としているゾ

ラフ
○サイと呼ばれる十手を武器としている

マイク
○ヌンチャクを得意武器としているのだ

ドン
○伸縮する棒が彼の得意とする武器だ

©アスミック・MIRAGE STUDIOS, USA. ALL RIGHTS RESERVED. TRADEMARK USE GRANTED TO KONAMI UNDER LICENSE FROM MIRAGE STUDIOS, USA. KONAMI

少年よ、悪を憎む心を持って戦え

ロボコップ

発売日未定
データイースト
価格未定
●カセット
アクション
画面は開発中のものです

映画公開と同時に一躍ヒーローとなり、業務用でも活躍している同名ゲームがファミコンに移植されるゾ。

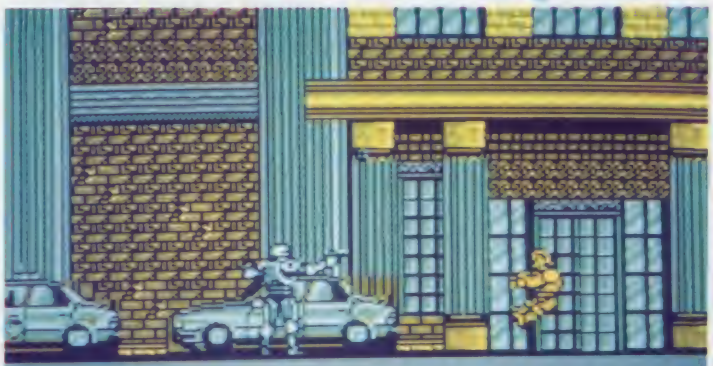
キミは、サイボーグの身体と人間の心を持つロボコップとなり、街中にはびこる犯罪組織を壊滅させるのだ。

ステージは全部で6つ。ステージを進んでいくごとに、イロイロな秘密が明らかにされていくゾ。ロボコップの攻撃方法は、パンチとハンドガン。途中アイテムを取っていくことによって、マシンガン、手榴弾、コブラ砲などを使えるようになるのだ。

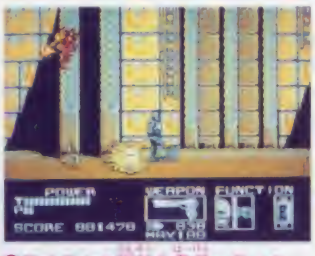
ロボコップの宿敵ED-209もゲームに登場するゾ。

戦え！ロボコップ

●ロボコップとして彼は地獄から蘇った



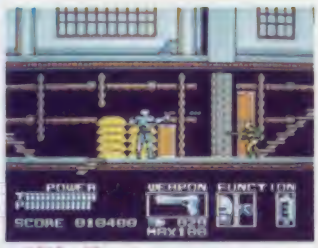
●街中での銃撃戦。フッ飛ぶモヒカンの暴徒。気持ちがいいぜい！



●アイテムの隠れを発見。ラッキー

危うしロボコップ

●ビルの窓から攻撃してくる敵もいるゾ。身をひるがえして反撃だ！



●次々と襲ってくるゲリラ。トラップに注意して進め！

怒りの鉄拳に、すべてを賭けろ！

DRAGON NINJA

発売日未定
データイースト
価格未定
●カセット
アクション
画面は開発中のものです

業務用のアクションゲームが忠実に移植され、ファミコンで登場だ。

時は19××年の大都会。私設警察に属するブルースとジャッキーが、悪者ドラゴン忍者にさらわれた大統領を救出するというストーリーでゲームは始まるのだ。

ステージ数は全部で7。ステージの最後には強力なボスが控えているゾ。多彩な攻撃、技をウマく使って大統領を救い出すんだ。

●私設警察のボスから緊急指令が入った。大統領を救出するのだ

●摩天楼をバックに雄姿を見せるブルースとジャッキー。カッコいいぜ！

怒りの鉄拳

●黄昏の最後の中、戦いは終わることなく続くのだ

●トレーラー上での戦い。ザコの忍者なんかチョチョイのチョイさ

© Licensed from Ocean Software Limited. Orion Pictures Corporation. All Rights Reserved. DATA EAST CORP. • DATA EAST CORP.

超新作ゲーム先取り大作戦

コマンド入力のシミュレーション

未来戦史ライオス

7月中旬発売予定
パック・イン・ビデオ
5900円
●カセット
シミュレーション
画面は開発中のものです

悪の王国ゴインキアの国王は、惑星ライオスを征服しようとたくらんでいた。その野望を阻止すべく正義の戦士ヤッピーが今、立ち上がった。

シミュレーションでは画期的なコマンド入力方式を導入し、より簡単に楽しめるようになっている。

最新鋭のロボットを率い、ライオスに平和を取り戻せ！

ロボット対ロボットの迫力バトル。手に汗握るぜ!!

○これが戦闘兵器のロボットだ

ちょっとひと休み

○戦闘の記録をセーブしておけるから安心だね

○ロボットを組立てているところ。戦闘状況に応じた武装や、パーツに変更

○敵に遭遇したぞ！ 敵はミサイルを装備しているな。絶対負けるなよー

○こんなふうにコマンド表示され、選ぶだけで勝手に動いたりしてくれる

日本の伝統遊戯を堪能してほしい

早打ち スーパー囲碁

2月下旬発売予定
ナムコ
5900円
●カセット
囲碁
画面は開発中のものです

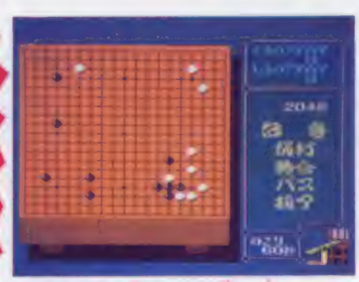
全国囲碁ファン待望の本格囲碁ゲームが発売されるゾ。本因坊戦、順位戦、対局道場と、3つのモードで遊ぶコトができるのだ。本格的な19路盤と通常の13路盤のどちらかを選択できたり、「まった」や「仮打」ができたりなど、実戦さながらの囲碁が楽しめるゾ。お父さんといっしょに囲碁の勉強をしながら、本因坊（囲碁の名人）を目指そう！

○盤選択や時間制限など、自由に設定するコトができるのだ

○モノ静かなフンイキのタイトル画面。さぁ、キミはどれで遊ぶ？

○210手目にして、ようやく勝利を収めた。長き戦いだった

勝利の味



○どこに石を置くかで勝敗が決まるのだ

超新作 究極！の先取り

●任天堂より『ファミコン探偵倶楽部2』がディスクで登場。前作のちょっと前が舞台で、主人公の少年と空木探偵が出会うころの話になるとのコト。4月下旬に前編、5月下旬に後編が発売される予定だ。

●ケイ・アミューズメントリースから業務用の移植版『脱獄』が6月にカセットで。予価は5600円だ。

●アスミックから少年マガジンで好評連載中の人気漫画『名門！多古西応援団』がファミコン化。AVGとSLGとRPGをミックスしたモノになるとのコト。カセットで9月発売予定だ。

●エピック・ソニーレコードでは、人気バンド・TM NETWORKが登場するゲームを企画中。発売は秋ごろになるとのコトだ。

●ポニーキャニオンから発売予定の『ダンジョンズ&ドラゴンズ』のタイトルが『アドバンスト・ダンジョンズ&ドラゴンズ』に変更になったゾ。

Cパック・イン・ビデオ・HOME DATA／㈱ナムコ

クンフーで妖魔軍団をぶっ飛ばせ！

スーパーチャイニーズ2 ドラゴンキッド

6月発売予定
カルチャーブレーン
5900円
●カセット
アクションRPG
画面は開発中のものです

平和だったチャイニーズランドを妖魔軍団から取り戻すタメ、雀と龍の2人が大活躍するアクションRPGの登場なのだ。

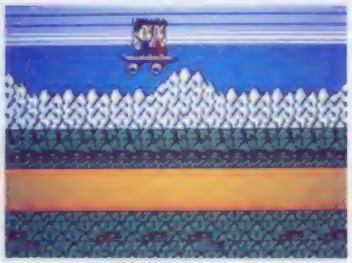
とにかくゲーム中には、思わず吹き出してしまうような細かいギャグがいたるところにあるのだ。

たくさんのアイテムや、必殺技などウマく使って、手強い妖魔軍団を倒すのだ。

○アイテムのミニ四駆を使えば、移動がスピーディになりラクチン

○2人同時プレイのフィールド移動画面。こんなふうにパラパラに動けるのだ

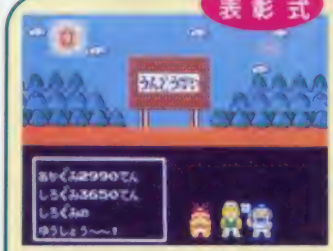
○戦闘シーンにはアクション以外にコマンドで戦うところもあるゾ



○スケボーは敵から逃げるときに有効だ

もう一つの楽しみ方 運動会モード

このゲーム、本編のほかに、障害物競走やパン食い競走など6つの種目で遊べる運動会モードが付いているのだ。友だちと大勢で競いあえば、楽しさ2倍で遊ぶことができるゾ。



○1位になるとやっぱりウレシイ

○丸太や水たまりを飛び越えたりの障害物がいっぱいなのだ～

○あらよっと、相手には負けられないのだ。それ急げ～っ！

○御存知、ワトソンとの名コンビで、次々と謎を解決してゆくのだ

○またしてもモリアーティ教授が、ホームズに挑戦してきたゾ!!

名探偵ホームズシリーズの第3弾

Mからの挑戦状

5月発売予定
トーワチキ
6000円
●カセット
アドベンチャー
画面は開発中のものです

シャーロック・ホームズの宿命的ライバル、モリアーティ教授。今回は英国一のヴァイオリニスト、コーネルの大切にしているヴァイオリン、ストラディヴァリを盗もうと企てている。

ゲームは全5章で構成されていて、それぞれの章で密室殺人が起きたり、暗号を解読したりなど、様々な問題がホームズとワトソンの前に立ちふさがる。

さて、ホームズはストラディヴァリを守りきれるか!?

ホームズの推理がさえる

○ヨーロッパ各地を巡り、謎を解決だ

○内容もグレードアップ、本格的な推理アドベンチャーなのだ

©カルチャーブレーン・TOWACHIKI

ルール説明

1～20までの点数がついた20本のあみだを、各メーカーの担当者が5つのブロックからそれぞれ1本ずつ選び、総合得点を競う。得点が高い順に広いスペースでPR合戦をする、というシステムです。

あみだで決まる

ウチのが1(イチ)ばん 大混戦

1月20日から2月2日までにでるゲーム

メーカーが自分の手で獲得したスペースで発売直前のPR!

53spc 機動警察パトレイバー

1月24日発売予定 バンダイ 3300円 ディスク アクション

2つのパトレイバーを使いわけよう

ビデオで人気のパトレイバー。1号機、2号機の特長をうまく使って敵を倒せ。ただのシューティングではない。頭脳プレーでがんばれ。名前が3人まで登録できるから友達と競争しよう。(マスオ)

次号で特集

68spc 電撃ビッグバン!

1月27日発売予定 ビック東海 5800円 カセット アクション

豊富なルートを自分で選んで進むACGだよ!

ヘイ、お待ち。バンの出撃でえい! どっからでもかかって来やがれってエもんだ。裏ストーリーと冒険家に要注意。そこで一首…。この味がいいねと君が言ったから、1月27日はバンの発売日。おもろいネと話しかけたら、おもろいネと答える人のいるビッグバン。失礼しやしたッ!(カモ)

No.2 P26で特集

50spc POLE TO FINISH

1月31日発売予定 データイースト 5800円 カセット レーシング

このゲームはどこまで先行するのか

世界16カ国のレースに挑戦する"ワールドグランプリシリーズ"。カーブの連続に、指がつりそう。Ⓐボタン全開で十字ボタンにめり込みぶっちぎれ!「悪いけどヨソのゲームもぶっちぎるぞ」(タケ)

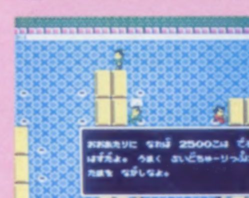
'88年No.23 P42で特集

64spc パチ夫くん2

1月30日発売予定 ココナッツ ジャパン 6500円 カセット パチンコ

パチンコにストーリーがあってもいいじゃない

新装開店、新台総入替!! 全国3千万パチンコファン待望の「パチ夫くん」ニューバージョン! 業界もびっくりのリアルな一発台を始め、超ユニークな台ばかり。可愛い奥さんをつれてパチンコ大王の待つ星へ帰れるように、日夜頑張りましょう。パチンコゲームは、これしかないね!!(安富)



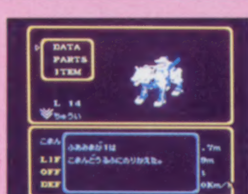
'88年No.22 P30で特集

49spc ZOIDS2

1月27日発売予定 東芝EMI 5900円 カセット ロールプレイング

ゾイドに乗り込んで戦うRPGさ

今年のハナマルソフト第1弾! こいつはオススメのRPGだ。きみは大型マップをもらった? さらにビッグなお知らせがあるよ。ゲーム中のヒントで、ステキなグッズが当たるんだ!(泰)



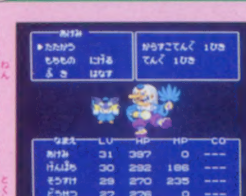
No.1 P32で特集

56spc 里見八犬伝

1月20日発売予定 SNK 5900円 カセット ロールプレイング

仲間を探すから八犬(=発見)伝!?

日本全土を旅する犬士達の感動の出会い。悪霊玉梓に呪われた里見の城を救え…!! 新方式レベルアップで犬士たちを思いのままに育てることができる。てな具合に、コタツの友として絶対のおすすめ品なのだ!!(中)



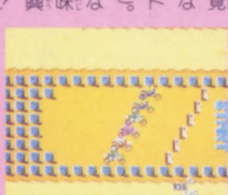
'88年No.22 P18で特集

45spc モトクロスチャンピオン

1月27日発売予定 コナミ 5500円 カセット レーシング

1位になんなきゃ意味がないんだ

テクニックを覚えるまでが大変なのは、本物のモトクロスも同じこと。一歩一歩うまくなってゆく快感を味わって下さい。興奮するよ!(原田)



No.2 P24で特集

45spc 危険な二人 後編

2月10日発売予定 ~~1月27日発売予定~~ データイースト 3300円 ディスク アドベンチャー

前編に引き続いての発売延期です

オートバイで疾走する神宮寺…! 必死で逃走する岡崎の行方は…? 京子を、田村を殺したのは誰…? 疑惑、謎、恐怖。物語は佳境に!(タケ)

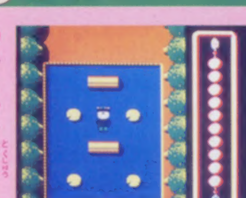
今号P65で紹介

56spc ファミトレ来来! キョンシーズ

1月26日発売予定 バンダイ 4900円 カセット ファミリートレーナー

キョンシーホップでぽっかぽか!!

お父さん、お母さんと別れてしまったベビーキョンシー。ファミトレの上を、ぴょんぴょんはねて、あみだの国を突破しよう。かわいいテンテンちゃんに会えるのを楽しみにね。運命は、あみだのみが知っている。(ワカメ)



No.1 P37で特集

※spcはスペース争奪戦の獲得点数の単位で、その得点の順位でスペースが決定されます。

©ビック東海・COCONUTS／C-DREAM・SNK CORP.・TBS／ナオ プロモーション／BANDAI・HEADGEAR／EMOTION／TFC／BANDAI・DATA EAST CORP・TOSHIBA EMI／TOMY ZOIDS・KONAMI

ひとめで わかる!!

新作カレンダー

記号のみかた
●カセット ■ディスク
♥ディスクカード書き換え
★メーカー名 ♣予価

1月

20日 ●里見八犬伝 ★SNK♣5900円
20日 ●ブルートレイン殺人事件 ★アイレム♣6500円
21日(土) ファミマガ Video 3月号発売日
24日 ■機動警察パトレイバー ★バンダイ♣3300円
26日 ●ファミトレ来来/キョンシーズ ★バンダイ♣4900円
27日 ●モトクロスチャンピオン ★コナミ♣5500円
27日 ●電撃ビッグバン/ ★ビック東海♣5800円
27日 ●ZOIDS2 ★東芝EMI♣5900円
27日 ♥じゃあまん探偵団魔隣組 ★バンダイ♣500円
27日 ♥危険な二人 前編 ★データイースト♣500円
30日(月) PC Engine FAN 3月号発売日
30日 ●パチ夫くん2 ★ココナッツ・ジャパン♣6500円
31日 ●POLE TO FINISH ★データイースト♣5800円

2月

3日(金) ファミマガ Magazine 1989 No.4 発売日
3日 ♥レッキングクルー ★任天堂♣500円
3日 ♥タロット占い ★スコーピオンソフト♣500円
6日 ●トムソーヤーの冒険 ★セタ♣5900円
9日 ●ワギャンランド ★ナムコ♣4900円
10日 ●赤龍王 ★サン電子♣5500円
10日 ■危険な二人 後編 ★データイースト♣3300円
11日 ●京都花の密室殺人事件 ★タイトー♣5900円
17日(金) ファミマガ Magazine 1989 No.5 発売日
17日 ●飛INGヒーロー ★エピック・ソニーレコード♣5500円
17日 ♥パチンコGP ★データイースト♣500円
中旬 ●ハイドライド3 ★ナムコ♣6900円
中旬 ■ロジャーラビット ★コトブキシステム♣未定
21日 ●ウィザードリィII ★アスキー♣6500円
24日 ♥ハレーウォーズ ★タイトー♣500円
25日 ●ファミコンジャンプ ★バンダイ♣6500円
28日(火) PC Engine FAN 4月号発売日
下旬 ●早打ちスーパー囲碁 ★ナムコ♣5900円
下旬 ●がんばれペナントレース ★コナミ♣5900円
下旬 ●百鬼夜行 ★ユース♣6200円
下旬 ■タマ&フレンズ ★バンダイ♣3300円
下旬 ●スペースシャドー ★バンダイ♣9800円
未定 ■Fairy tale ★ソフトプロ♣未定

3月

3日(金) ファミマガ Magazine 1989 No.6 発売日
3日 ♥SDガンダム〜マップコレクション ★バンダイ♣500円
上旬 ●ファミリーピンボール ★ナムコ♣4900円
17日(金) ファミマガ Magazine 1989 No.7 発売日
17日 ●爆笑/人生劇場 ★タイトー♣5900円
20日(月) ファミマガ Video 5月号発売日
中旬 ●ジーザス ★キングレコード♣5900円
24日 ●暗黒神話 ★東京書籍♣5900円
24日 ♥機動警察パトレイバー ★バンダイ♣500円
30日(木) PC Engine FAN 5月号発売日
31日 ●ホームランナイター ★データイースト♣5800円
31日 ●オペレーションウルフ ★タイトー♣5900円
下旬 ●ローリングサンダー ★ナムコ♣5500円
下旬 ●松本亨の株式必勝学II ★イマジニア♣9800円
下旬 ●シャドーゲイト ★コトブキシステム♣未定
下旬 ●じゃじゃ丸忍法帳 ★ジャレコ♣5800円
下旬 ■バット・バット・ゴルフ ★バック・イン・ビデオ♣3500円
下旬 ●アフターバーナー ★サン電子♣6200円
未定 ■ビッグチャレンジ/ガンファイター ★ジャレコ♣3200円
未定 ●ウルティマ 〜聖者への道〜 ★ポニーキャニオン♣5900円
未定 ●魁!!男塾 ★バンダイ♣5800円

4月

7日(金) ファミマガ Magazine 1989 No.8 発売日
7日 ●ガーフィールドの一週間 ★トーワチキ♣5300円
下旬 ●御存知 弥次喜多珍道中 ★HAL研究所♣5600円
下旬 ■ファミコン探偵倶楽部2 前編 ★任天堂♣未定
下旬 ●キテレツ大百科 ★エポック社♣未定
下旬 ●北斗の拳3 ★東映動画♣6200円
未定 ●ベースボールスター ★SNK♣5900円
未定 ●蒼き狼と白き牝鹿 ★光栄♣9800円
未定 ●アメリカンドリーム ★ココナッツ・ジャパン♣未定
未定 ●本命 ★日本物産♣9800円
未定 ●株式道場 ★ヘクト♣未定
未定 ●谷川浩司の将棋指南III ★ポニーキャニオン♣5800円
未定 ●明治維新 ★ユース♣6200円

5月以降

5月上旬 ●ホワイトライオン伝説 ★コトブキシステム♣未定
5月20日 ●天地を喰らう ★カプコン♣5900円
5月下旬 ■ファミコン探偵倶楽部2 後編 ★任天堂♣未定
5月下旬 ●Mからの挑戦状 ★トーワチキ♣6000円
5月未定 ●激闘プロレス// ★テクモ♣5800円
5月未定 ●マーダークラブ ★セタ♣6800円
5月未定 ●ダンジョン&マジック ★ナツメ♣未定
5月未定 ●帰ってきた軍人将棋なんやそれ!? ★ソフエル♣5500円
5月未定 ●ダウンタウン熱血物語 ★テクノスジャパン♣5900円
5月未定 ●全米プロバスケット ★ビック東海♣未定
5月未定 ●激亀忍者伝 ★コナミ♣未定
6月未定 ●スーパーチャイニーズ2 ★カルチャーブレーン♣5900円
6月未定 ●ダンジョン放浪記 ★アスキー♣6500円
6月未定 ●脱獄 ★ケイ・アミューズメントリース♣5600円
6月未定 ●アイドル八犬伝 ★トーワチキ♣5800円
6月未定 ●アバドックス ★ナツメ♣未定
7月中旬 ●未来戦史ライオス ★バック・イン・ビデオ♣5900円
7月未定 ●ワールド・スーパー・テニス ★アスミック♣未定
7月未定 ●甲子園 ★ケイ・アミューズメントリース♣未定
7月未定 ●究極タイガー ★CBS・ソニーグループ♣未定
7月未定 ●SDガンダム2 ★バンダイ♣6800円
8月上旬 ●サンダーバード ★バック・イン・ビデオ♣5500円
8月未定 ●ウルトラベースボール ★カルチャーブレーン♣未定
9月未定 ●名門多古西応援団 ★アスミック♣未定
12月未定 ●シェラザード2 ★カルチャーブレーン♣未定

発売日未定

♥ピンボール ★任天堂 ●ミシシッピーを越えて ★スクウェア
●マインド・シーカー ★ナムコ ●キャプテン翼2 ★テクモ
●ロボコップ ★データイースト ●坂本龍馬 ★東芝EMI
●ヘラクレスの栄光2 ★データイースト ●ガデュリン ★セタ
●スーパースターブロレスリング ★日本物産 ●道 ★パップ
●DRAGON NINJA ★データイースト
●メタルスレイダーグローリー ★HAL研究所
●新説・宮本武蔵 ★キングレコード ●アーコン ★BPS
●メルヴィルの炎 ★学習研究社 ●黄金バット ★学習研究社
●田代まさしのプリンセスがいっぱい ★エピック・ソニーレコード
●麻雀大会 ★光栄 ●うさぎ次元の盗難事件 ★学習研究社
●V'BALL ★テクノスジャパン ●美味しんぼ ★バンダイ
●Might and Magic ★学習研究社
●かってにシロクマ ★CBS・ソニーグループ
●HOLY DIVER ★アイレム
●ファンタジー ★ポーステック
●魔獣都市ナーガ ★アイレム ●忍者らホイ/ ★アスキー
●ドラゴンクエストIV ★エニックス
●スウィートホーム ★カプコン ●Willow ★カプコン
●マルサの女 ★カプコン ●ストライダー飛竜 ★カプコン
●飛龍の拳III ★カルチャーブレーン
●プレジデントの選択(仮称) ★ホット・ビィ
●武田信玄2 ★ホット・ビィ ●必殺道場破り ★シグマ商事
●妖怪大戦(仮称) ★ホット・ビィ
●ザ・ゾンビ(仮称) ★ホット・ビィ
●Q.B. Scramble ★ポニーキャニオン
●アドバンスト・ダンジョンズ&ドラゴンズ ★ポニーキャニオン
●サンサーラ・ナーガ ★ビクター音楽産業
●虹のシルクロード(仮称) ★ビクター音楽産業
■歴史大冒険 ★スコーピオンソフト
●シャンカラ ★アイ・ジー・エス ●燃える/お兄さん ★東宝
■地理制覇大冒険 ★スコーピオンソフト
■ホワイトカード ★スコーピオンソフト
●モンスターパーティー ★バンダイ
●キャプテンED ★CBS・ソニーレコード

ASCII
ASCII CORPORATION

リルガミンの新たな試練。

ワードナの魔除けを取り戻すために多くの冒険者たちが
地下迷宮に林立っていった、あの「狂王の試練場」の時代から
数十年の時が経っていた。かつての冒険者たちは
今や年老い、あるものは既にこの世になかった。
平和の続いていたリルガミンの王国に
しかし今ふたたび災いが降りかかった。原因不明の津波
地震、天変地異が、繰り返し王国各地を襲ったのだ。
災いの真の原因を知るためには、伝説の龍ル・ケブレスが守る
神秘の宝珠を手に入れるしかなかった。
王国の賢者たちは、勇気と能力に優れたかつての
冒険者の子孫らを召集し、彼らに命じた。
「世に危機あらわれるとき、リルガミンは常に自ら先頭に立ち
その危機に立ち向かってきた。いまや、汝らがその先頭に立ち
人々を救うのだ。これぞ、リルガミンの遺産なり」

2月21日発売予定

これぞ本格的RPGの手ごたえ

Wizardry®

ウィザードリィII・リルガミンの遺産［ファミコン版］

ターボファイル

●前作「ウィザードリィ(狂王の試練場)」で育てたキャラクタを、ターボファイルを、使うことによって「ウィザードリィII・リルガミンの遺産」の世界に転生させ、前作の子孫として冒険に参加させることができます。キャラクタを移動させるには、「ウィザードリィ」、「ウィザードリィII」のカートリッジとターボファイルが必要です。

全国有名玩具店、デパートで発売中　標準小売価格3,600円

ゲームカセット　HSP-13　●2メガROM＋バッテリーバックアップRAM　●ターボファイル対応　1F
標準小売価格6,500円　※特に13才以上の青少年にオススメ。

ファミリーコンピュータ・ファミコン は任天堂の商標です。

〒107-24 東京都港区南青山6-11-1 スリーエフ南青山ビル　株式会社アスキー

ファミリーコンピュータ Magazine
1989 NO.3
2月3日号
1989年2月3日発行
第35巻第3号(通巻73号)
第3種郵便物認可
発行人 山下辰巳
編集人 山森尚
発行 株式会社徳間書店
編集 徳間書店インターメディア株式会社
〒105－55 東京都港区新橋4－10－1
問い合わせ ☎03(459)1700代
特別定価390円

ファミリーコンピュータ™

Nintendo®

僕らはマリオと強くなる。

キノコ王国からキノコワールドへ舞台を移しクッパ軍団と三度対決。今回は大魔王クッパの子供達、コクッパ7兄弟が敵に加わりキノコワールドのあちこちでイタズラのやり放題。遂には7つの国の王様を魔法の杖で動物の姿に変えてしまいます。マリオとルイージはキノコワールドに平和を取り戻すため、冒険へと旅立つのでした。

スーパーマリオブラザーズ™ 3

SUPER MARIO BROS. 3

3メガカセット

HVC-UM
希望小売価格
6,500円

任天堂株式会社 本社 〒605 京都市東山区福稲上高松町60番地(075)541－6113
東京支店(03)254－1781 大阪支店(06)245－4155 名古屋営業所(052)571－2506 札幌営業所(011)621－0513 岡山営業所(0862)52－1821

©1988 Nintendo

雑誌 27711－2/3

© by Tokumasyoten 1989 印刷 凸版印刷 Printed in Japan